

Ejercicios Tema 3. Estructuras condicionales

1. Escribe un programa que solicite al usuario un número e indique si el número introducido es par o impar.
2. Escribe un programa que solicite al usuario dos números e indique si el primer número introducido es mayor, menor o igual que el segundo.
3. Escribe un programa que solicite la edad de una persona y muestre un mensaje por pantalla indicando si es mayor de edad o no.
4. Escribe un programa que solicite dos números reales y los escriba ordenados de menor a mayor.
5. Escribe un programa que pida una calificación (entre cero y diez) y visualice su equivalente alfabético, según la siguiente tabla:

Desde 0 y menor que 5	INSUFICIENTE
Desde 5 y menor que 6	SUFICIENTE
Desde 6 y menor que 7	BIEN
Desde 7 y menor que 9	NOTABLE
Desde 9 y hasta 10	SOBRESALIENTE
Cualquier otra nota	ERROR

6. Escribe un programa que solicite un valor real que indica una cantidad de dinero en euros. El programa debe mostrar por pantalla la cantidad **mínima** de monedas para representar la cantidad de dinero indicada.
7. Escribe un programa que calcule la cuota que debe abonarse en el club de golf. La cuota base es de 500 €. Tendrán un 50% de descuento las personas mayores de 65 años y un 25% los menores de 18 años si los padres no son socios y el 35% si los padres son socios.