# **SERVICIOS WEB RESTFUL - BOOKER**

## Planes de Pruebas Automatizadas

Versión del documento: 0001

Fecha: 28/02/2023

Versión 0001

## INFORMACIÓN GENERAL

Proyecto	Yape - Desafío Técnico		
Entregable	Plan de Pruebas		
Responsable	Andrés Felipe Gallego		
Versión/Edición	0001 Fecha Versión 28/02/1993		
Aprobado por		Fecha Aprobación	DD/MM/AAAA

## **REGISTRO DE CAMBIOS**

Versión doc	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0001	Creación del documento	Andrés Felipe Gallego	28/02/1993

## Versión 0001

# ÍNDICE

1 INTRODUCCIÓN	
1.1 Objeto	
2 ALCANCE DE LAS PRUEBAS	_
3 RIESGOS	
DEFINICIÓN DE LOS CASOS DE PRUEBAS	_
5 ESTRATEGIA DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS	

Versión 0001

## 1 INTRODUCCIÓN

## 1.1 Objeto

El objetivo de este documento es identificar y detallar las pruebas que van a ejecutarse para garantizar el correcto funcionamiento de los servicios correspondientes al API desarrollada para el proyecto.

Así mismo, contendrá el alcance de las pruebas, los riesgos, la definición de los casos de prueba y la estrategia de pruebas que se implementará para su ejecución.

## 2 ALCANCE DE LAS PRUEBAS

- No se realizarán pruebas E2E que requieran confirmar la información en bases de datos.
- No se realizarán pruebas a desarrollos web.
- Las pruebas se realizarán exclusivamente a servicios web.

Las pruebas se centrarán en el consumo de los servicios descritos a continuación:

Funcionalidad	Servicios	Métodos http
Auth	CreateToken	POST
	GetBookinglds	GET
	GetBooking	GET
Booking	CreateBooking	POST
	UpdateBooking	PUT
	PartialUpdateBooking	PATCH
	DeleteBooking	DELETE
Ping	HealthCheck	GET

Versión 0001

## 3 RIESGOS

Durante el desarrollo de las pruebas pueden presentarse algunos riesgos que pueden afectar al plan de trabajo planteado en este documento. Así mismo puede afectar los tiempos de entrega por parte del QA Automatizador.

Los riesgos analizados y que se deben considerar son los siguientes:

- El software no hace lo que se espera.
- Tiempos de respuesta inadecuados.
- Inestabilidad en el ambiente de pruebas.
- Inestabilidad en los servicios.
- Falta de accesibilidad para el consumo de los servicios.
- Cambios en el alcance del proyecto.

Entre los impactos que podrían generar tenemos:

- Pérdida de confianza en el producto.
- Pérdida de clientes.
- Pérdida de dinero.
- Reprocesos.
- Incumplimiento con las fechas de entrega.

Given the user prepares the service

Then the user will get the status code 200

Versión 0001

# 4 DEFINICIÓN DE LOS CASOS DE PRUEBAS

Los casos de prueba a tener en cuenta para el proyecto serán documentados en lenguaje Gherkin. En el siguiente recuadro se asocian los casos de prueba que se automatizan.

Tag caso de prueba:	@CreateAuthToken	
Funcionalidad	Auth	
Feature: creates a new auth token to use for access to the PUT and DELETE booking		
Prerrequisitos Permisos para consumir el servicio		
Scenario: create a new authorization token		

_	

When the user sends the credentials to create a new auth token

Tag caso de prueba:	@HealthCheck	
Funcionalidad	Ping	
Feature: consume health check endpoint to confirm whether the	API is up and running	
Prerrequisitos Permisos para consumir el servicio		
Scenario: confirm whether the api is up and running  Given the user prepares the service  When the user consumes the HealthCheck  Then the user will get the status code 201		

Versión 0001

Tag caso de prueba:	@CreateBooking
Funcionalidad	Booking

#### Feature:

consumes booking api to consult, create, delete and update the bookings

#### **Prerrequisitos**

Permisos para consumir el servicio

#### Background:

Given the user prepares the service

Scenario: create a booking

When the user sends data to create a new booking

| firstname | lastname | totalprice | depositpaid | checkin | checkout | additionalneeds |

| Jim | Brown | 674 | true | 2018-01-01 | 2019-01-01 | Breakfast

**Then** the user will get the status code 200

Tag caso de prueba:	@GetBookingIds
Funcionalidad	Booking

#### Feature:

consumes booking api to consult, create, delete and update the bookings

#### Prerrequisitos

Permisos para consumir el servicio

#### Background:

**Given** the user prepares the service

Scenario: get booking ids

When the user consumes the service booking ids

Versión 0001

Tag caso de prueba:	@GetBooking
Funcionalidad	Booking

#### Feature:

consumes booking api to consult, create, delete and update the bookings

## Prerrequisitos

Permisos para consumir el servicio

## Background:

**Given** the user prepares the service

Scenario: get a specific booking

**Given** the user gets the existing booking id **When** the user consumes the service booking with specific id **Then** the user will get the status code 200

#### Versión 0001

Tag caso de prueba:	@UpdateBooking
Funcionalidad	Booking

#### Feature:

consumes booking api to consult, create, delete and update the bookings

## Prerrequisitos

Permisos para consumir el servicio

## Background:

Given the user prepares the service

## Scenario: update a booking

Given the user gets the existing booking id

When the user sends data to update an existing booking

| firstname | lastname | totalprice | depositpaid | checkin | checkout | additionalneeds | Andres | Gallego | 557 | true | 2023-03-02 | 2023-03-08 | Breakfast |

#### Versión 0001

Tag caso de prueba:	@PartialUpdateBooking
Funcionalidad	Booking

## Feature:

consumes booking api to consult, create, delete and update the bookings

## Prerrequisitos

Permisos para consumir el servicio

## Background:

Given the user prepares the service

Scenario: partial update booking

Given the user gets the existing booking id

When the user sends data to update partially an existing booking

| firstname | lastname | | Camilo | Mendez |

Versión 0001

Tag caso de prueba:	@DeleteBooking
Funcionalidad	Booking

#### Feature:

consumes booking api to consult, create, delete and update the bookings

## Prerrequisitos

Permisos para consumir el servicio

## Background:

Given the user prepares the service

Scenario: delete a booking

Given the user gets the existing booking id

When the user authorizes delete an existing booking

Versión 0001

## **4 ESTRATEGIA DE PRUEBAS**

Se implementarán pruebas automatizadas haciendo uso de las siguientes herramientas:

**Patrón de Diseño:** Para las pruebas se implementará el patrón de diseño ScreenPlay con las siguientes capas.

#### main/java

- Exceptions: El manejo de excepciones personalizadas es una parte fundamental en el proyecto ya que brinda la posibilidad de tener un control sobre las fallas que se puedan presentar con un mensaje diciente.
   Esta excepciones ayudan a detectar donde se ha presentado la falla y no tener re procesos a la hora de identificar el origen y motivo
- Models: Es la representación de los objetos que hacen parte de nuestra aplicación y
  están relacionados al negocio. Por ejemplo Usuario, Facturas
  Son clases que representan un tipo de objeto de la vida real los cuales cuentan con
  unos atributos que los hace únicos y realizan acciones con un fin determinado.
- Tasks: esta capa se enfoca al negocio (alto nivel). Las Tareas (task) se componen por un conjunto de acciones o interacciones con el objetivo de plasmar lo que un Actor puede hacer.
- Utils: Pueden existir métodos para usar en la automatización que no forman parte del objeto de prueba pero que sin embargo se deben construir para así garantizar la funcionalidad de la misma.
  - Algunos de estos métodos pueden ser: lectura de archivos externos, acciones puntuales sobre tipos de datos como String o Enteros.

#### test/java

- runners: Los Runners son las clases ejecutables para los features en los cuales se encuentran los escenarios diseñados para nuestras pruebas.
- **stepdefinitions:** son la representación en código de los escenarios diseñados en los features.

#### test/resources

- Features: En esta carpeta se agregan los archivos que contienen los escenarios definidos y documentados con lenguaje Gherkin.
  - Para esto se implementará la herramienta Cucumber.

Versión 0001

Lenguaje de programación: Java

## Librerias/Dependencias:

- implementation group: 'net.serenity-bdd', name: 'serenity-core', version: '2.0.49'
- implementation group: 'net.serenity-bdd', name: 'serenity-junit', version: '2.0.49'
- implementation group: 'net.serenity-bdd', name: 'serenity-screenplay', version: '2.0.49'
- implementation group: 'net.serenity-bdd', name: 'serenity-cucumber', version: '1.9.31'
- implementation group: 'net.serenity-bdd', name: 'serenity-screenplay-webdriver', version: '2.0.49'
- testImplementation group: 'org.slf4j',name: 'slf4j-simple',version: '1.7.7'
- implementation group: 'net.serenity-bdd', name: 'serenity-screenplay-rest', version: '2.0.49'

## Repositorio:

El código del proyecto se agregar al repositorio creado en GitHub

El cual contendrá adicionalmente la documentación necesaria y los insumos para las pruebas.