

Consultas

Diseño responsive

Normalize

JavaScript

Bootstrap

Diseño responsive

¿Qué es?

El diseño responsive es un enfoque de programación que facilita la adaptación automática de un sitio web al tamaño y la disposición de los dispositivos que utilizan los usuarios. Los sitios web responsivos pueden transformarse para proporcionar una experiencia óptima a los visitantes que acceden a las webs desde sus smartphones, tabletas y ordenadores de escritorio.

Este diseño adaptable reduce el tiempo de desarrollo, previene la duplicación de contenidos y potencia la viralidad de los mismos facilitando su difusión de manera más rápida y fluida.

¿Cómo se aplica?

Para aplicar el diseño responsive, los desarrolladores utilizan técnicas y herramientas específicas, tales como:

- Media Queries: Condiciones en el CSS que permiten aplicar estilos diferentes según el tamaño de la pantalla o la resolución del dispositivo.
- Layouts fluidos: Diseños basados en porcentajes en lugar de unidades fijas como píxeles, lo que permite que los elementos de la página se redimensionen de manera proporcional.
- Imágenes y contenido flexible: Imágenes que se redimensionan automáticamente y contenido que se reorganiza para adaptarse mejor a diferentes tamaños de pantalla.
- Frameworks CSS: Herramientas como Bootstrap o Foundation, que facilitan la creación de sitios web responsive

Normalize

Normalize.css es un pequeño fichero CSS que otorga una mejor consistencia entre navegadores en el estilo predeterminado de los elementos HTML. Es una alternativa moderna al tradicional Reset CSS, preparada para HTML5 y que ocupa solo 8 kb.

Cada navegador tiene su propia interpretación de las etiquetas de HTML, y aunque suelen ser bastante similares, siempre hay detalles que marcan la diferencia. La tarea principal de Normalize CSS es mantener el mismo estilo entre los distintos navegadores, eliminando todo el css, y evitando aquellos estilos propios que cada navegador tiene por defecto, como es el caso de los márgenes y paddings. Esto hace que la hoja de estilo de tu proyecto se vea igual independientemente del navegador donde se visualice.

Además de corregir algunos errores y bugs comunes que están fuera del alcance de los resets, Normalize CSS es modular. Esto quiere decir que el proyecto se divide en distintas secciones relativamente independientes, lo que facilita la tarea de determinar exactamente qué elementos necesitan estilos específicos y te da la posibilidad de eliminar secciones que sabes que no serán necesarias para tu proyecto.



mediante clases predefinidas y componentes adaptables.

JavaScript

JavaScript es un lenguaje de los denominados lenguajes de scripting. Los scripts (script se traduce como guión, literalmente) son archivos de órdenes, programas por lo general simples. Es por esto que no podemos definir JavaScript como un lenguaje de programación en un sentido estricto, pero sin embargo sí nos permite crear páginas dinámicas, con algunos efectos realmente interesantes y que mejoren considerablemente su aspecto. Nos permite tener cierta interacción con el usuario de nuestras páginas, reconocer determinados eventos que se puedan producir y responder a éstos adecuadamente. Podemos, por ejemplo, añadir elementos con movimiento que recuerdan a las animaciones Flash. Incluso podemos crear algunos programas más complejos que manejen estructuras de datos.

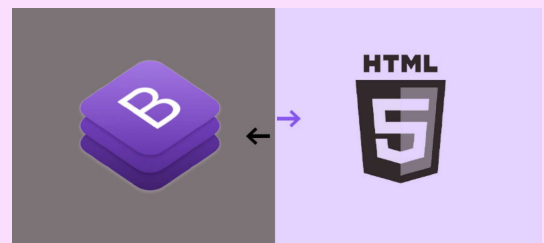
Tratándose de un lenguaje de script, los programas que realicemos, no necesitarán ser compilados. Los lenguajes de scripting son lenguajes interpretados. Esto en la práctica significa que cuando trabajemos con JavaScript escribiremos nuestro programa y podremos ejecutarlo de forma directa, sin necesidad de hacer nada más.

Resumiendo: trabajar con JavaScript es sencillo y rápido, los resultados pueden ser muy satisfactorios y aunque el lenguaje tenga algunas limitaciones, permite al programador controlar lo que ocurre en la página.

Bootstrap

Bootstrap es un framework CSS gratuito y de código abierto que proporciona una colección de componentes preconstruidos, estilos y herramientas para crear diseños web receptivos y consistentes. Desarrollado por los ingenieros de Twitter Mark Otto y Jacob Thornton en 2011, desde entonces se ha convertido en uno de los frameworks preferidos por los desarrolladores web de todo el mundo.

Bootstrap es actualmente el sexto framework más popular en los sitios principales de la categoría de bibliotecas de JavaScript.



Referencias

- <https://creativecampus.universidadeuropea.com/blog/que-es-diseno-responsive/>
- <https://medium.com/@turingcomlatam1/normalize-css-61753df3d953>
- Pérez Rodríguez, M. D. (Coord.). (2012). JavaScript: (2 ed.). Editorial ICB. <https://elibro-net.bdbiblioteca.universidadean.edu.co/es/lc/bibliotecaean/titulos/111717>
- <https://www.dreamhost.com/blog/es/bootstrap-guia-completa/>