

HTML

Hypertext Markup Language



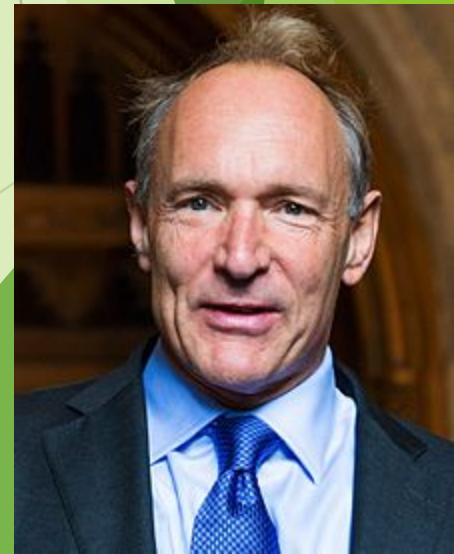
HTML *Hypertext Markup Language*

El lenguaje HTML es un estándar reconocido en todo el mundo y cuyas normas define un organismo sin ánimo de lucro llamado World Wide Web Consortium, más conocido como W3C.

HTML define el contenido de las páginas web y posee un conjunto de etiquetas que sirven para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web, como imágenes, listas, vídeos, etc.

ALGO DE HISTORIA.

- ▶ 1989 - El físico **Tim Berners-Lee** investigador del CERN (Organización Europea para la Investigación Nuclear) propuso un nuevo sistema de “hipertexto” para compartir documentos. Junto con el ingeniero de sistemas Robert Cailliau, presentaron la propuesta llamada *WorldWideWeb* (W3)
- ▶ El primer documento formal con la descripción de HTML se publicó en 1991 bajo el nombre “*HTML Tags*” (Etiquetas HTML) <https://www.w3.org/History/19921103-hypertext/hypertext/WWW/MarkUp/Tags.html>
- ▶ --- Real Academia Española --- W3C ---



ALGO DE HISTORIA.

- ▶ 1993: HTML es un estándar
- ▶ 1994: Formación del W3C
- ▶ 1995: HTML 2.0
- ▶ 1997: HTML 3.2
- ▶ 1998: HTML 4.0 (**css, scripts**)
- ▶ 1999: HTML 4.1 - XHTML
 - ▶ XML: DATOS
- ▶ WHATWG
 - ▶ Grupo de empresas desarrolladoras de navegadores
- ▶ 2008: HTML 5.0 (**localStorage, dispositivo, sockets, etc**)
- ▶ 2014: HTML 5.0 (REC)
- ▶ 2016: HTML 5.1
- ▶ RESUMEN: <https://www.youtube.com/watch?v=B5VjL2f1IQg>



W3C ETAPAS PARA UNA NUEVA VERSIÓN

- ▶ WD: Working draft
- ▶ CR: Candidate recommendation
- ▶ PR: Proposed recommendation
- ▶ REC: Recommendation



Navegadores

Muestran las páginas web después de leer e interpretar su contenido HTML.

► Cuánto tiempo pasamos en el navegador?

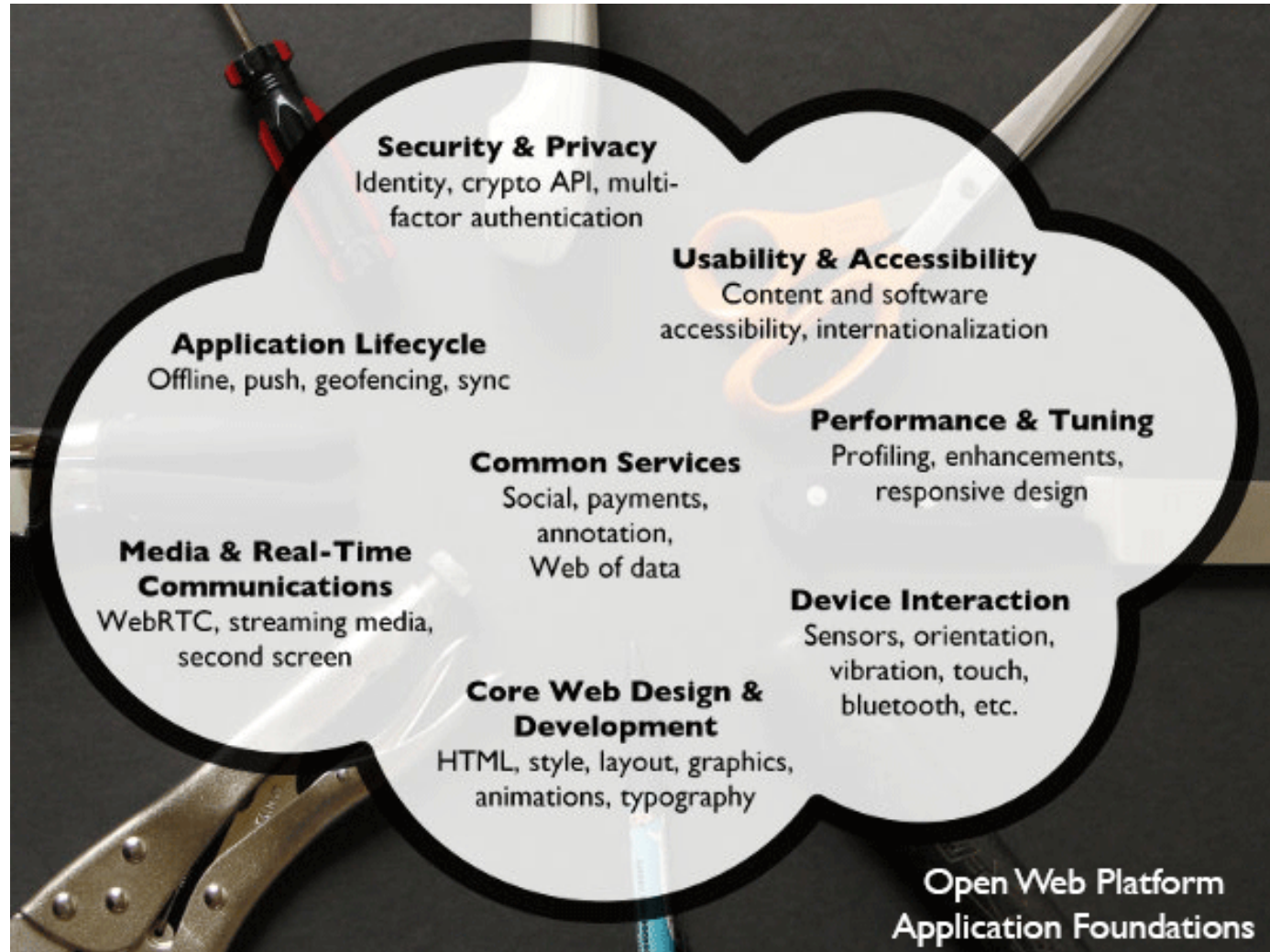
1. 1993: MOSAIC
2. 1994: NETSCAPE
3. 1995: INTERNET EXPLORER
4. 1996: OPERA
5. 2003: SAFARI
6. 2004: MOZILLA FIREFOX
7. 2008: GOOGLE CHROME
8. 2015: EDGE



tags

- ▶ h1,h2,h3...h6
- ▶ p
- ▶ div
- ▶ img
- ▶ a
- ▶ form
- ▶ input
- ▶ b
- ▶ hr
- ▶ br
- ▶ ul -> li [type="circle/square/disc"] Listas desordenadas
- ▶ ol -> li Listas ordenadas

Fundamentos de una aplicación



Lograr un sitio web atractivo

1. La saturación visual de textos e imágenes.
2. Una navegación confusa.
3. Incompatibilidad con navegadores y dispositivos móviles.
4. Publicidad excesiva.
5. Lentitud al cargar.
6. Usar plantillas populares.
7. Contenido poco original.
8. Ausencia de una temática principal.

EJERCICIOS

1. Page1.html (Biografía)
2. Page2.html (Cursos vistos en la Universidad)
3. Page3.html (Cuadricula de un Ajedrez)
4. Page4.html (Imagenes - Videos)

REFERENCIAS

- ▶ <http://es.html.net/tutorials/css/lesson1.php>
- ▶ <https://cssreference.io/>
- ▶ <http://devdocs.io>
- ▶ <https://www.um.es/docencia/barzana/DAWEB/Introduccion-a-html-y-css.html>
- ▶ https://www.w3schools.com/js/js_events_examples.asp