

Requerimientos funcionales:

- El juego permitirá registrar el nombre de la persona con su correspondiente puntuación al momento
- El juego deberá ser implementado con C#
- El juego deberá ser jugado desde un móvil/celular
- El juego deberá ser un juego 2D
- El juego deberá ser controlado desde el celular
- El juego deberá tener más de un nivel
- El juego deberá ser capaz de detectar colisiones, tanto del jugador como de los enemigos