

Andres Felipe Garcia Urquijo

David Stiven Vargas

Requerimientos no funcionales:

- La aplicación deberá ser capaz de recibir y procesar el input del jugador ya sea moverse o disparar de una manera fluida y el tiempo en que se recibe y genera la respuesta de los inputs deberá ser menor a un $\frac{1}{2}$ de segundo
- La aplicación deberá contar con graficas similares a las del juego “galaga” original.
- La aplicación cuenta con un servicio de comentarios al desarrollador.
- El sistema deberá ser compatible con diferentes teléfonos móviles con sistema operativo Android y/o IOS
- La aplicación será compatible con diferentes resoluciones de pantalla
- El sistema se adaptará a la resolución de las pantallas y mostrará los textos legibles para el usuario.
- La aplicación deberá ser sencilla e intuitiva, para que usuarios con bajos conocimientos tecnológicos puedan usarla sin que les suponga un esfuerzo adicional.