

CU-001	Iniciar nueva partida
Versión	1.0
Dependencias	Ninguna
Precondición	Ninguna
Descripción	El sistema deberá mostrar en la pantalla la opción de crear nueva partida para empezar a jugar.
Secuencia normal	<div>Paso Acción</div> <div>1 El usuario solicita comenzar una nueva partida.</div> <div>2 El sistema carga el nivel inicial.</div> <div>3 El sistema muestra la pantalla de juego y espera a que el usuario realice un primer movimiento.</div>
Post condición	El usuario ha empezado una nueva partida.
Excepciones	Ninguna .
Comentarios	Ha empezado un nueva partida.