

CU-003	Seleccionar nivel
Versión	1.0
Dependencias	Ninguna
Precondición	Partida iniciada (caso de uso 02).
Descripción	El usuario desea seleccionar el nivel del juego que desea.
Secuencia normal	<div>Paso Acción</div> <div>1 El Usuario solicita jugar en ese nivel</div> <div>2 El sistema carga el nivel seleccionado</div> <div>3 El sistema muestra la pantalla de juego, y espera un nuevo movimiento</div>
Post condición	El usuario deberá ya haber jugado el nivel y haberlo pasado correctamente para poder seleccionarlo.
Excepciones	Ninguna
Comentarios	El usuario no podrá seleccionar el nivel que no haya culminado exitosamente.