

CU-004	Reiniciar nivel										
Versión	1.0										
Dependencias	Ninguna										
Precondición	Partida iniciada (caso de uso 02) y el usuario tiene, al menos, una vida.										
Descripción	El usuario desea reiniciar el nivel del juego.										
Secuencia normal	<table> <tr> <td>Paso</td><td>Acción</td></tr> <tr> <td>1</td><td>El Usuario solicita reiniciar nivel</td></tr> <tr> <td>2</td><td>El sistema carga nuevamente el nivel actual</td></tr> <tr> <td>3</td><td>El sistema muestra la pantalla de juego, y espera un nuevo movimiento.</td></tr> <tr> <td>4</td><td>El sistema comprueba si el usuario ha completado el nivel y espera un nuevo movimiento.</td></tr> </table>	Paso	Acción	1	El Usuario solicita reiniciar nivel	2	El sistema carga nuevamente el nivel actual	3	El sistema muestra la pantalla de juego, y espera un nuevo movimiento.	4	El sistema comprueba si el usuario ha completado el nivel y espera un nuevo movimiento.
Paso	Acción										
1	El Usuario solicita reiniciar nivel										
2	El sistema carga nuevamente el nivel actual										
3	El sistema muestra la pantalla de juego, y espera un nuevo movimiento.										
4	El sistema comprueba si el usuario ha completado el nivel y espera un nuevo movimiento.										
Post condición	El número de vidas del usuario se decrementa en uno. Si el usuario no tiene vidas, la partida termina.										
Excepciones	Ninguna										
Comentarios	El usuario no podrá volver a cargar el nivel si su número de vida es <1 y el sistema dará por terminada la partida.										