

Proyecto Galaga.

Bitácora de proyecto:

ACTIVIDAD	FECHA EJECUCION	OBSERVACIONES
1. Creación de objetivos y definición del repositorio que vamos a utilizar	Del 18 al 25 de febrero	Sugerencia repositorio GitHub
2. Creación de la descripción del sistema y creación del repositorio en GitHub	Del 25 al 28 de febrero	Sugerencia de entorno de desarrollo React native.
3. Creación y análisis de los posibles casos de uso necesarios para el proyecto, toma de decisión sobre el entorno de desarrollo.	Del 28 de febrero al 03 de marzo	
4. Estudio y desarrollo de la primera parte de la codificación del proyecto.	03 de marzo al 17 de marzo	
5. Inicio de desarrollo de mock ups de la aplicación	17 de marzo al 21 de marzo	Utilizaremos el software llamado Balsamiq.
6. Adelanto de desarrollo del juego	21 de marzo hasta la fecha	

- **Martes 18 de febrero:** Hoy comenzamos a hacer los objetivos de nuestro proyecto los cuales fueron definidos por Andrés y David, uno de los objetivos principal es lograr brindar entretenimiento y poder recordar uno de los videojuegos de los 90 el cual es Galaga. También hoy logramos definir el repositorio del código y actas de las reuniones que realizaremos para definir avances.

NOTA IMPORTANTE: Andrés sugirió como entorno de desarrollo el programa React native el cual vamos a analizar y observar si es el adecuado para la creación de nuestro proyecto.

- **Martes 25 de febrero:** El día de hoy realizamos la descripción del sistema el cual se basa en un sistema de videojuegos el cual será utilizado para el entretenimiento, el sistema también debería poder usarse para el aprendizaje ya que intentaremos insertar algunos datos curiosos en cada nivel del juego. Aparte de esto hicimos la creación del repositorio en la plataforma GitHub el cual añadimos a los participantes (Andrés y David).
- **Sábado 28 de febrero:** El día de hoy se crea el diagrama sencillo de los posibles casos de uso que puede tener nuestro proyecto. También después de leer sobre el entorno de desarrollo que sugirió Andrés, decidimos tomarlo para el desarrollo de nuestro proyecto ya que nos brinda algunas facilidades para el desarrollo.

NOTA IMPORTANTE: El entorno de desarrollo que usaremos debe ser estudiado por cada uno de los integrantes y cada uno de ellos tendrá tareas asignadas en el desarrollo del mismo.

- **Martes 03 de marzo:** El día de hoy estudiaremos lo básico del entorno de desarrollo intentando crear un front sencillo del proyecto que vamos a realizar, es importante aclarar que ambos tenemos conocimientos básicos de programación lo cual nos facilita el aprendizaje de este entorno.

David Steven Vargas Pérez 1620010903
Andrés Felipe García Urquijo 1510010586

Hemos logrado crear un pequeño front del proyecto el cual subimos al repositorio de GitHub para ir modificando con el pasar de estos días hasta lograr nuestro objetivo final.

- Martes 17 de marzo: El día de hoy empezamos con el desarrollo y creación los mockups por el software Balsamiq el cual nos permitió el desarrollo y análisis de cada uno de estos logrando crear 5 mock ups.
- Sábado 21 de marzo: El día de hoy seguimos con el desarrollo de la aplicación subiendo cada uno de los avances a nuestro repositorio ubicado en git hub.