

Repaso Tema 1

D

i W

Juma f ,

Webs de una sola página

- más adaptable al usuario (móviles y tablets)
 - Elimina el desorden. además es un 37.5% más conversaciones.
-

Web multipáginas → Desde los 90.

- cada vez menos uso y te obliga a
 - mantenimiento } ir clickando en los enlaces.
 - más económico }
-

Primera web 1990 Tim Berners-Lee, creó HTML
↳ considerado el padre de la web.

Además creó 3 pilares:

- ↳ Lenguaje HTML → Hypertext Markup Language
- ↳ Protocolo HTTP → Hypertext Transfer Protocol
- ↳ URL → Uniform Resource Locator.

1994 creación World Wide Consortium (W3C)
con el fin de desarrollar Standares y recomendaciones web.

1998 llegan PHP y CSS (Webs Dinámicas)
↳ El gran cambio.

La WEB 2.0 → llegó en 2003 → Empezaron Redes Sociales.

2008 → Los smartphones, necesitaban un cambio y en
2012 → llegó la web adaptable (Responsive web design)

Actualmente se mira mucho el diseño web.
imágenes vectoriales.

IPO → Interacción Persona - Ordenador. ó HCI

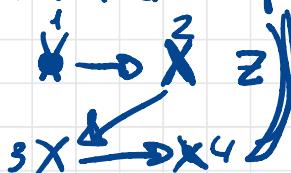
El 48% del código se destina a la interfaz.

- La interfaz → medio por el que se comunican los usuarios con la web.
- Landing page (página de aterrizaje) → Página dentro de la página, desarrollada con la intención de crear clientes potenciales. Página sencilla y con formulario para dejar el contacto.

Elementos de una web	Identificación	Navegación
Contenidos nos permite realizar acciones. (cambiar idioma, utilizar el buscador)	nos muestra las zonas de información destacadas (blog, formularios)	nos ayudan a reconocer el sitio web (nombre, logo)

Componentes de una WEB

Cabecera menú de navegación cuerpo o pie de pag

Cabecera → normalmente parte superior, se suele poner el logo (visión  por wo normalmente se pone el logo o el nombre

Cuerpo (Body) → se muestra el contenido y suelen llevar un título descriptivo.

Pie de página o footer → se ubica debajo del body y se utiliza generalmente para contacto, banners, cookies.

Características de una interfaz WEB

USABLE	VISUAL	EDUCATIVA	ACTUALIZADA
permite al usuario cuando el una interacción sencilla	cuando el usuario tiene una percepción positiva	cuando aprendes a usarla de manera fácil	se actualiza periodicamente

(CMS → Content Management System)

Ofrecen a través de una interfaz gráfica herramientas para crear, publicar y editar contenido sin saber programación