

4. **(Obligatorio)** Escriba una función en assembler IA-32 donde se defina un vector de números de punto flotante de precisión simple y calcule la suma. El prototipo de la función es: `float suma_vf(float *vector, int cantidad);`

Resolución: Para la resolución del ejercicio, se definió el vector internamente en el código assembler **NASM** obteniendo la suma de todos sus elementos mediante operaciones con instrucciones de la **FPU** e imprimiendo el resultado a través de una función externa (*printf* de **c**).

Para la compilación, enlace mediante GCC y ejecución del programa, debemos ingresar los siguientes comandos:

```
nasm -f elf32 ejercicio4.asm
gcc -m32 ejercicio4.o -o ejercicio4
./ejercicio4
```

Para verificar el funcionamiento del programa requerido, declaramos un vector en **NASM** como [1.5,2.5,3.5,2.3] y obtenemos:

```
vector dd 1.5,2.5,3.5,2.3
```

La sumatoria de todos los elementos del arreglo es: 9.800000