

*

* JUEGO CRUCIGRAMA

*

* PROGRAMACIÓN INTERACTIVA

*

* Docente: Paola Rodriguez

*

* Autor: Andres Felipe Galvis Perez 1842504

* Autor: Lina Marcela Guamanga Meneses 1730223

*

CruciVista	
Atributos: <ul style="list-style-type: none"> • String respuestas (palabras) • JTextArea pistas 	Contribuciones: <ul style="list-style-type: none"> • CruciPrincipal • CruciControlador • CruciCasillas
Métodos: <ul style="list-style-type: none"> • iniciarVista() • acomodar() • reiniciar() 	

CruciSerialización	
Atributos: <ul style="list-style-type: none"> • Lista de respuestas (palabras) • Lista de pistas • FileOutputStream • FileInputStream • ObjectOutputStream • ObjectInputStream 	Contribuciones: <ul style="list-style-type: none"> • CruciPrincipal • CruciControlador • CruciCasillas
Métodos: <ul style="list-style-type: none"> • getPalabras() • getPistas() • leer() • cargar() • guardar() 	

CruciControlador	
Atributos: <ul style="list-style-type: none"> • Lista de respuestas (palabras) • Lista de pistas 	Contribuciones: <ul style="list-style-type: none"> • CruciSerialización • CruciVista • CruciCasillas
Métodos: <ul style="list-style-type: none"> • transcribirPistas() • transcribirletras() • darCoordenadasIniciales() • darCoordenadasOtras() • ganar() • cargar() • guardar() 	

CruciCasillas	
Atributos: <ul style="list-style-type: none"> • Boolean estado • String orientación • Char letra • Int coordenadaX • Int coordenadaY 	Contribuciones: <ul style="list-style-type: none"> • CruciSerialización • CruciControlador • CruciVista
Métodos: <ul style="list-style-type: none"> • getCoordenadaX() • setCoordenadaX() • getCoordenadaY() • setCoordenadaY() • getOrientacion() • setOrientacion() • getEstado() • setEstado() 	