



Análisis y diseño de software

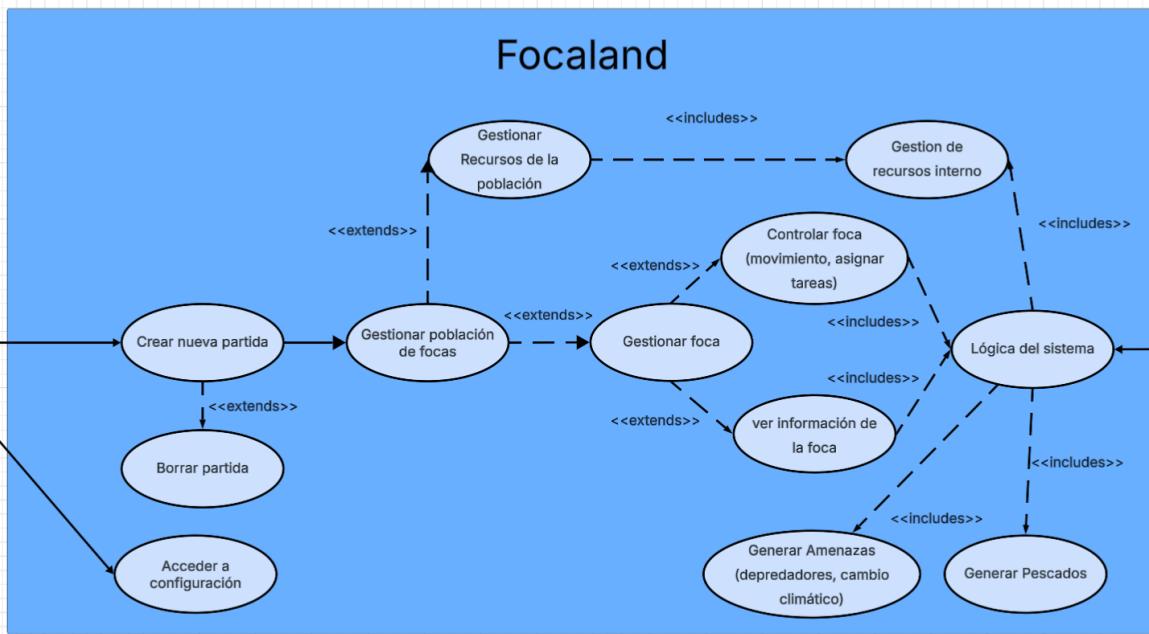
ACTIVIDAD: UML - PROYECTO DE MATERIA

PROYECTO DE MATERIA - 2DO ENTREGABLE

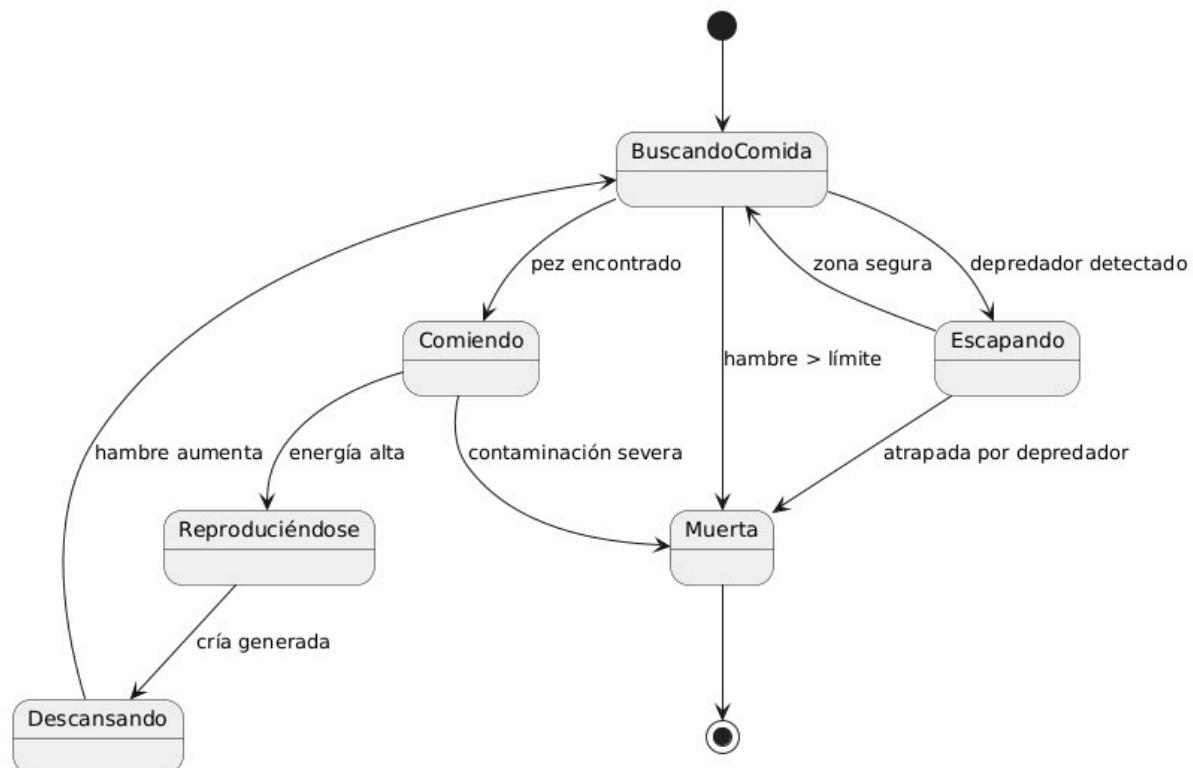
NOMBRE DE INTEGRANTES:

ORDAZ MAGOS JUAN PABLO
GONZÁLEZ LEÓN ANDRÉS
HUANTE RÍOS JOSÉ LUIS

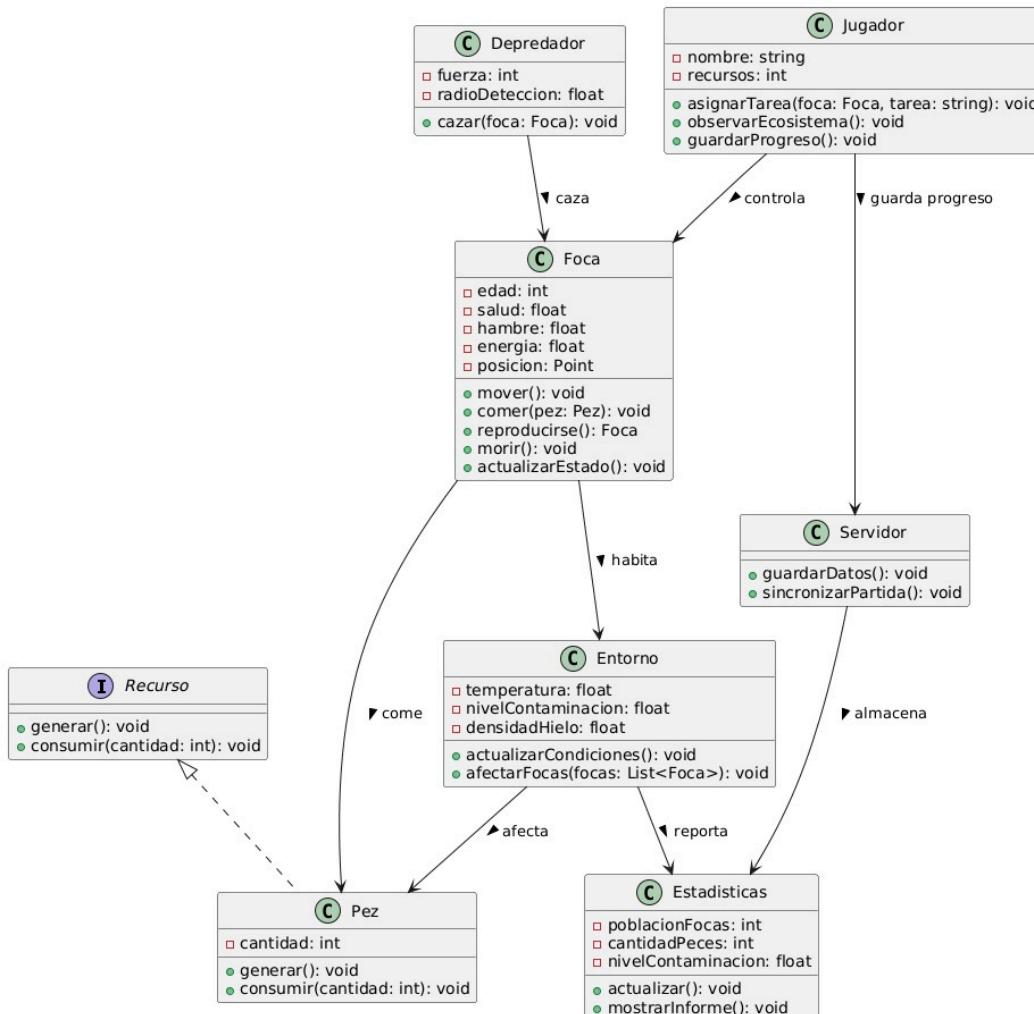
CASOS DE USO:



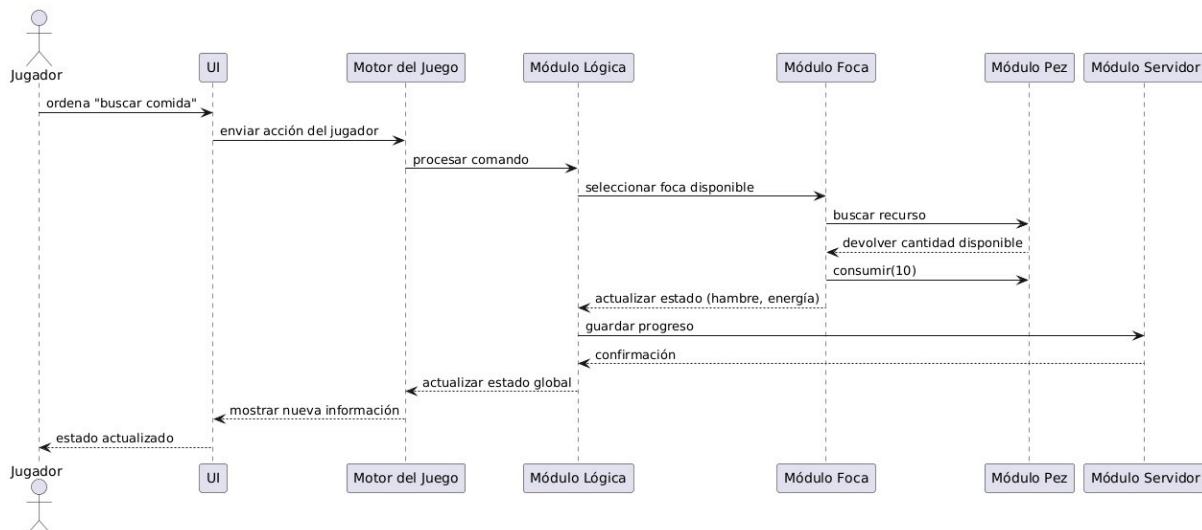
ESTADO:



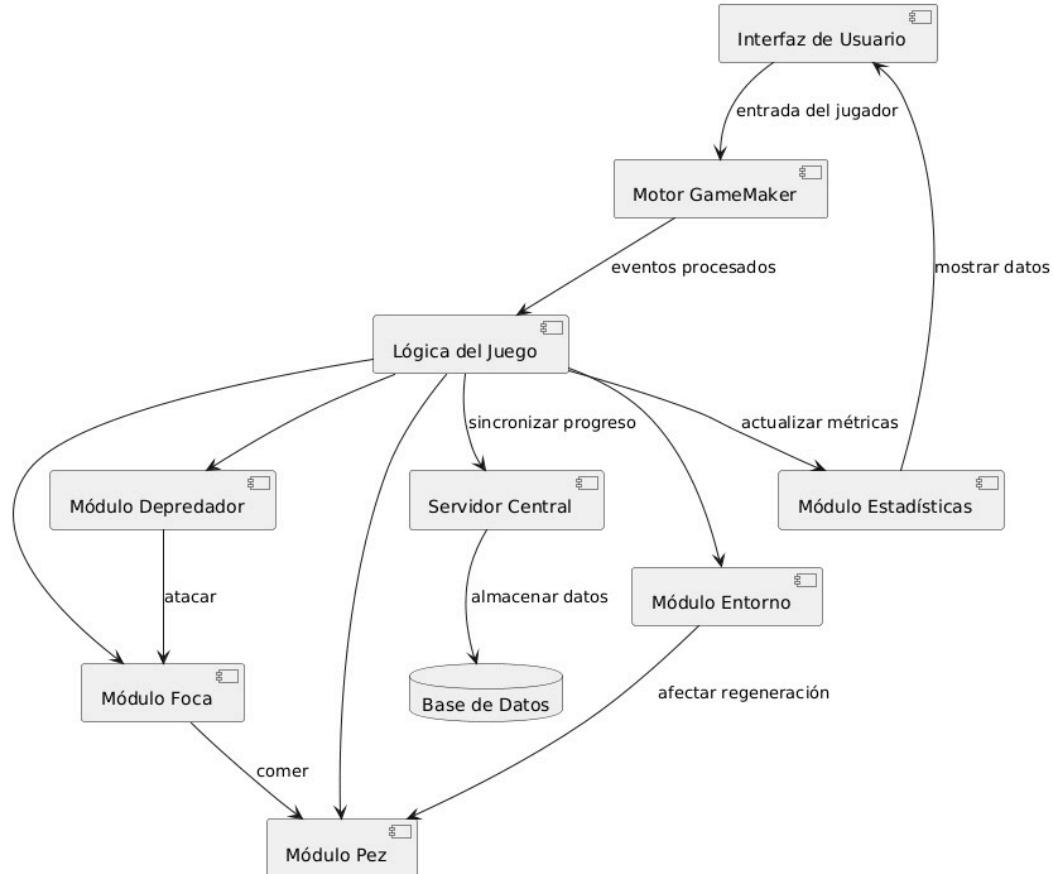
CLASES:



SECUENCIA:



COMPONENTES:



DESPLIEGUE:

□ Diagrama de Despliegue - Videojuego 2D de un Solo Jugador (Offline)

