#### PROPUESTA CODEDEV: SPRINT 2 y 3



# ANDRÉS GÓMEZ GUTIÉRREZ NICOLAS OTERO VARGAS

# FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS, UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS, SECCIONAL TUNJA

41115: DESARROLLO ORIENTADO A SERVICIOS

ERICK SANG RAMIREZ

10 DE MAYO 2025

## TABLA DE CONTENIDO

## Contenido

I. SPRINT BACKLOG  II. EVIDENCIA DE GIT  Evidencia repositorio de GIT:  Branches:  Estructura proyecto de Git:  Enlace repositorio:  SPRINT 3  I. SPRINT BACKLOG  II. EVIDENCIA DE GIT  Evidencia repositorio de GIT:  Branches:  Estructura proyecto de Git:  Estructura proyecto de Git:  Estructura proyecto de Git:	SPRINT 2	3
Evidencia repositorio de GIT:  Branches:  Estructura proyecto de Git:  Enlace repositorio:  SPRINT 3  I. SPRINT BACKLOG  II. EVIDENCIA DE GIT  Evidencia repositorio de GIT:  Branches:  Estructura proyecto de Git:	I. SPRINT BACKLOG	3
Branches:  Estructura proyecto de Git:  Enlace repositorio:  SPRINT 3  I. SPRINT BACKLOG  II. EVIDENCIA DE GIT  Evidencia repositorio de GIT:  Branches:  Estructura proyecto de Git:	II. EVIDENCIA DE GIT	4
Estructura proyecto de Git:  Enlace repositorio:  SPRINT 3  I. SPRINT BACKLOG.  II. EVIDENCIA DE GIT.  Evidencia repositorio de GIT:  Branches:  Estructura proyecto de Git:	Evidencia repositorio de GIT:	4
Enlace repositorio:  SPRINT 3  I. SPRINT BACKLOG  II. EVIDENCIA DE GIT  Evidencia repositorio de GIT:  Branches:  Estructura proyecto de Git:	Branches:	4
SPRINT 3  I. SPRINT BACKLOG	Estructura proyecto de Git:	5
I. SPRINT BACKLOG	Enlace repositorio:	5
II. EVIDENCIA DE GIT.  Evidencia repositorio de GIT:  Branches:  Estructura proyecto de Git:	SPRINT 3	5
Evidencia repositorio de GIT:  Branches:  Estructura proyecto de Git:	I. SPRINT BACKLOG	5
Branches:  Estructura proyecto de Git:	II. EVIDENCIA DE GIT	7
Estructura proyecto de Git:	Evidencia repositorio de GIT:	7
	Branches:	7
Enlace repositorio:	Estructura proyecto de Git:	8
······································	Enlace repositorio:	8

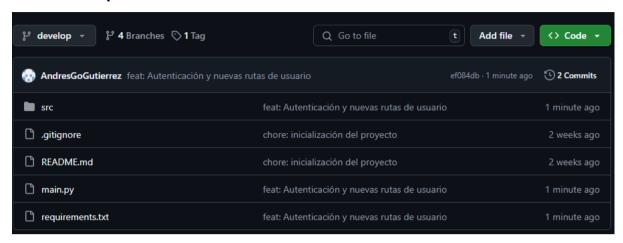
## SPRINT 2

## I. SPRINT BACKLOG

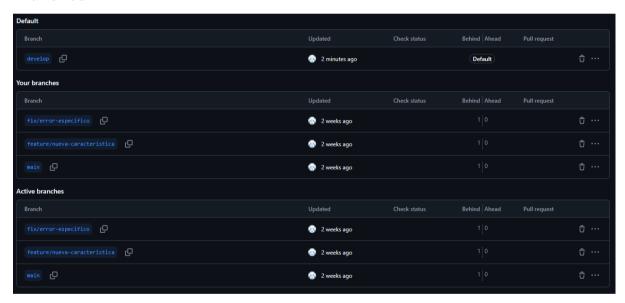
ID	Historia de Usuario	Tarea Técnica	Estado	Estimación (Puntos)	Prioridad
AAN-001	Como un estudiante de la plataforma, necesito un editor de código en línea, para el desarrollo y envío de la solución de mis ejercicios con soporte para múltiples lenguajes, con la finalidad de escribir y verificar la validez del código por medio de la API de judge0.	Integrar editor de código multilenguaje	Finalizado	9	Alta
		Conectar editor con la API de Judge0	Finalizado	6	Muy alta
		Implementar pruebas de envío y validación de código	Finalizado	8	Alta
AAN-002	Como un estudiante de la plataforma, necesito acceder a un banco de problemas con distintos niveles de dificultad y categorías, con la finalidad de mejorar la lógica de programación en ejercicios aplicados.	Diseñar base de datos para desafíos	Finalizado	10	Alta
		Crear interfaz de usuario para visualizar desafíos	Finalizado	10	Muy alta
		Implementar filtros por dificultad y categoría	Finalizado	11	Muy alta

#### II. EVIDENCIA DE GIT

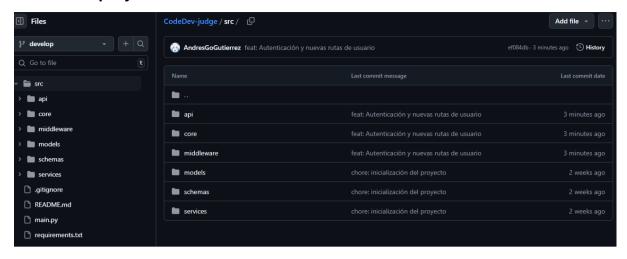
#### Evidencia repositorio de GIT:



#### **Branches:**



## Estructura proyecto de Git:



## **Enlace repositorio:**

https://github.com/AndresGoGutierrez/CodeDev-judge.git

#### **SPRINT 3**

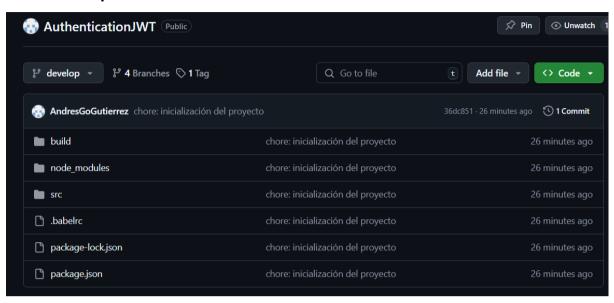
#### I. SPRINT BACKLOG

ID	Historia de Usuario	Tarea Técnica	Estado	Estimación (Puntos)	Prioridad
AAN-016	Como usuario de la plataforma, necesito iniciar sesión mediante autenticación con tokens JWT, con la finalidad de acceder de forma segura a los recursos protegidos de la API.	Implementar endpoint de login con JWT	Finalizado	10	Muy alta
		Generar y validar tokens JWT	Finalizado	11	Alta
		Proteger rutas de la API con middleware de autenticación	Finalizado	8	Alta

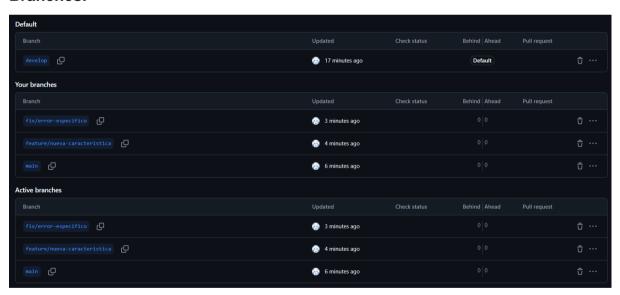
AAN-006	Como estudiante de la plataforma, necesito recibir retroalimentación detallada sobre mi código, con la finalidad de mejorar mi lógica de programación.	Integrar sistema de análisis estático de código	Finalizado	10	Media
		Diseñar interfaz para mostrar retroalimentación	Finalizado	11	Media
		Implementar lógica para generar retroalimentación automática	Finalizado	12	Media
AAN-003	Como desarrollador de la aplicación, necesito realizar los mockups en Figma, con la finalidad de definir la estructura visual e interacción de la interfaz antes del desarrollo, asegurando así una experiencia de usuario clara y coherente.	Diseñar wireframes de vistas principales en Figma	Finalizado	6	Alta
		Definir navegación	Finalizado	6	Alta
		Validar mockups con el equipo de desarrollo	Finalizado	6	Alta

#### II. EVIDENCIA DE GIT

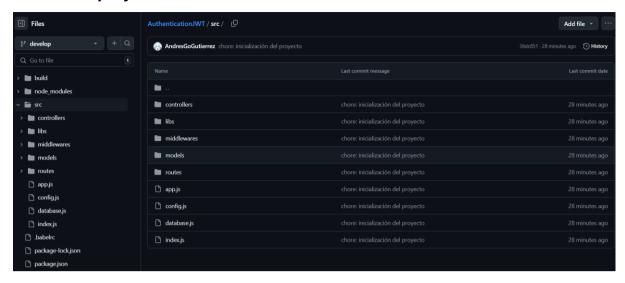
#### Evidencia repositorio de GIT:



#### **Branches:**



## Estructura proyecto de Git:



## **Enlace repositorio:**

https://github.com/AndresGoGutierrez/AuthenticationJWT.git