



Universidad del Valle
Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación
Programa Ingeniería de Sistemas
Tuluá, Valle – 11 de mayo de 2018
Parcial I – Prototipos

Curso: Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

Docente: Royer David Estrada Espinosa

Estudiante: Andrés Felipe Gonzales Rojas	-	201759599
Jhon Henry Gutiérrez Bustos	-	201759591
Oscar Alexander Ruiz Palacio	-	201667600
Andrés Felipe Medina Tascón	-	201667602

Login

A mobile app login screen prototype. At the top is a header bar labeled "Parcial". Below it is a large white area containing two input fields: "Usuario" and "Contraseña". Below the fields are two buttons: "Ingresar" and "Iniciar Sesión" with a Google logo. At the bottom is a footer bar labeled "Publicidad".

Main Activity

A mobile app main activity screen prototype. At the top is a header bar labeled "Parcial" with a menu icon on the right. Below it is a list of five menu items: "Registrar Cliente", "Registrar Producto", "Realizar Venta", "Consultar Ventas Totales", and "Consultar Venta por Cliente". At the bottom is a footer bar.

Registrar Venta

Parcial

Ingresar Cédula

Limpiar

Productos Cantidad

Limpiar

Registrar Venta

Registrar Cliente

Parcial

Nombre Completo

Cédula

Email

Registrar Cliente

Limpiar

Registrar Producto

Parcial
<div>Producto</div> <div></div>
<div>Valor Producto</div> <div></div>
<div>Registrar Producto</div>
<div>Limpiar</div>

Consultar Ventas Totales

Parcial
Item 1 Sub Item 1
Item 2 Sub Item 2
Item 3 Sub Item 3
Item 4 Sub Item 4
Item 5 Sub Item 5
Item 6 Sub Item 6

Consultar Ventas por Cliente

Parcial	
Cédula de Ciudadanía	
Consultar	Limpiar
Nombre :	
Correo :	
Total Comprado :	
Item 1 Sub Item 1	
Item 2 Sub Item 2	
Item 3 Sub Item 3	
Item 4 Sub Item 4	
Item 5 Sub Item 5	
Item 6 Sub Item 6	