



Software de ingeniería INFO248
Profesor: Raimundo Vega/ Cristian Olivares/ Mirko Geregat
Ingeniería Civil en Informática

Plan de pruebas de software

Integrantes:

- Andrés Gutierrez
- Miguel Nahuelpán
- Esteban Tejeda
- Felipe Zabala

Profesores:

- Mirko Gueregat
- Raimundo Vega

Curso: Taller de Ingeniería de Software

Tabla de contenido

Tabla de contenido	2
1. Historial de versiones	3
2. Información del proyecto	4
3. Aprobaciones	4
4. Resumen ejecutivo	4
5. Alcance de las pruebas	5
5.1 Elementos de pruebas	5
5.2 Nuevas funcionalidades a probar	5
5.3 Pruebas de regresión	5
5.4 Funcionalidades a no probar	5
5.5 Enfoque de pruebas (estrategias)	5
6. Criterios de aceptación o rechazo	6
6.1 Criterios de aceptación o rechazo	6
6.2 Criterios de suspensión	6
6.3 Criterios de reanudación	6
7. Entregables	7
8. Recursos	8
8.1 Requerimientos de entornos - Hardware	8
8.2 Requerimientos de entornos - Software	8
8.3 Herramientas de pruebas requeridas	8
8.4 Personal	8
8.5 Entrenamiento	8
9. Planificación y organización	9
9.1 Procedimientos para las pruebas	9
9.2 Matriz de responsabilidades	9
9.3 Cronograma	9
9.3.1 Especificación de casos de pruebas	9
9.4 Premisas	12
9.5 Dependencias y riesgos	12
10. Referencias	13
11. Glosario	14

1. Historial de versiones

Versión	Fecha	Comentario
v0.1	24-11-20	Creación de documento.

2. Información del proyecto

Empresa / Organización:	Neuss Producciones
Proyecto:	Neuss App
Fecha de preparación:	16-09-2020
Cliente:	Neuss Producciones
Patrocinador principal:	Camila Gutiérrez Salas
Gerente / Lider de proyecto.	Todos
Gerente / Lider de pruebas de software:	Todos

3. Aprobaciones

Nombre y Apellido	Cargo	Departamento u organización	Fecha	Firma
Esteban Tejeda	Desarrollador			
Felipe Zabala	Desarrollador			
Andrés Gutiérrez	Desarrollador			
Miguel Nahuelpán	Desarrollador			

4. Resumen ejecutivo

Este plan de pruebas tiene como base el desarrollo de las distintas funcionalidades de la aplicación, por medio del desarrollo individual (y secuencial en caso de verse oportuno), de los casos de uso definidos en la documentación anexa.

- **Propósito:** La naturaleza del proyecto es el desarrollo e implementación de una aplicación capaz de realizar compras basadas en los elementos que se marquen como disponibles en la base de datos de la empresa.
- **Alcance:** Se espera que un usuario administrador sea capaz de agregar, modificar o eliminar platillos disponibles, mientras que el usuario pueda realizar una transacción con aquellos que estén disponibles, por lo que esta será la orientación de las pruebas a realizar.
- **Restricciones:** Tiempo mayormente.
- **Alcance de pruebas:** Lograr efectuar el alcance visto antes.

5. Alcance de las pruebas

5.1 Elementos de pruebas

- Gestión de Administrador.
- Gestión de Clientes.

5.2 Nuevas funcionalidades a probar

- Agregar platillo.
- Modificar platillo.
- Eliminar platillo.

5.3 Pruebas de regresión

- Poder ver un historial (tanto administrador como cliente), acorde a los pedidos que han podido ser efectuado y están en el sistema.
- Poder ver y editar un perfil (cliente).

5.4 Funcionalidades a no probar

5.5 Enfoque de pruebas (estrategias)

Pruebas funcionales:

- Crear usuario tipo administrador.
- Crear usuario tipo cliente.
- El administrador crea un platillo.
- Usuario ve la lista de platillos disponibles (con el que acaba de crear administrador).
- Usuario realiza pedido.
- Administrador realiza pedido.

Pruebas no funcionales:

- Tiempo de las tareas anteriores óptimo.

Pruebas de interfaces:

- Interfaces básicas acorde a las pruebas funcionales.

6. Criterios de aceptación o rechazo

6.1 Criterios de aceptación o rechazo

6.2 Criterios de suspensión

6.3 Criterios de reanudación

7. Entregables

8. Recursos

8.1 Requerimientos de entornos - Hardware

8.2 Requerimientos de entornos - Software

8.3 Herramientas de pruebas requeridas

8.4 Personal

8.5 Entrenamiento

9. Planificación y organización

9.1 Procedimientos para las pruebas

9.2 Matriz de responsabilidades

	Andres Gutierrez	Miguel Nahuelpán	Esteban Tejeda	Felipe Zabala
Ejecución de pruebas funcionales				
Ejecución de pruebas no funcionales				
Ejecución de pruebas de interfaz				

9.3 Cronograma

9.3.1 Especificación de casos de pruebas

N°	Nombre identificador	Descripción	Precondición	Entradas	Pasos	Resultados Esperados	Poscondición	Estado	Prioridad
1	CP1								
2	CP2								
3	CP3								
4	CP4								

N° Caso	Especificación pruebas
1	Nombre: Objetivos: Pruebas a realizar:
2	Nombre: Objetivos: Pruebas a realizar:
3	Nombre: Objetivos: Pruebas a realizar:
4	Nombre: Objetivos: Pruebas a realizar:
5	Nombre: Objetivos: Pruebas a realizar:
6	Nombre: Objetivos: Pruebas a realizar:
7	Nombre: Objetivos: Pruebas a realizar:

N° Caso	N° Prueba	Especificación pruebas
1		Descripción: Requisitos probados: Objetivo: Precondiciones: Procedimiento de prueba:
	T-1	Prueba a realizar: Estímulo (acciones a realizar): Respuesta esperada:
	T-2	Prueba a realizar: Estímulo (acciones a realizar): Respuesta esperada:
	T-3	Prueba a realizar: Estímulo (acciones a realizar): Respuesta esperada:

N° Caso	N° Prueba	Especificación pruebas
2		Descripción: Requisitos probados: Objetivo: Precondiciones: Procedimiento de prueba:
	T-1	Prueba a realizar: Estímulo (acciones a realizar): Respuesta esperada:
	T-2	Prueba a realizar: Estímulo (acciones a realizar): Respuesta esperada:
	T-3	Prueba a realizar: Estímulo (acciones a realizar): Respuesta esperada:

9.4 Premisas

9.5 Dependencias y riesgos

10. Referencias

11. Glosario