

# Video Games Sales 2019

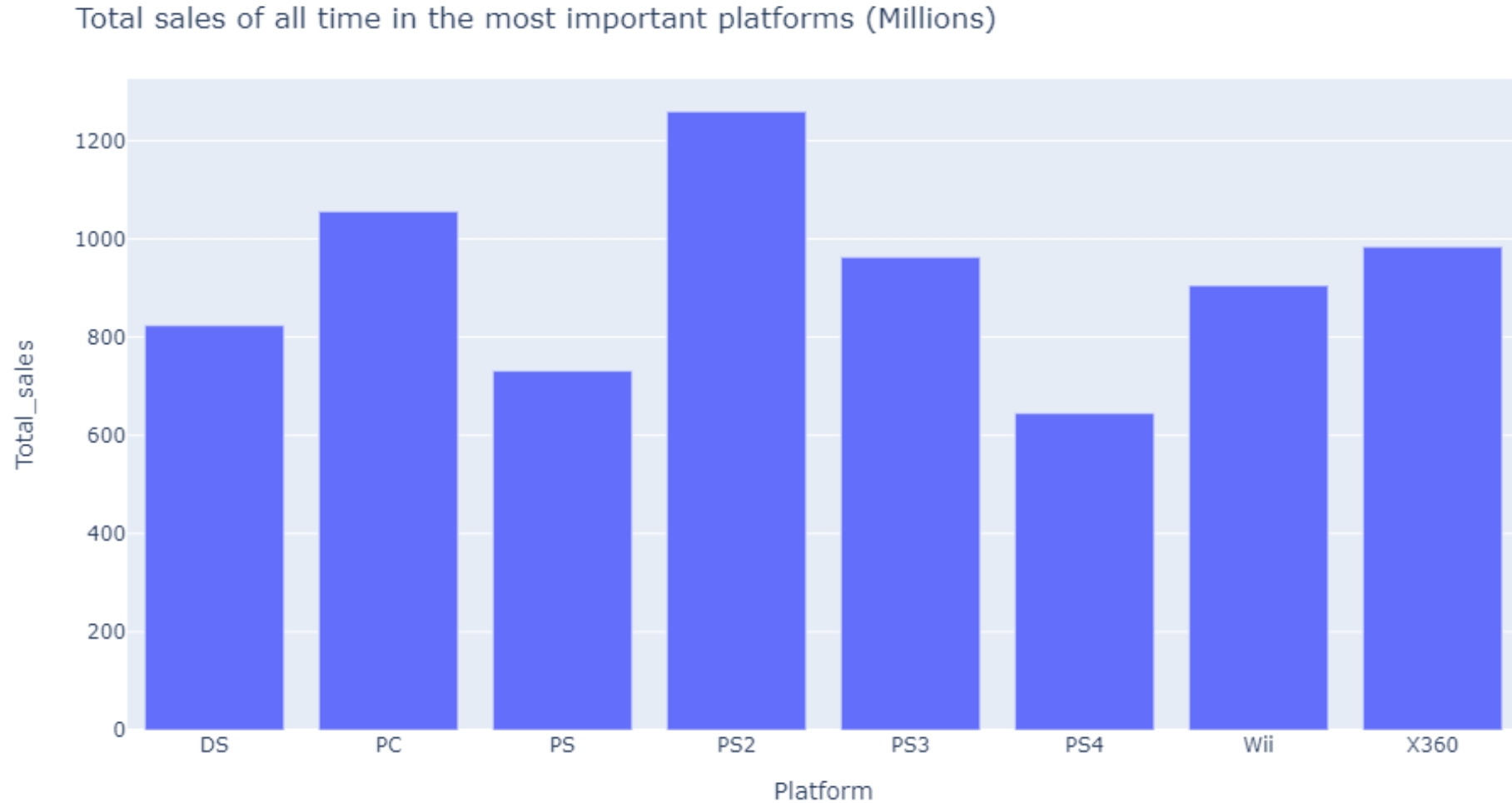
## Kaggle



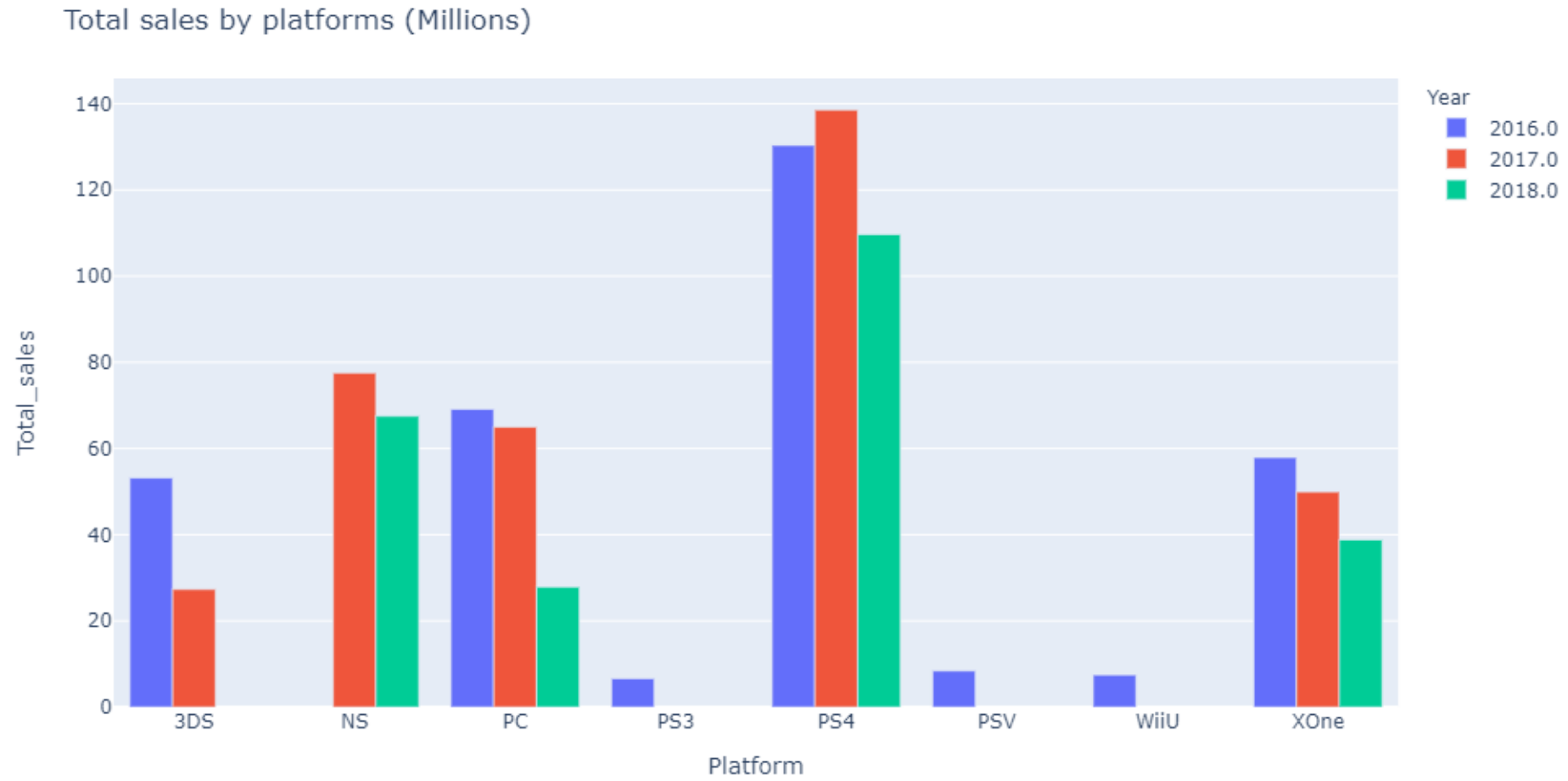
# Índice

1. Evaluación de las plataformas
  1. Ventas en los últimos 4 años
  2. Número de videojuegos en los últimos 4 años
2. Selección de las regiones más relevantes
3. Los géneros con mayor impacto
  1. Influencia de la región
4. Evaluación del público potencial según el ESRB
  1. Análisis de las regiones
  2. Análisis de los géneros
5. Selección de posibles *partners*
  1. Análisis de los mejores *partners* según el género

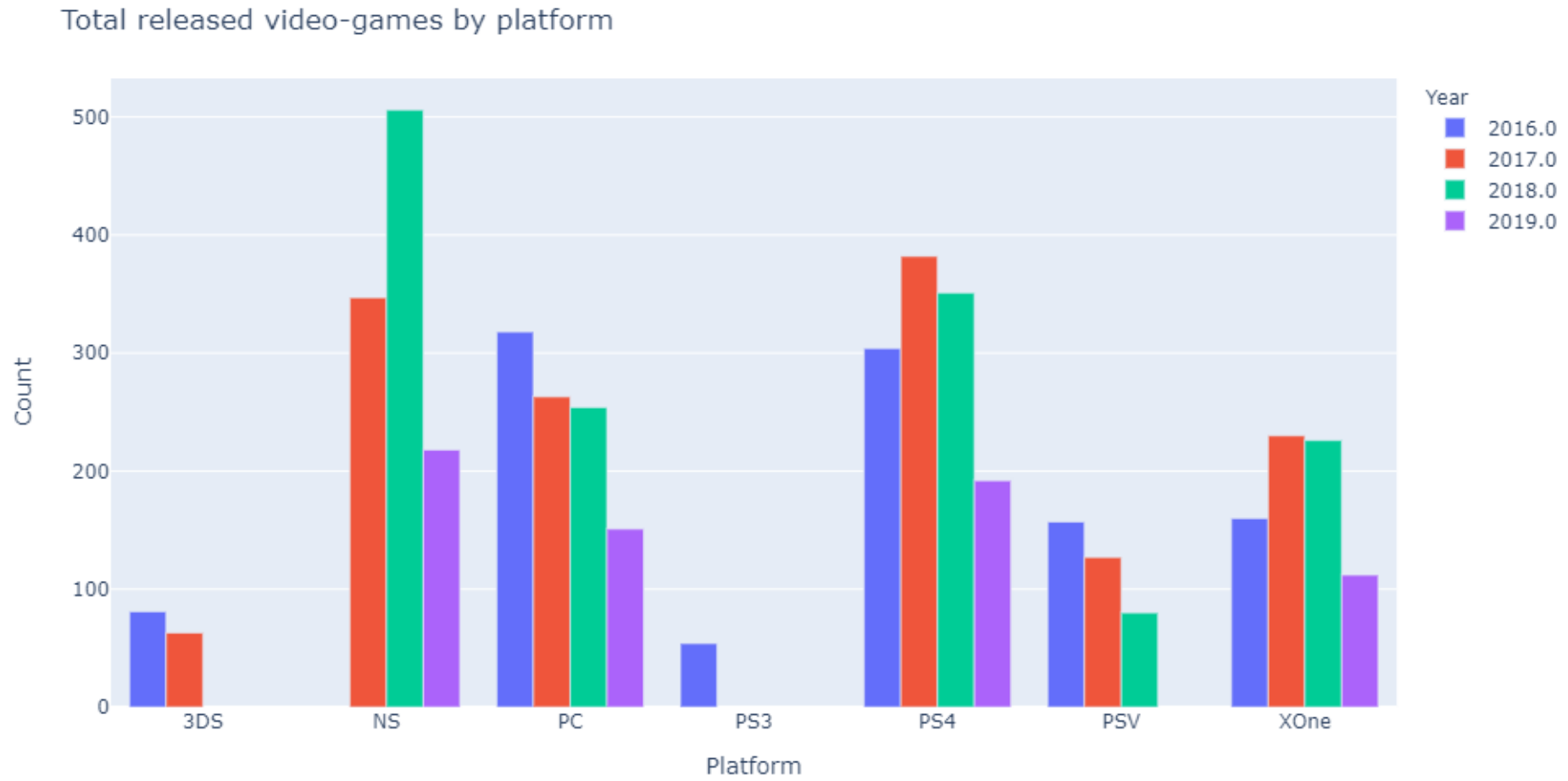
# 1.- Evaluación de las plataformas



# 1.1.- Evaluación de las plataformas

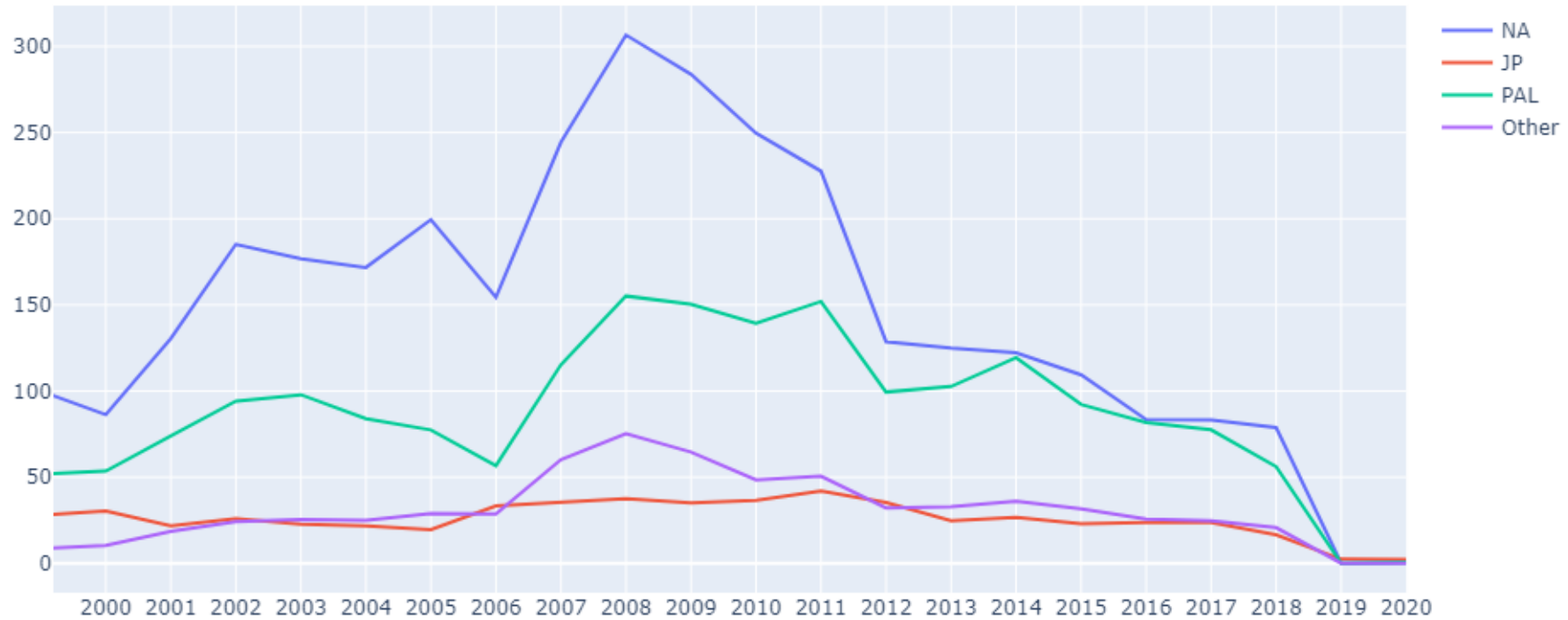


## 1.2.- Evaluación de las plataformas



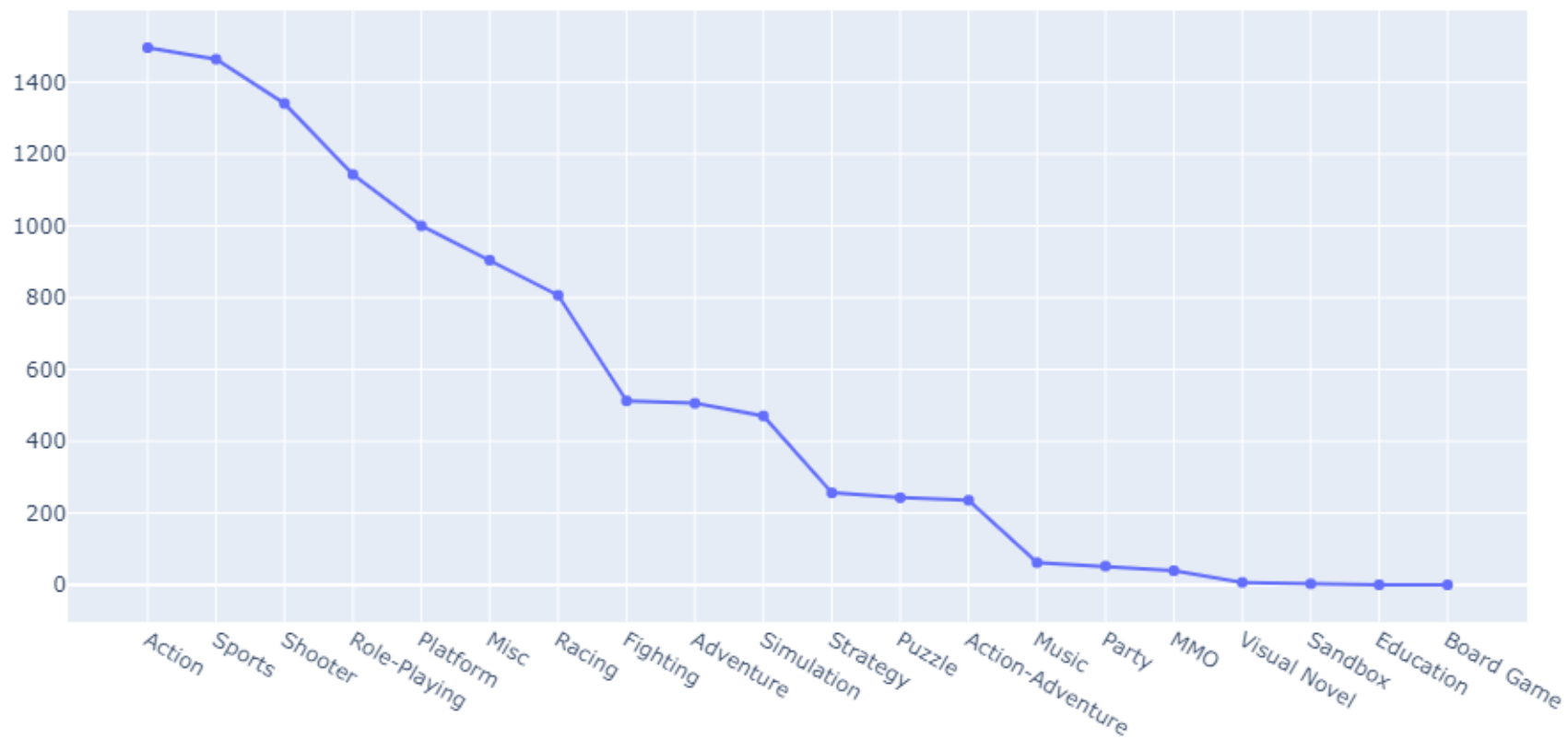
## 2.- Selección de las regiones más relevantes

Total sales per year by country (Millions)



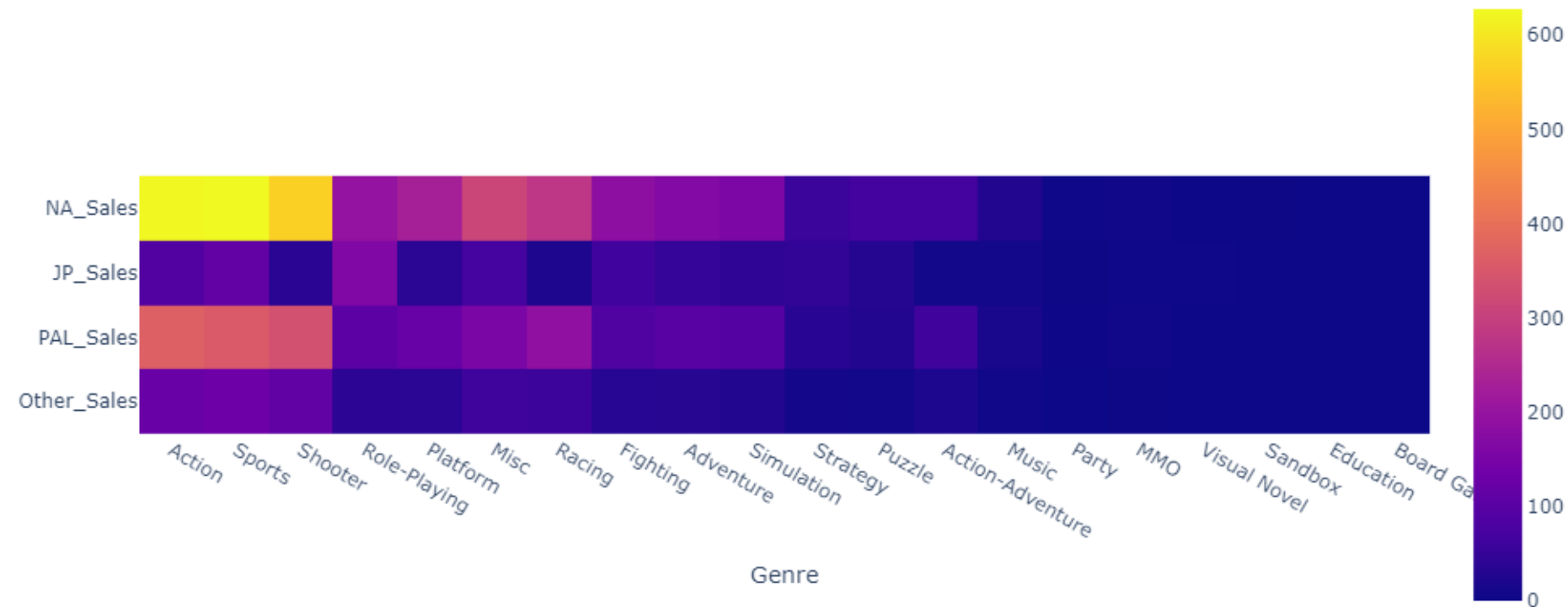
### 3.- Los géneros con mayor impacto

Total sales by genre (Millions)



# 3.1.- Influencia de la región

Sales distribution by genre and region (Millions)



## Selección de los mejores géneros

Aquellos géneros que superan el 3% de las ventas totales:

- Action
- Sports
- Shooter
- Role-Playing
- Platform
- Misc
- Racing
- Fighting
- Adventure
- Simulation

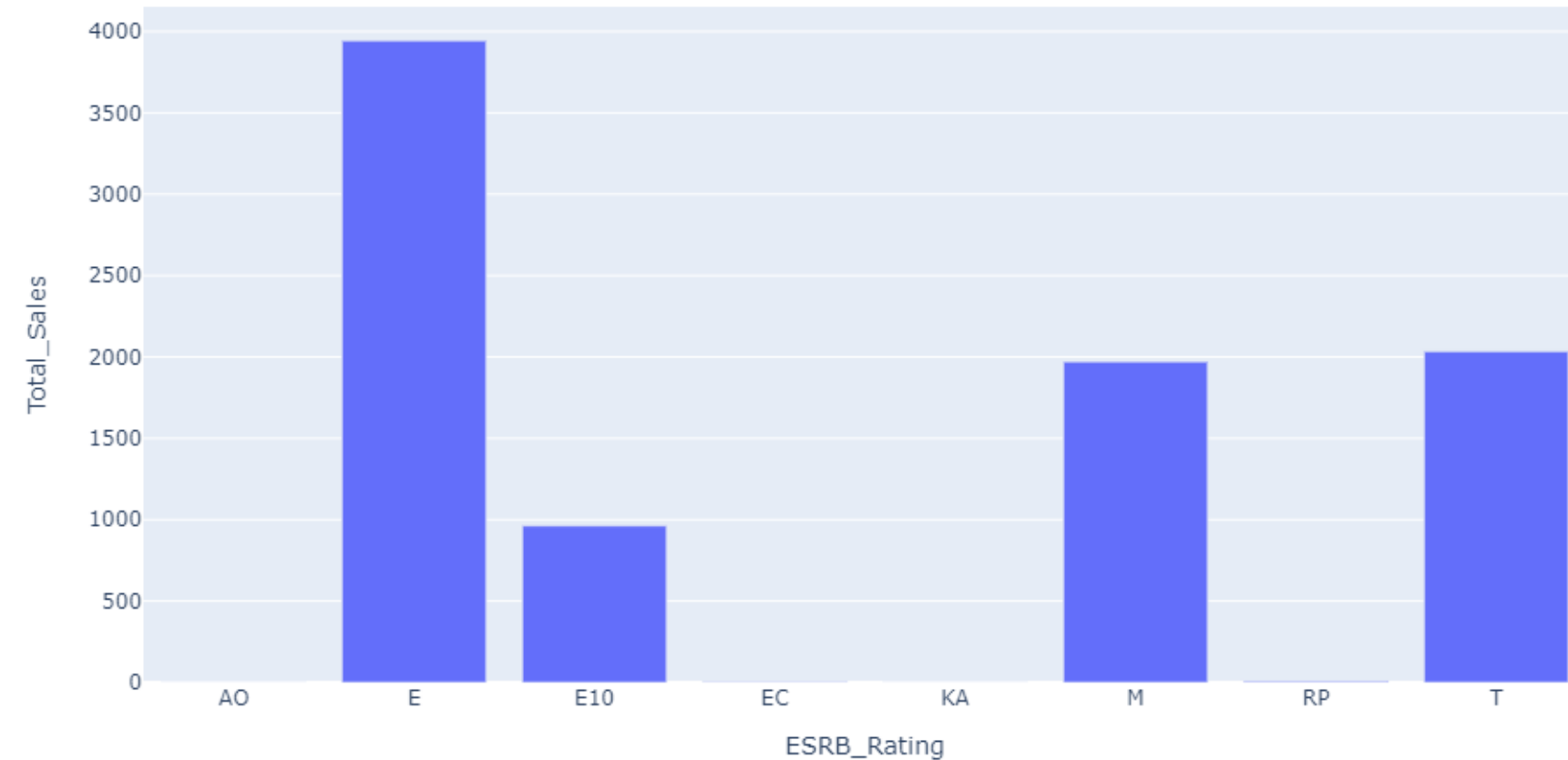


# 4.- Evaluación del público potencial según el ESRB

## Selección de la mayor valoración ESRB

Seleccionamos aquellas que tengan un ESRB que genere como mínimo un 3% de las ventas totales:

- E
- E10
- M
- T



# 4.- Evaluación del público potencial según el ESRB

## 4.1- ¿Cuál es el mejor género según el público?

Sales distribution by genre and ESRB (Millions)

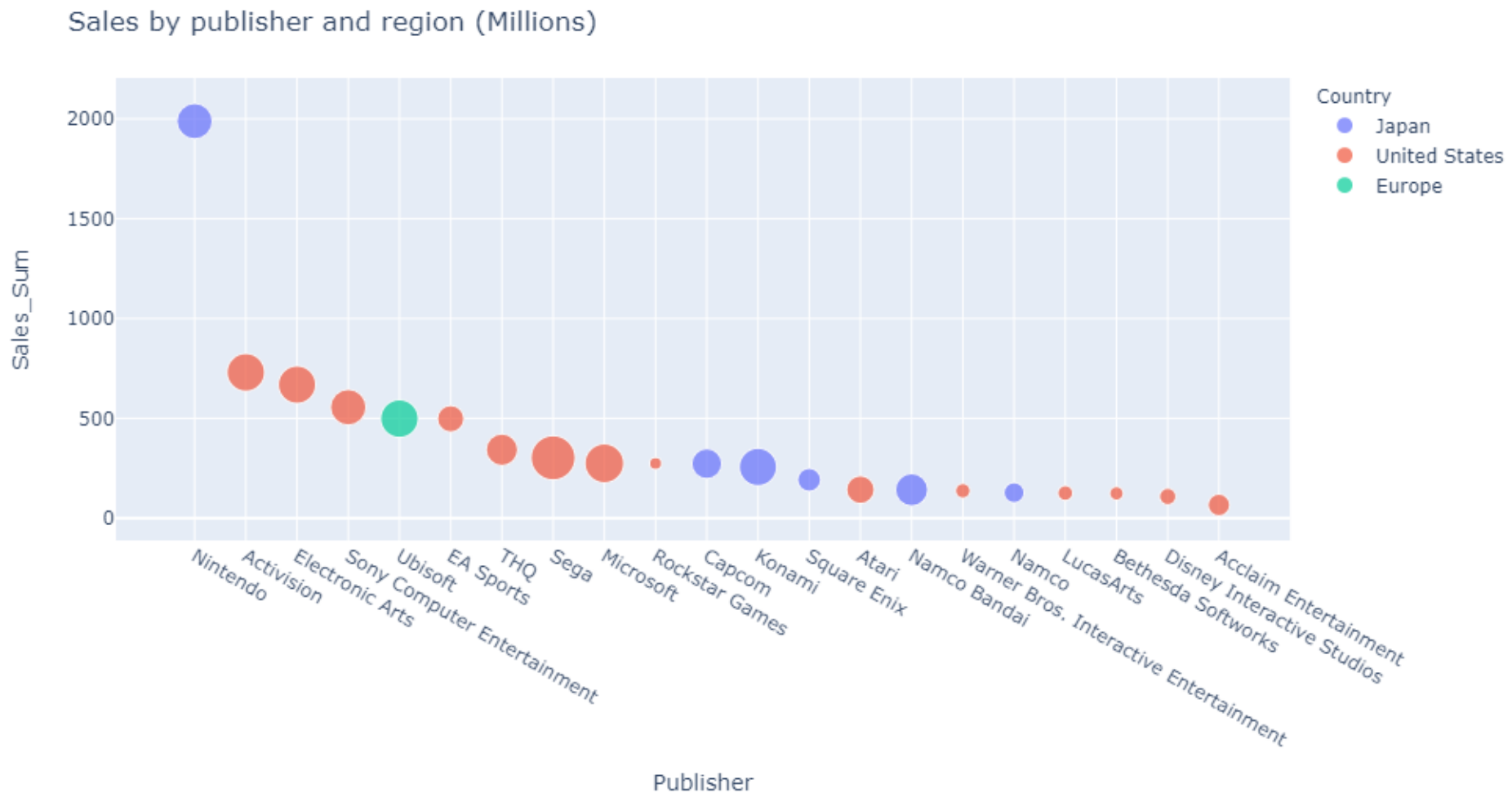
	Action	Sports	Shooter	Role-Playing	Platform	Racing	Misc	Fighting	Adventure	Simulation
T	346.0	102.0	297.0	288.0	59.0	120.0	136.0	333.0	77.0	107.0
M	639.0	5.0	815.0	225.0	2.0	6.0	20.0	49.0	86.0	5.0
E10	153.0	62.0	43.0	85.0	120.0	73.0	130.0	35.0	86.0	30.0
E	173.0	1141.0	17.0	355.0	643.0	569.0	357.0	19.0	169.0	254.0

## 4.2- ¿Cuál es la mejor región según el público?

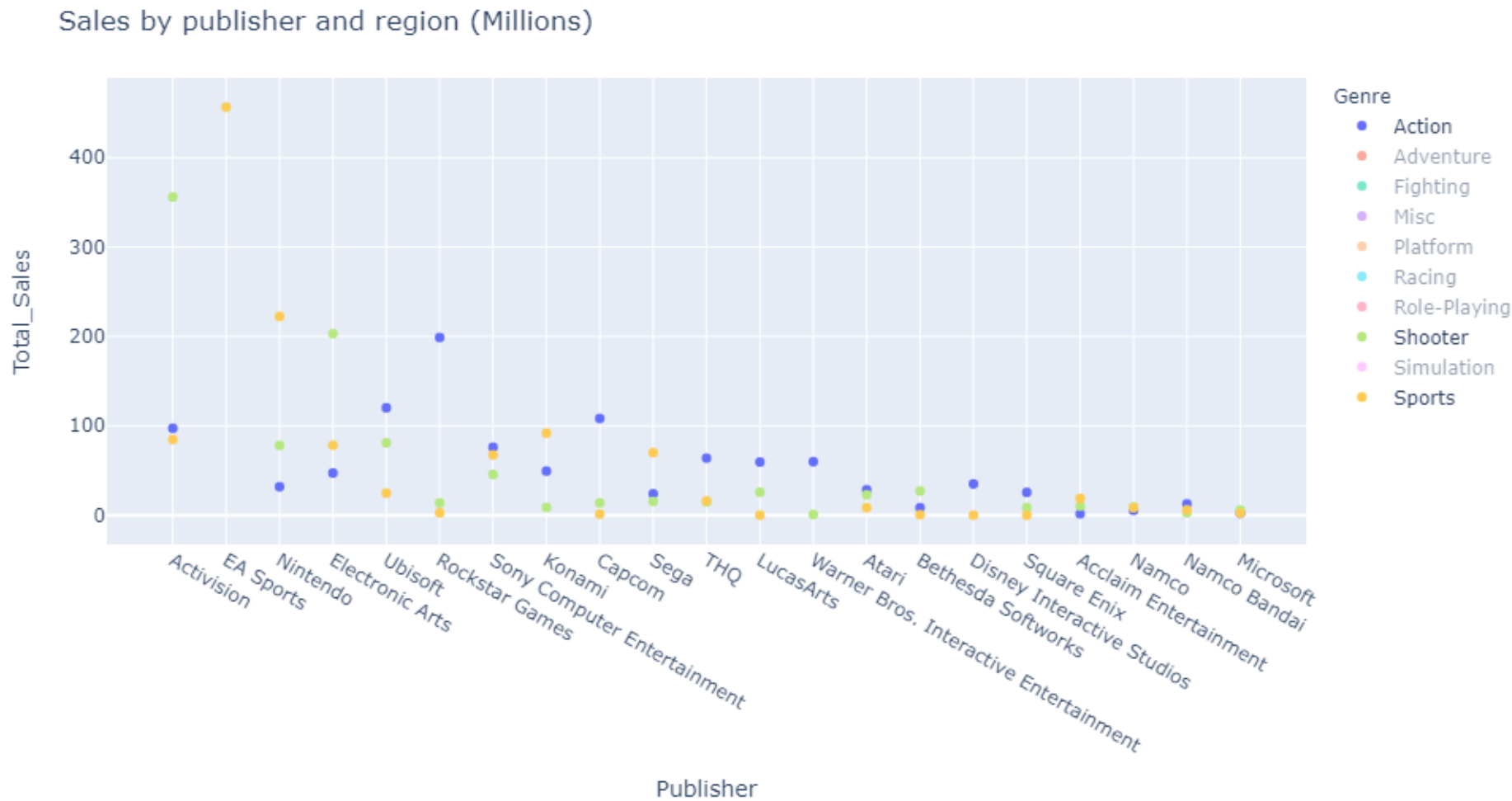
Sales distribution by genre and region (Millions)

	NA_Sales	JP_Sales	PAL_Sales	Other_Sales
T	851.0	126.0	470.0	168.0
M	808.0	59.0	556.0	188.0
E10	386.0	28.0	217.0	84.0
E	1316.0	124.0	679.0	216.0

## 5.- Selección de posibles *partners*



## 5.1.- Análisis de los mejores *partners* según el género



## 5.1.- Análisis de los mejores *partners* según el género

Sales by publisher and genre (Millions)

	Sports	Shooter	Platform	Action	Racing	Role-Playing	Misc	Adventure	Simulation	Fighting
Ubisoft	25.0	81.0	20.0	120.0	15.0	8.0	62.0	26.0	42.0	3.0
THQ	16.0	15.0	45.0	64.0	38.0	3.0	26.0	35.0	7.0	78.0
Sony Computer Entertainment	67.0	46.0	103.0	76.0	122.0	33.0	70.0	17.0	3.0	9.0
Sega	70.0	15.0	79.0	24.0	22.0	15.0	24.0	17.0	6.0	11.0
Rockstar Games	3.0	14.0	0.0	199.0	21.0	nan	0.0	17.0	nan	nan
Nintendo	222.0	78.0	475.0	32.0	173.0	359.0	183.0	118.0	91.0	71.0
Microsoft	2.0	6.0	1.0	2.0	5.0	0.0	3.0	0.0	5.0	0.0
Electronic Arts	78.0	203.0	14.0	47.0	132.0	36.0	20.0	21.0	92.0	8.0
EA Sports	456.0	nan	nan	nan	20.0	nan	1.0	nan	0.0	21.0
Activision	85.0	356.0	60.0	97.0	19.0	14.0	65.0	6.0	6.0	5.0

¡Muchas gracias!

¿Preguntas?

