

Ejercicio 1: Sistema de Reservas de Vuelos

Requisitos Funcionales:

1. Implementar un sistema de gestión de vuelos utilizando un diccionario anidado con la siguiente estructura:
 - Clave: Código de vuelo (formato "XX-999" donde XX son letras mayúsculas y 999 son dígitos)
 - Valor: Diccionario con origen (string), destino (string), lista de asientos disponibles (lista de strings) y horario (tupla de hora y minutos en formato 24h)
2. Funcionalidades requeridas:
 - Reserva de asientos con validación de disponibilidad
 - Cálculo del porcentaje de ocupación por vuelo
 - Generación de reporte en archivo de texto con los vuelos ordenados por horario
3. Validaciones obligatorias:
 - El código de vuelo debe seguir el patrón especificado
 - Los horarios deben ser válidos (hora: 0-23, minutos: 0-59)
 - Los asientos deben tener formato válido (letra seguida de número)
 - No se permiten reservas duplicadas para el mismo asiento

Requisitos No Funcionales:

- Utilizar el módulo datetime para validación de horarios
- Garantizar complejidad $O(1)$ para operaciones de acceso
- Implementar manejo de excepciones personalizadas

Estructura de Datos:

```
vuelos = {  
    "AV-101": {  
        "origen": "Lima",  
        "destino": "Bogotá",  
        "asientos": ["A1", "A2", "B1", "B2"],  
        "horario": (15, 30)  
    }  
}
```

Ejercicio 2: Analizador de Datos Científicos

Requisitos Funcionales:

1. Procesar un dataset de temperaturas globales representado como lista de tuplas con formato (año, mes, temperatura)
2. Funcionalidades requeridas:
 - Cálculo del promedio anual de temperaturas utilizando programación funcional
 - Identificación del mes con temperatura máxima en todo el dataset
 - Validación de integridad del dataset
3. Validaciones obligatorias:
 - Cada año debe contener exactamente 12 registros mensuales
 - Las temperaturas deben estar en rango físico válido (-50.0 a 60.0 °C)
 - Los años deben estar en orden cronológico ascendente

Requisitos No Funcionales:

- Implementar solución utilizando funciones map, filter y reduce
- Documentación completa con docstrings y type hints
- Optimización para manejo de datasets extensos

Estructura de Datos:

```
datos = [  
    (2020, 1, 25.3),  
    (2020, 2, 26.1),  
    # ... resto de datos  
]
```

Ejercicio 3: Juego de Rol por Turnos (Versión Estructural)

Requisitos Funcionales:

1. Implementar un sistema de juego por turnos **sin usar POO**, utilizando estructuras de datos básicas
2. Gestionar personajes y sus atributos mediante diccionarios
3. Implementar un sistema de combate por turnos basado en listas
4. Registrar historial de partidas en diccionarios anidados

Estructuras de Datos:

Diccionario principal de personajes

```
personajes = {  
    "merlin": {  
        "tipo": "mago",  
        "salud": 80,  
        "ataque": 30,  
        "habilidades": {  
            "bola_fuego": 50,  
            "curacion": 20  
        }  
    },  
    "gandalf": {  
        "tipo": "mago",  
        "salud": 90,  
        "ataque": 25,  
        "habilidades": {  
            "rayo": 45,  
            "escudo": 15  
        }  
    }  
}
```

Historial de partidas

```
historial_partidas = {  
    "partida_001": {  
        "participantes": ["merlin", "gandalf"],  
        "turnos": 12,  
        "ganador": "merlin",  
        "fecha": "2023-11-15"  
    }  
}
```

Validaciones Obligatorias:

1. Nombres de personajes:

- Solo caracteres alfabéticos y guiones bajos
- Mínimo 3 caracteres, máximo 15
- Implementar con `re.fullmatch(r'^[a-z_]{3,15}$', nombre)`

2. Atributos numéricos:

- Salud y ataque deben ser enteros positivos (1-1000)
- Daño de habilidades debe ser entero positivo (1-100)

3. Habilidades:

- Verificar existencia antes de usar
- Nombre de habilidad válido (mismas reglas que nombre de personaje)

Funciones Principales:

```
def crear_personaje(nombre, tipo, salud_base, ataque_base):
```

```
    """Valida y crea un nuevo personaje en el diccionario"""
```

```
    pass
```

```
def ejecutar_turno(jugador_atacante, jugador_defensor, habilidad):
```

```
    """Gestiona la mecánica de un turno de combate"""
```

```
    pass
```

```
def registrar_partida(participantes, ganador, turnos_totales):
```

```
    """Añade una nueva entrada al historial de partidas"""
```

```
    pass
```

Requisitos No Funcionales:

1. Seguridad de datos:

- Usar copias profundas (`copy.deepcopy`) para evitar modificaciones accidentales
- Validar todos los inputs antes de procesarlos

2. Eficiencia:

- Acceso $O(1)$ a personajes por nombre
- Operaciones de turno optimizadas para evitar iteraciones innecesarias

3. Mantenibilidad:

- Separar lógica de validación en funciones dedicadas
- Documentación clara de cada función