ANIMACIONES CON CSS

¿Por qué usar animaciones en una página web?

Las animaciones ayudan a mejorar la experiencia del usuario.

Sirven para:

- Hacer la interfaz más atractiva visualmente.
- Guiar la atención del usuario hacia elementos importantes.
- Retroalimentación, por ejemplo, cuando pasas el mouse sobre un elemento.
- Dar sensación de fluidez.

Un sitio sin animaciones puede parecer estático y poco moderno, incluso las animaciones mas sutiles hacen mas inmersiva la experiencia de navegación de una pagina

¿Qué es :hover y cómo se usa?

:hover es un pseudoselector que aplica o sobrescribe propiedades cuando el usuario pasa el mouse sobre el elemento seleccionado

Ejemplo práctico:

```
button:hover {
background-color: □black; /* Cambia el color de fondo */
color: ■white; /* Cambia el color del texto */
transform: scale(1.1); /* Agranda el botón ligeramente */
transition: all 0.3s ease; /* Hace que los cambios ocurran suavemente */
}
```

Este tipo de animación es ideal para botones y enlaces.

Entendiendo transition

La propiedad transition nos permite controlar cómo cambian las propiedades CSS.

Sintaxis básica:

transition: propiedad // duración // tipo-aceleración;

Ejemplo:

```
div {
background-color: Dblue;
transition: background-color 0.5s ease-in-out;
}
div:hover {
background-color: Pred;
}
```

Explicación:

- El color cambiará en 0.5 segundos.
- El cambio no será instantáneo, sino gradual.

Propiedades que controlan una animación

Para personalizar una animación se usan estas propiedades:

- animation-name: nombre de la animación.
- animation-duration: duración en segundos.
- animation-timing-function: tipo de movimiento (ease, linear, ease-in-out).
- animation-delay: cuánto tiempo esperar antes de iniciar.
- animation-iteration-count: cuántas veces se repite.
- animation-direction: dirección de la animación (normal, reverse, alternate).

Ejemplo:

animation: mover 3s ease-in-out 1s infinite alternate;

Animaciones más completas con @keyframes

@keyframes nos permite definir una animación personalizada paso a paso.

```
@keyframes mover {
    0% { transform: translateX(0); }
    100% { transform: translateX(100px); }
}

div {
    animation: mover 2s infinite alternate;
}
```

Explicación:

- translateX(100px): mueve el elemento hacia la derecha.
- 2s: la animación dura 2 segundos.
- infinite: se repite para siempre.
- alternate: primero hace una dirección normal y luego una reverse.

Actividad de repaso

Objetivo: Crear una animación de un cuadrado con los siguientes efectos:

- 1. Que cambie de color de fondo cuando pasas el mouse sobre el elemento.
- 2. Que se desplace en diagonal infinitamente.
- 3. Que se agrande y luego vuelva a su tamaño original cuando pasas el cursor sobre el elemento.

Ejemplo avanzado: botón que vibra al pasar el mouse

```
@keyframes vibrar {
0% { transform: rotate(0); }
25% { transform: rotate(2deg); }
50% { transform: rotate(-2deg); }
100% { transform: rotate(0); }
}
button:hover {
animation: vibrar 0.3s linear;
}
```

Este efecto hace que el botón vibre rápidamente cuando pasas el cursor encima. Ideal para botones de "Enviar", "Eliminar", o "Confirmar".

Buenas prácticas al usar animaciones

- Usa animaciones solo cuando tengan un propósito claro.
- No satures la interfaz con efectos innecesarios.
- Asegúrate de que no afecten el rendimiento en móviles.
- Prueba tu animación en varios navegadores.
- Usa transiciones rápidas (o.2s a o.5s) para mantener la fluidez.