Andrés Lettieri

Programacion II

Trabajo Práctico N° 7: Herencia y polimorfismo.

Link a repositorio con código:

https://github.com/AndresLettieri/UTN-

<u>P2/tree/4d8f4154fae0b1e713890e20892fb2967c43fc8c/07%20Herencia%20y%20polimorfismo/TP7</u>

1. Vehículos y herencia básica

```
1. Veh culos y herencia besica

Marca: Fiat. Modelo: 128

. Cantidad de puertas: 4
```

2. Figuras geométricas y métodos abstractos

```
2. Figuras geom∲tricas y m∳todos abstractos

Area del Circulo: 78.53981633974483

Area del Rectangulo: 9.0
```

3. Empleados y polimorfismo

```
3. Empleados y polimorfismo

Empleado{nombre=Ana. Tipo= Planta. Sueldo= 3000.0}

Empleado{nombre=Luis. Tipo= Externo. Sueldo= 382.5}

Empleado{nombre=Carlos. Tipo= Planta. Sueldo= 3500.0}

Empleado{nombre=Sof∳a. Tipo= Externo. Sueldo= 459.0}
```

4. Animales y comportamiento sobrescrito

```
4. Animales y comportamiento sobrescrito

Soy un gato.

Miau.

Soy un perro.

Guau.

Soy una vaca.

Muuu.
```

5. Sistema de pagos con polimorfismo y genéricos

5. Sistema de pagos con polimorfismo y gen∳ricos

Pagando con tarjeta de credito: 123456789 Pagando por transferencia al alias alias.1234 Pagando en efectivo.