



Tarea #1

CUESTIONARIO JAVA SCRIPT

Autor: Andrés Maradiaga Calvo.

Universidad CENFOTEC.

Fundamentos de Programación Web

Nombre del Profesor: Francisco José Jiménez Bonilla.

Fecha: septiembre, 2023.

1. ¿Escriba la historia del lenguaje Java Script?

Java Script fue creado por Brendan Eich en 1995 donde el creador trabajaba para una compañía de navegador web, cuyo nombre era "Netscape Communications Corporation", sin embargo, el nombre java script no lo obtiene desde la creación de este lenguaje de programación, sino que al inicio se llamaba "LiveScript" y únicamente podía ser ejecutado en el navegador de Netscape.

Se inicio una guerra de navegadores entre la compañía "Netscape" y "Microsoft", debido a que cada una de ellas quería tener el mejor lenguaje de programación interactivo, en esa época "Microsoft" crea un lenguaje llamado "JScript", donde tanto el "JScript" y el "Java Script", no eran compatibles lo cual se necesitaba tener un lenguaje estándar.

En el año 1997 la compañía Netscape decidió enviarle su código Java Script a otra compañía llamada ECMA (una organización europea), la cual se iba a encargar de hacer los estándares para el lenguaje de programación, este estándar era necesario para la creación de una norma y mejorar la compatibilidad entre los navegadores, ese mismo año donde se creó el estándar llamado "ECMAScript 1", en 1998 salió la segunda versión y en 1999 la tercera versión.

En la última década java script ha tenido un gran aumento, donde se convirtió en un lenguaje de programación dominante en la web, esto gracias a plataformas como Node.js, que permite ejecutar JavaScript en el lado del servidor, los frameworks, bibliotecas como lo es React, Vue.js y Angular, que han impulsado aún más la popularidad de JavaScript en el desarrollo de aplicaciones web y móviles.

2. ¿Por qué se debe aprender Java Script?

Es de suma importancia aprender Java Script porque es el lenguaje de programación mas usado actualmente donde los navegadores web como "Google Chrome" y "Microsoft

Edge" lo utilizan y tiene activo por defecto, este lenguaje es fácil de aprender, tiene gran cantidad de demanda de empresas buscando empleados con esta experiencia de programación, gran cantidad de Frameworks, es multiplataforma o full stack, está en constante evolución y tiene una gran comunidad.

3. ¿Cuál es la relación entre HTML y Java Script?

A pesar de que HTML y Java Script son dos lenguajes diferentes, cuentan con una relación donde HTML proporciona el contenido y la estructura del sitio web, sin embargo, este contenido para que sea mas interactivo con el usuario debe estar programado con Java Script. El uso de ambos permite que se pueda crear un sitio web interactivo donde el contenido pueda responder las acciones del usuario y comunicarse con servidores para obtener o enviar datos.

4. ¿En qué beneficia usar Bootstrap para sitios y aplicaciones web en JS?

Este frameworks de diseño es de gran beneficio en los sitios y aplicaciones web debido a que el desarrollo es más rápido, porque proporciona componentes preestilizados y listos para utilizar, no se debe programar desde cero, es responsiva lo cual los dispositivos móviles se adaptaran automáticamente al diseño, ahorra tiempo y recursos, tiene una gran comunidad y esta en una constante actualización para mejorar la programación.

5. ¿Qué semejanza y diferencia tienen los lenguajes web PHP y Java Script?

Semejanzas:

Ambos son lenguaje scripting el cual se puede interpretar en tiempo real, ambos tienen interacción con HTML y CSS, la comunidad de ambas esta activa y es de gran uso a nivel global y ambos son utilizados ampliamente en desarrollo web.

Diferencias:

PHP es un lenguaje de comando del lado del servidor mientras que Java Script es del lado del cliente, PHP no ejecuta dentro del navegador web y Java Script si, sin embargo, PHP admite bases de datos y Java script no, PHP no admite el intercambio de objetos y matrices, pero JavaScript si los admite.

6. ¿Cite 3 formas en que se puede agregar código JS en una página web?

1. Se puede incluir Java script con la etiqueta script en cualquier parte del documento HTML.
2. Utilizando un archivo externo de Java script enlazándolo en el HTML.
3. Incluyendo Java script en un atributo de evento.

7. ¿Cuál es la función principal de la consola en JS?

La función principal es brindar una interfaz de línea de comandos la cual permita a los desarrolladores poder interactuar con el entorno de JavaScript en el navegador o en otro entorno de ejecución un ejemplo es "Node.js".

8. ¿Cuál es la diferencia que existe en las declaraciones var, let y const en JS?

Var = Pueden ser modificadas y re-declaradas dentro de su ámbito.

Let = Pueden ser modificadas, pero no re-declaradas.

Const = no permiten declarar variables inmutables, es decir, no se pueden cambiar.

9. ¿Explique los 2 tipos de comentarios que se pueden aplicar en JS?

Existen dos tipos de comentarios, los de una línea y los de varias líneas (multilíneas).

Los de una línea = deben comenzar únicamente con los signos //.

Varias líneas = deben comenzar con los signos `/*` y terminar cerrando el comentario con los signos `*/`.

10.¿Qué es ECMAScript6? Explique claramente.

Esto es un estándar del lenguaje scripting el cual fue desarrollado por indicaciones de un documento llamado “ECMA-262”, este estándar se creó con el fin de permitir la interoperabilidad de diferentes páginas web entre diferentes navegadores. Así de esta manera este estándar de lenguaje especifica las características que debe tener un lenguaje de scripting y cómo deben implementarse.

¿Qué enseñanza le brindo la tarea?

Esta tarea me ayudo a aprender mas sobre la historia de Java script y lo importante que es para poder programar sitio web interactivos, además me enseña que existen diferentes frameworks los cuales nos ayudaran a poder crear sitios web de una manera más rápida, también sobre las declaración, Bootstrap y PHP, toda esta información es sumamente importante debido a que me ayudo a obtener mayor aprendizaje y poder utilizar esto en mi diario vivir como estudiante.

Referencias:

KeepCoding, R. (2023, 26 febrero). La historia de JavaScript | KeepCoding Bootcamps. *KeepCoding Bootcamps*. <https://keepcoding.io/blog/la-historia-de-javascript/>

Biraki, M. D. (2023, 7 septiembre). La historia de JavaScript: de sus orígenes a la dominación web. *Hackaboos*. <https://www.hackaboss.com/blog/historia-javascript>

La historia completa de JavaScript, el único lenguaje que entienden los navegadores. (s. f.). EDteam - En español nadie te explica mejor. <https://ed.team/blog/la-historia-completa-de-javascript-el-unico-lenguaje-que-entienden-los-navegadores>

Jesús. (2022). ¿Cómo se relaciona HTML, CSS y Javascript? *Tutoriales Dongee*. <https://www.dongee.com/tutoriales/como-se-relaciona-html-css-y->

[javascript/#:~:text=Los%20tres%20lenguajes%20son%20parte,y%20JavaScript%20aporta%20elementos%20interactivos.](#)

Loreto, A. M. (2023, 30 mayo). 10 razones para aprender

JavaScript. *Hackaboos*. [https://www.hackaboss.com/blog/10-razones-para-aprender-](https://www.hackaboss.com/blog/10-razones-para-aprender-javascript/#:~:text=Es%20r%C3%A1pido%20para%20desarrollar,espa%C3%B1ol%20significa%20Producto%20M%C3%ADnimo%20Viable.)

[javascript/#:~:text=Es%20r%C3%A1pido%20para%20desarrollar,espa%C3%B1ol%20significa%20Producto%20M%C3%ADnimo%20Viable.](#)

Equipo editorial de IONOS. (2023). PHP vs. JavaScript: una comparación de ambos lenguajes de programación. *IONOS Digital*

Guide. <https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/php-vs-javascript/>

Rootstack. (s. f.). *PHP vs JavaScript: Cuál lenguaje debes elegir este 2022*.

Rootstack. <https://rootstack.com/es/blog/php-vs-javascript-cual-lenguaje-debes-elegir-este-2022/#:~:text=PHP%20es%20un%20lenguaje%20de,se%20ejecuta%20dentro%20del%20navegador.>

Castillo, J. (2023). Cómo insertar Javascript en

HTML. *blog.juneikerc.com*. <https://blog.juneikerc.com/javascript/insertar-en-html/>

¿Qué es ECMAScript 6? | Aulab Hackademy. (s. f.).

aulab.es. [https://aulab.es/noticia/17/que-es-ecmascript-](https://aulab.es/noticia/17/que-es-ecmascript-6/#:~:text=ES6%20o%20ECMAScript%206%20es,(European%20Computer%20Manufacturers%20Association).)

[6/#:~:text=ES6%20o%20ECMAScript%206%20es,\(European%20Computer%20Manufacturers%20Association\).](#)

Cruz, L. (2020, 30 julio). JavaScript: Uso de la consola del navegador. *Código*

Naranja. <https://codigonaranja.com/javascript-uso-de-la-consola-del-navegador>

7 razones para usar Bootstrap en tu web. (s. f.). Immune Technology

Institute. [https://immune.institute/blog/razones-usar-bootstrap-](https://immune.institute/blog/razones-usar-bootstrap-web/#:~:text=Esta%20herramienta%20permite%20crear%20una,tanto%2C%20la%20experiencia%20de%20usuario.)

[web/#:~:text=Esta%20herramienta%20permite%20crear%20una,tanto%2C%20la%20experiencia%20de%20usuario.](#)

Anexos:

The logo for LiveScript, featuring the word "LiveScript" in a blue, sans-serif font. To the right of the text is a small icon consisting of several horizontal lines of varying lengths, stacked vertically, resembling a stylized tree or a set of data points.

Antiguo logo de Java Script antes de ser llamado como lo es actualmente, su nombre era LiveScript.



Logo de HyperText Markup Language (HTML) y Java Script



Logo de Bootstrap.



Logo de Personal Home Page Tools (PHP).



Logo de ECMAScript 6