

Ingeniería de Software

Adrián Hütt C03907

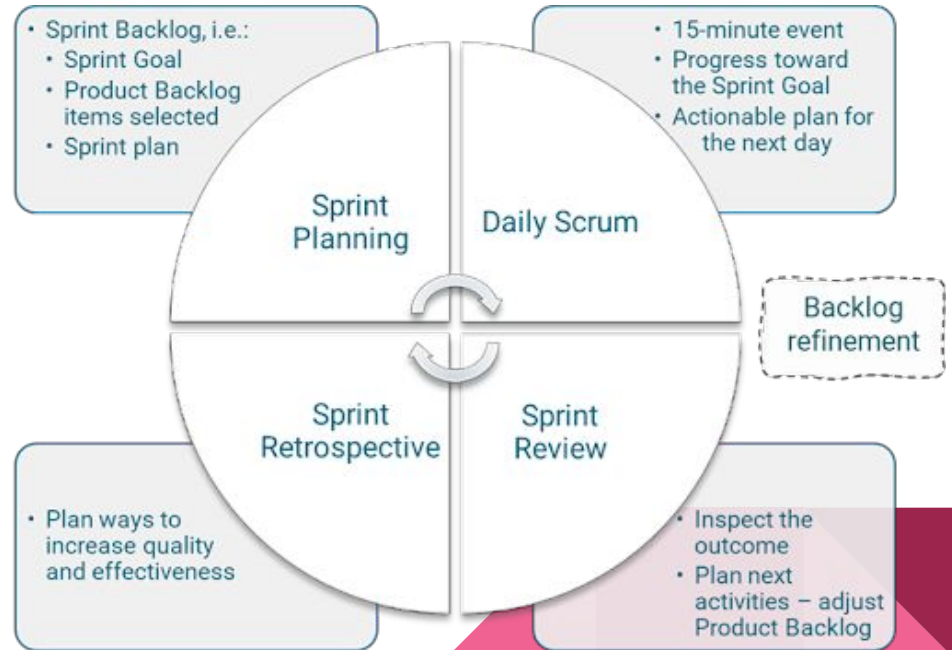
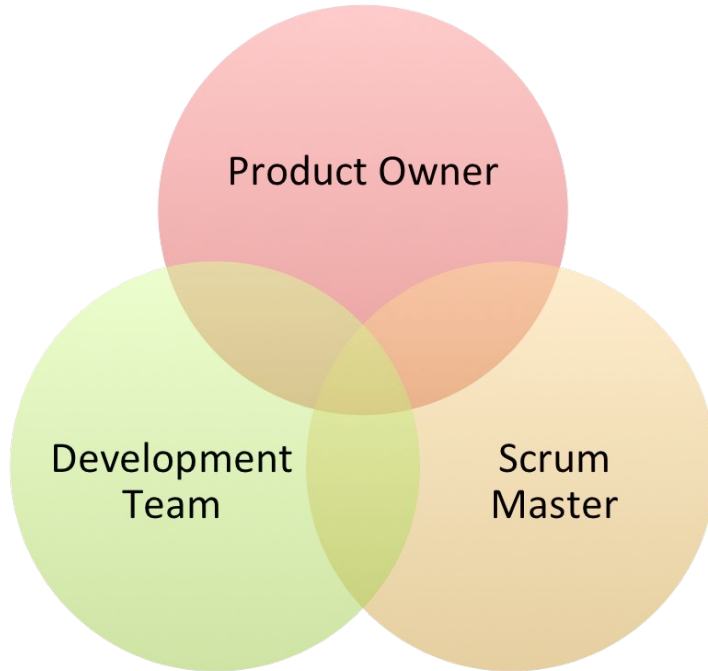
Lizeth Corrales C02428

Dylan Tenorio Rojas C07802

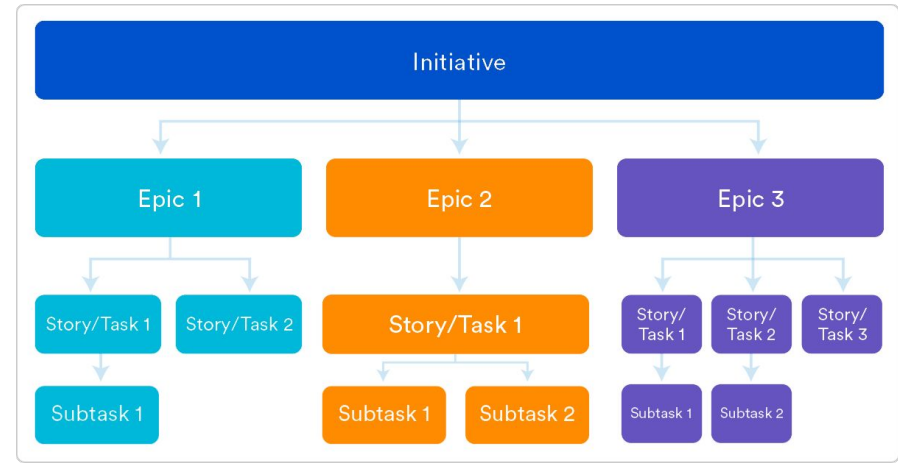
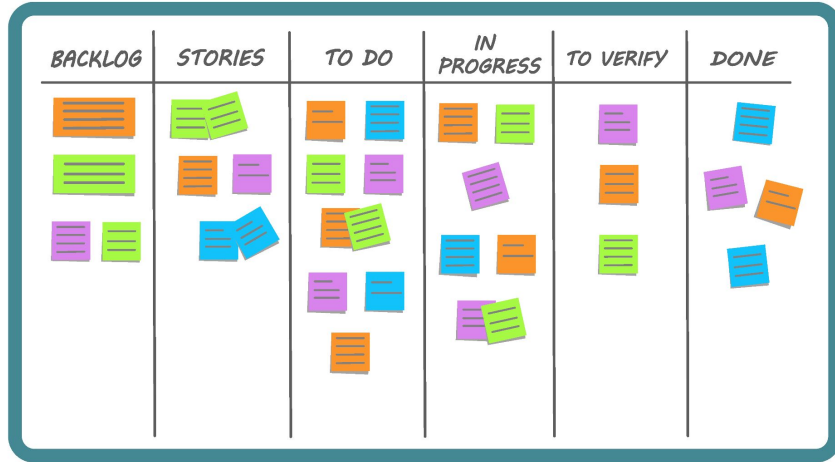
Eithel Vega C08379

Andrés Matarrita C04668

Scrum



Planning



Requerimientos para user stories



Estimaciones

ID	REQUISITO	VALOR PERCIBIDO	DURACIÓN
1	Operaciones básicas (suma, resta, logaritmo, etc.)	100	3 Días
2	La representación gráfica de las funciones	50	7 Días
3	Resolución de ecuaciones	60	5 Días
4	Operaciones con matrices	55	3 Días
5	Una interfaz gráfica amigable para el usuario	20	2 Días

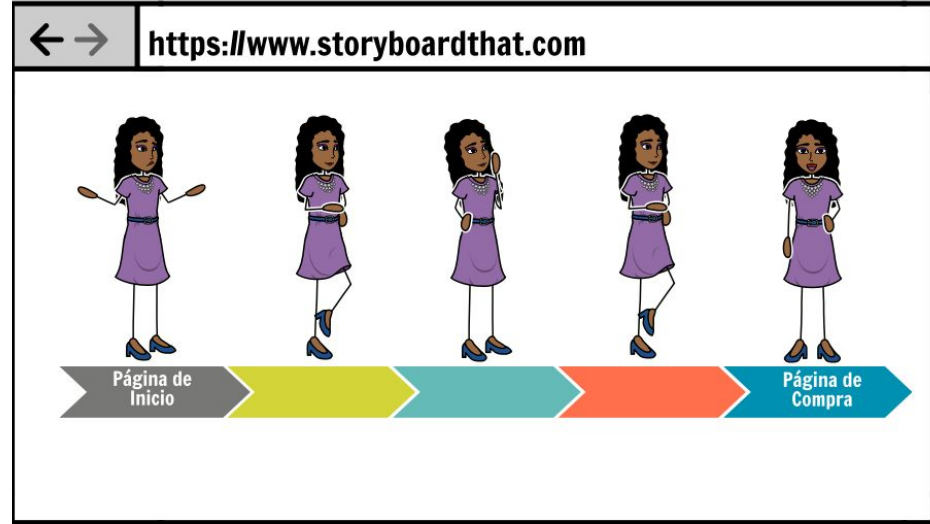
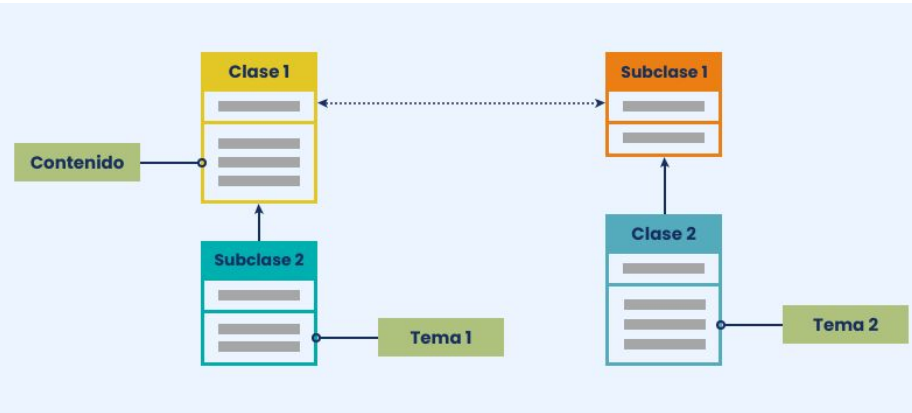
React

React Components



www.educba.com

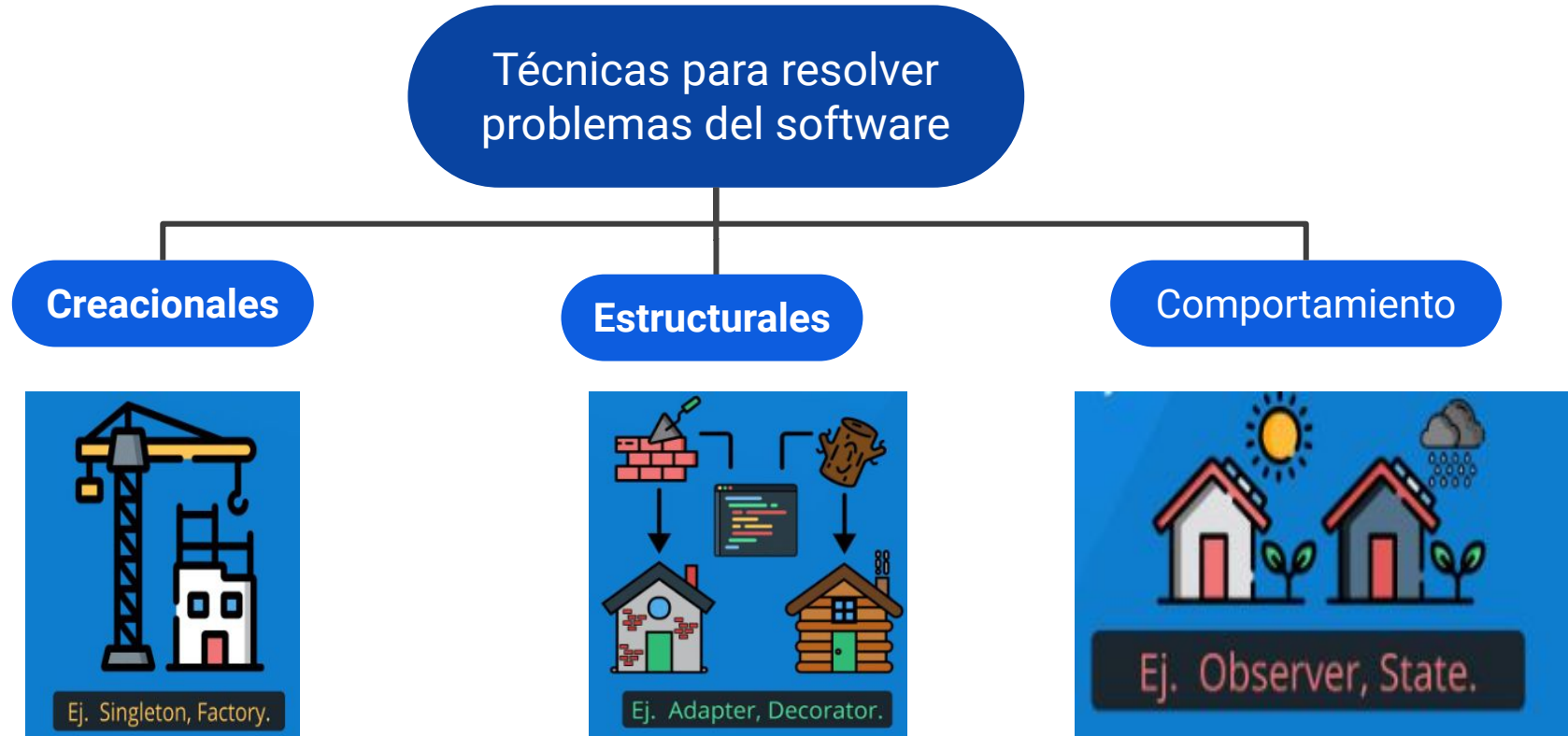
Flujo del Usuario y UML



FLUJO DE USUARIO

El flujo de usuarios es la ruta estándar que toma un usuario en su sitio web para completar una determinada tarea.

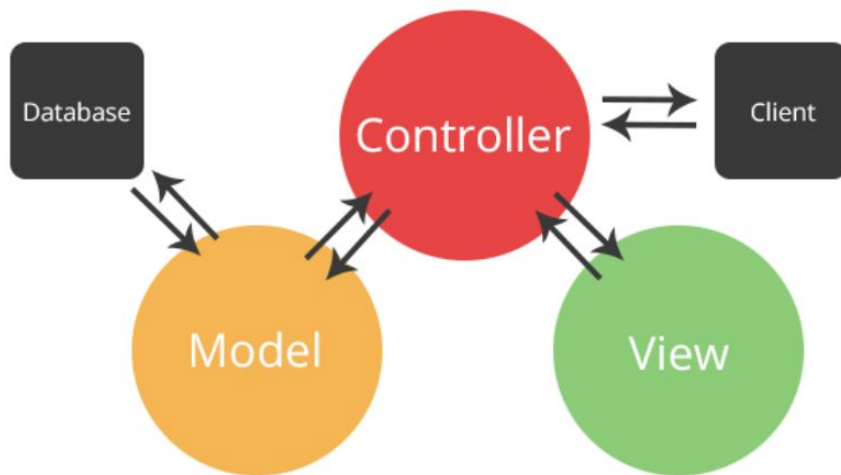
Patrones de diseño



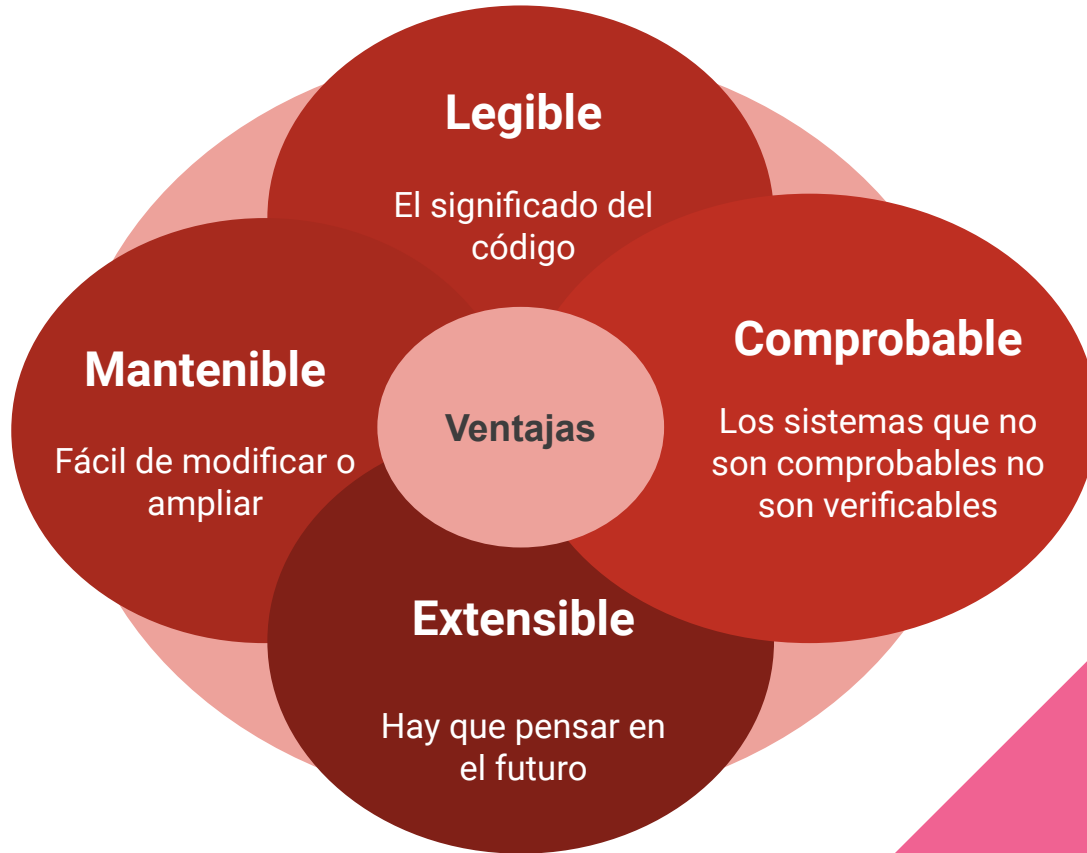
Patrones de Arquitectura

- Alcance integral
- Soluciones de nivel alto
- Visión más amplia

Ejemplo: **Patrón Modelo-Vista-Controlador:**



Clean Code



SOLID

Single
responsibility



Open-Closed
Principle

Liskov
substitution



Interface
segregation

Dependency
inversion

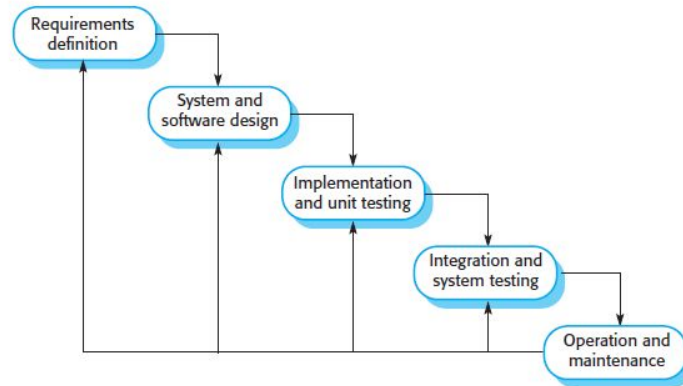


Procesos básicos de desarrollo de software



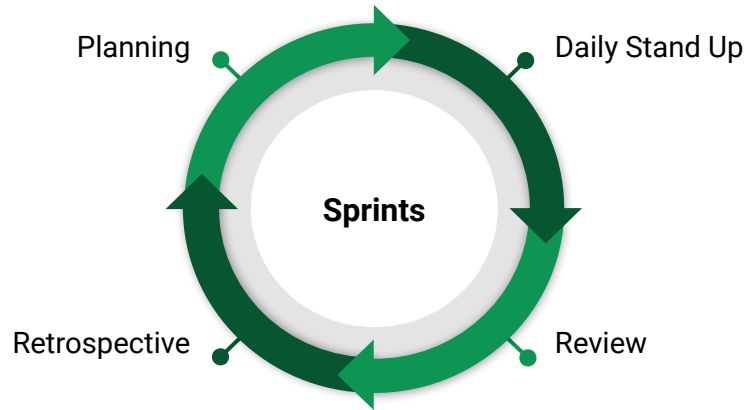
Procesos Basados en Planes

- Es un enfoque de administración de proyectos más tradicional.
- Todas las actividades del proceso se planifican por adelantado y el progreso se mide con respecto a un plan.
 - En otras palabras, la etapa de especificación y diseño son planificados rigurosamente, antes de empezar su implementación
- Es más rígido a los cambios
- Puede utilizar un modelo en cascada o incremental



Metodología Ágil

- La planificación es incremental
 - Cambios son realizadas paulatinamente
- En esta se divide en trabajo en determinados intervalos de tiempo (sprints).
 - Con el fin de obtener retroalimentación temprana del cliente.



Testing



Requerimientos funcionales y no funcionales

Los requerimientos funcionales detallan lo que el sistema debe hacer mientras que los requerimientos no funcionales muestran cómo debe ser el comportamiento del sistema.

- Los requerimientos funcionales son específicos y detallados. Varían desde las características y funcionalidad deseadas, la plataforma de desarrollo, especificaciones de diseño, funcionalidades API, entre otros.
- Los requerimientos no funcionales describen características específicas propias del software durante su desarrollo suelen dividirse en las categorías de: calidad, rendimiento y seguridad. Entre estos encontramos tiempos de respuesta, satisfacción del cliente e incluso la usabilidad.



¡Gracias!