

Alumno: José Andrés Matarrita Miranda
Carné: C04668
CI-0126 Ingeniería de Software
Prof. Dr. Allan Berrocal Rojas
Grupo 01 - I-2023

Explicaciones que se solicitan en la sección 1 sobre 8 elementos de formularios en HTML.

1. Form elements:

a) Label Element: Me parece un elemento esencial en un formulario web, ya que proporciona una descripción clara del campo al que está asociado y ayuda a los usuarios a comprender qué información deben proporcionar en ese campo. Además, el uso adecuado del atributo "for" garantiza la accesibilidad del formulario para todos los usuarios, incluidos aquellos que utilizan lectores de pantalla.

b) Button Element: Este elemento permite a los usuarios enviar la información del formulario o realizar otras acciones, como borrar o cancelar. También se puede personalizar para que coincida con el diseño y la funcionalidad del sitio web. Además, los desarrolladores pueden agregar atributos como "disabled" o "autofocus" para proporcionar una mejor experiencia de usuario.

2. Input types:

a) Color Input: Me parece interesante que se pueda seleccionar un color con solo hacer clic en un campo de entrada. Esto puede ser útil para sitios web que requieren que los usuarios seleccionen un color, como un editor de imágenes o un sitio web de diseño gráfico. Además, los usuarios pueden elegir fácilmente un color de una paleta de colores en lugar de tener que ingresar el valor RGB manualmente.

b) Range Input: Este tipo de entrada permite a los usuarios seleccionar un valor dentro de un rango determinado. Esto puede ser útil para sitios web que requieren que los usuarios ajusten un valor, como un reproductor de música o un control deslizante de volumen. Además, los desarrolladores pueden agregar atributos como "min" y "max" para restringir el rango de valores que los usuarios pueden seleccionar.

3. Input attributes:

a) Placeholder Attribute: Este atributo proporciona una descripción corta y temporal del campo de entrada para guiar a los usuarios sobre qué información deben proporcionar en ese campo. Además, el texto del marcador de posición se borra automáticamente una vez que el usuario comienza a escribir, lo que evita la necesidad de borrar el texto manualmente.

b) Required Attribute: Este atributo indica que un campo de entrada es obligatorio y evita que los usuarios envíen el formulario sin proporcionar la información requerida. Esto garantiza que los datos enviados a través del formulario sean precisos y completos. Además, el uso adecuado de este atributo también mejora la accesibilidad del formulario para los usuarios que utilizan lectores de pantalla.

4. Input form attributes:

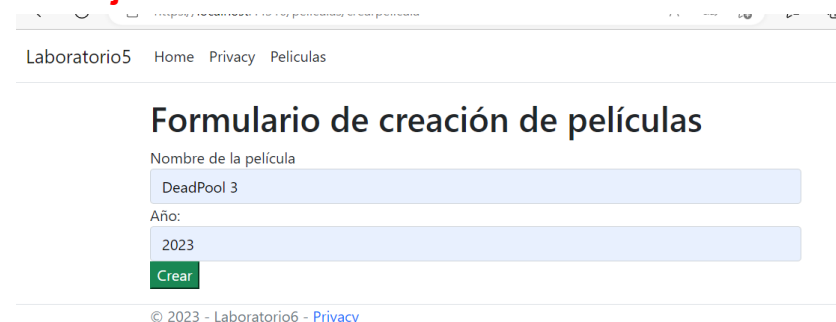
a) Action Attribute: Este atributo indica la URL del script del lado del servidor que maneja los datos enviados a través del formulario. Cuando el usuario envía el formulario, los datos se envían al script del lado del servidor especificado en la acción. Esto permite que el servidor procese y almacene los datos del formulario.

b) Method Attribute: Este atributo indica cómo se deben enviar los datos del formulario al script del lado del servidor especificado en la acción. Los valores posibles son "GET" y "POST". El método "GET" envía los datos como parte de la URL y se utiliza principalmente para formularios que no cambian los datos del servidor, como los formularios de búsqueda. El método "POST" envía los datos como un paquete separado del cuerpo de la solicitud HTTP y se utiliza para formularios que cambian los datos del servidor, como los formularios de registro.

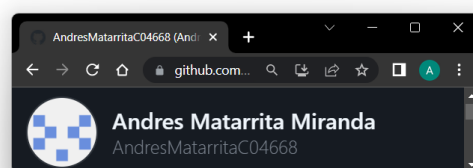
El reporte debe tener una serie de screenshots que evidencien la realización de los pasos principales del laboratorio. Los siguientes screenshots son requeridos pero puede agregar algunos otros más que agreguen valor al reporte.

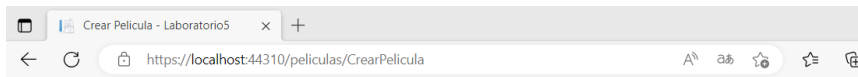
1. 2 Screenshots del final de la sección 4.4, formulario para crear películas. Uno con mensajes de error y uno exitoso.

Mensaje exitoso



The screenshot shows a web browser window with the URL "https://laboratorio6.github.io/". The page has a navigation bar with links: "Laboratorio5", "Home", "Privacy", and "Películas". The main heading is "Formulario de creación de películas". Below the heading, there are two input fields: "Nombre de la película" with the value "DeadPool 3" and "Año:" with the value "2023". A green "Crear" button is visible below the "Año:" field. At the bottom of the page, there is a footer: "© 2023 - Laboratorio6 - [Privacy](#)".





Laboratorio5 [Home](#) [Privacy](#) [Peliculas](#)

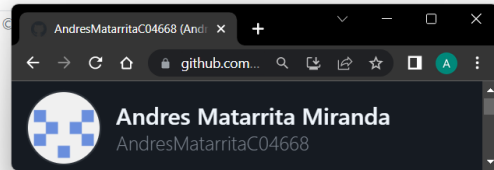
La película Deadpool 3 fue creada con éxito.

Formulario de creación de películas

Nombre de la película

Año:

Crear



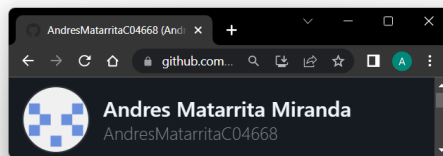
Observamos que se agregó correctamente

Laboratorio5 [Home](#) [Privacy](#) [Peliculas](#)

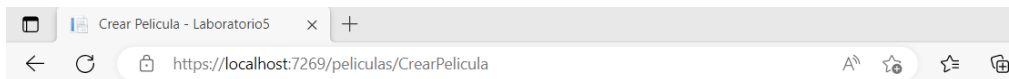
Lista de Peliculas

Título de la película	Año de la salida
Guardians of the Galaxy Vol 3	2023
Spider-Man: No Way Home	2022
DeadPool 3	2023

© 2023 - Laboratorio6 - [Privacy](#)



Mensaje de error



Laboratorio5 [Home](#) [Privacy](#) [Peliculas](#)

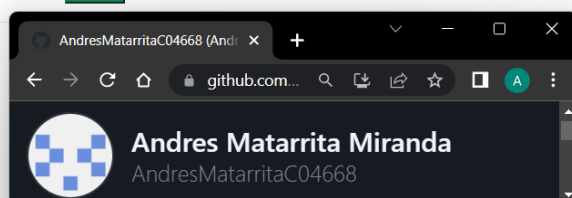
Algo salió mal y no fue posible crear la película

Formulario de creación de películas

Nombre de la película

Año:

Crear



2. 3 Screenshots del final de la sección 5.3, formulario de edición de películas. Uno antes, uno durante la edición y uno después de la edición.

Antes con una película repetida

Laboratorio5 Home Privacy Películas

Lista de Películas

CrearPelícula

ID	Nombre	Año	Editar	Borrar
1	Guardians of the Galaxy Vol 3	2023	Editar	Borrar
2	Spider-Man: No Way Home	2022	Editar	Borrar
3	DeadPool 3	2023	Editar	Borrar
4	DeadPool 3	2023	Editar	Borrar
5	Avatar 4	2024	Editar	Borrar

AndresMatarritaC04668 (Andr

github.com...

Andres Matarrita Miranda
AndresMatarritaC04668

Vemos que DeadPool 3 se repite dos veces, por lo tanto, editaremos la que tiene el ID número 3

Durante la edición

Laboratorio5 Home Privacy Películas

Se va a editar una película

Nombre de la película

DeadPool 4

Año:

2025

Editar

© 2023 - Laboratorio6 - [Privacy](#)

AndresMatarritaC04668 (Andr

github.com...

Andres Matarrita Miranda
AndresMatarritaC04668

Después de la edición

Notamos que ya no se repite Deadpool 3 y (ahora es DeadPool 4 y el año también cambió) también tiene una fecha diferente,pero mantiene su ID = 3

Laboratorio5 Home Privacy Peliculas

Lista de Peliculas

CrearPelicula

ID	Nombre	Año	Editar	Borrar
1	Guardians of the Galaxy Vol 3	2023	Editar	Borrar
2	Spider-Man: No Way Home	2022	Editar	Borrar
3	DeadPool 4	2025	Editar	Borrar
4	DeadPool 3	2023	Editar	Borrar
5	Avatar 4	2024	Editar	Borrar

AndresMatarritaC04668 (Andr

github.com...

Andres Matarrita Miranda
AndresMatarritaC04668

3. 4 Screenshots del final de la sección 5.4, formulario de borrar películas. Uno antes de borrar, uno después de borrar, uno de los métodos del controlador y uno de los métodos del handler.

Antes del borrado, se procede a borrar la película con ID = 3 (DeadPool 4)

Laboratorio5 Home Privacy Peliculas

Lista de Peliculas

CrearPelicula

ID	Nombre	Año	Editar	Borrar
1	Guardians of the Galaxy Vol 3	2023	Editar	Borrar
2	Spider-Man: No Way Home	2022	Editar	Borrar
3	DeadPool 4	2025	Editar	Borrar
4	DeadPool 3	2023	Editar	Borrar
5	Avatar 4	2024	Editar	Borrar

AndresMatarritaC04668 (Andr

github.com...

Andres Matarrita Miranda
AndresMatarritaC04668

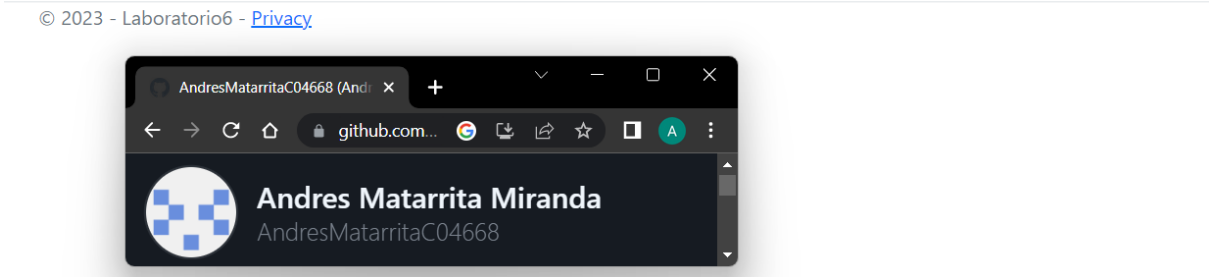
Después del borrado desaparece Deadpool 4 con ID = 3

Laboratorio5 Home Privacy Películas

Lista de Películas

CrearPelícula

ID	Nombre	Año	Editar	Borrar
1	Guardians of the Galaxy Vol 3	2023	Editar	Borrar
2	Spider-Man: No Way Home	2022	Editar	Borrar
4	DeadPool 3	2023	Editar	Borrar
5	Avatar 4	2024	Editar	Borrar



Método de borrado en el Handler

```
1 referencia
public bool BorrarPelícula(PelículaModelo pelicula)
{
    var consulta = @"Delete [dbo].[pelicula]
                    where Id = @id";

    var comandoParaConsulta = new SqlCommand(consulta, conexion);
    comandoParaConsulta.Parameters.AddWithValue("@Id", pelicula.ID);

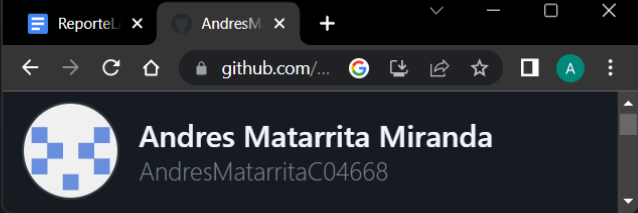
    conexion.Open();
    bool exito = comandoParaConsulta.ExecuteNonQuery() >= 1;
    conexion.Close();

    return exito;
}
```

Método de ActionResult para borrar película en el Controller

```
[HttpGet]
0 referencias
public ActionResult BorrarPelicula(int? identificador)
{
    ActionResult vista;
    try
    {
        var peliculahandler = new PeliculasHandler();
        var pelicula = peliculahandler.ObtenerPeliculas().Find(model => model.ID == identificador);
        if (pelicula == null)
        {
            vista = RedirectToAction("Index");
        }
        else
        {
            peliculahandler.BorrarPelicula(pelicula);
            vista = RedirectToAction("Index");
        }
    }
    catch
    {
        vista = RedirectToAction("Index");
    }

    return vista;
}
```



Enlace de repositorio:

https://github.com/AndresMatarritaC04668/c04668_ci0126_23a.git

Agregue un pequeño resumen, no más de 200 palabras indicando claramente

1. Dos cosas que no sabía y aprendió en el laboratorio
2. Una cosa que se le hizo difícil de realizar y explique por qué fue difícil.
3. Una cosa que se le hizo fácil de realizar y explique por qué fue fácil.
4. Indique cuánto tiempo tardó en realizar el laboratorio.

Dos cosas que no sabía y aprendí en el laboratorio: Aprendí sobre el concepto de Model Binding en ASP.NET Core, que es un mecanismo que permite la comunicación y el paso de parámetros entre un cliente web y un servidor, y cómo utilizarlo para recuperar información de los formularios implementados en las vistas y pasarlos a la lógica de la aplicación para que se puedan almacenar en una base de datos o hacer modificaciones a datos existentes. También aprendí cómo utilizar la propiedad Regular Expression para validar que los inputs cumplan con ciertos criterios utilizando expresiones regulares.

Una cosa que se me hizo difícil de realizar y por qué fue difícil: La validación de los inputs utilizando expresiones regulares fue un poco difícil de realizar al principio, ya que no tenía mucha experiencia con este concepto y tuve que buscar algunos ejemplos y documentación para entender cómo implementarlo correctamente.

Una cosa que se me hizo fácil de realizar y por qué fue fácil: La creación de un modelo y la utilización del Model Binding para vincularlo con una vista fue muy fácil de realizar, ya que la documentación y el código de ejemplo proporcionados eran muy claros y explicativos.

El tiempo que tardé en realizar el laboratorio fue de alrededor de 4 horas y media.

