Alumno: José Andrés Matarrita Miranda

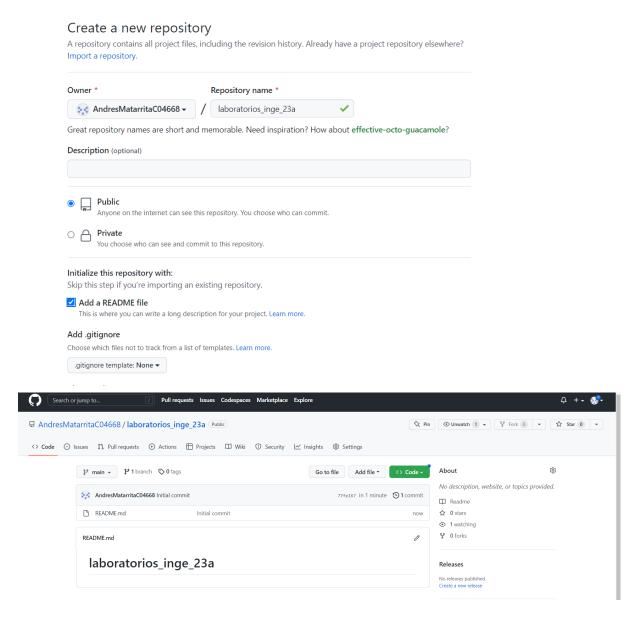
Carné: C04668

CI-0126 Ingeniería de Software Prof. Dr. Allan Berrocal Rojas

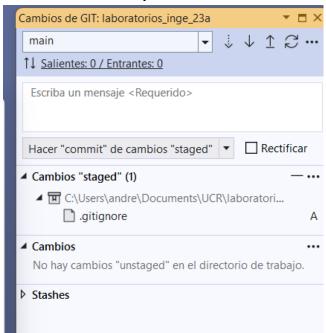
Grupo 01 - I-2023

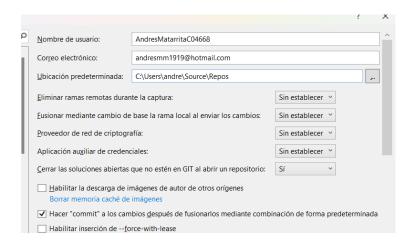
Screenshots

1. Creación del repositorio en GitHub



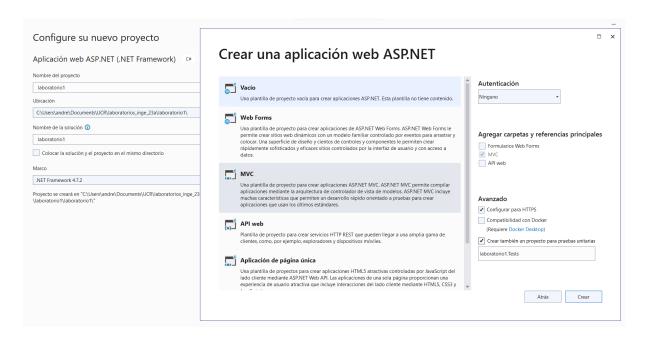
2. Vinculación del repositorio de GitHub con Visual Studio

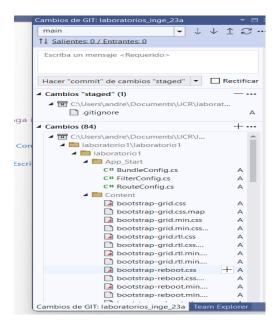


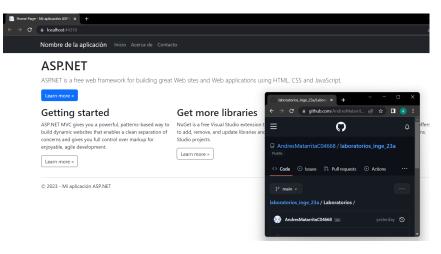




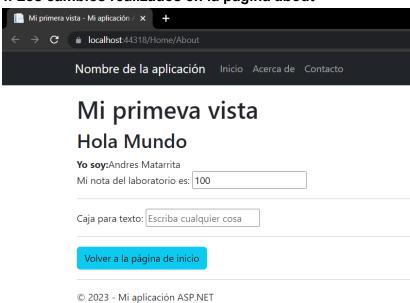
3. Creación del proyecto ASP.NET



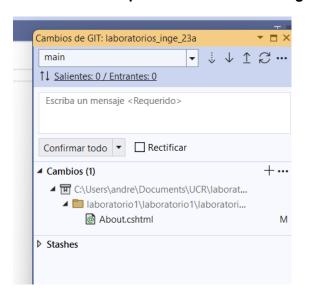




4. Los cambios realizados en la página about



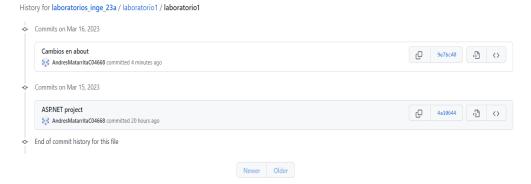
5. El commit después de cambiar el código







6. El historial de los dos commits en su cuenta de GitHub



Enlace repositorio github:

https://github.com/AndresMatarritaC04668/laboratorios_inge_23a.git

Resumen del laboratorio

Durante laboratorio me enteré de que crear un repositorio en GitHub es muy similar casi completamente igual que hacerlo en la plataforma de git UCR, además de que tiene las mismas opciones de crear el repositorio ya sea public o private con permisos muy similares en ambas plataformas. Por otra parte, después de subir el segundo commit con los cambios de la página about , al revisar el historial de commits en GitHub pude observar que es posible que las personas con acceso al repositorio puedan abrir y crear discusiones en punto en específico del código del commit realizado.

En cuanto a Visual studio community esta fue la primera vez que lo usé con las herramientas y extensiones para crear proyector en ASP NET, nunca antes había utilizado un framework para páginas web como lo es .NET, al correr el programa de ASP NET me enteré por primera vez que el programa debe abrir automáticamente la página en buscador web, solía pensar que la páginas creadas por frameworks de web debían ser buscadas manualmente con URL.Otro aspecto muy importante que aprendí de Visual Studio es que tiene la posibilidad de poder clonar un repositorio directamente del GitHub sin utilizar la el símbolo del sistema.

Anteriormente mencioné que nunca antes había clonado un repositorio de git desde un ID de programación como lo es Visual Studio, se me dificulto clonarlo y vincularlo a Visual Studio. El proceso lo tuve que repetir tres veces debido a que clonaba el repositorio en una ubicación incorrecta por lo que tuve que eliminarlo para clonarlo en la carpeta deseada. Otro factor que afectó el proceso ocurrió al vincular el repositorio con el Visual es que, en las especificaciones de laboratorio enviadas por el profesor, al parecer se hacen tomando en cuenta una versión de Visual Studio Community más antigua (2019) y la que descargó fue la del 2022.

El crear un repositorio en GitHub resultó más sencillo debido a que ya había creado repositorios en GITHUB en proyectos anteriores, además de que su proceso de creación es casi la misma que en git UCR la cual he usado varias veces. Puedo concluir que las plataformas de repositorios en la línea que usan git para sus procedimientos, tienen características muy similares al realizar distintas acciones. Para este laboratorio duré 2 horas y media, se atrasó más de lo esperado debido a la corrección de errores causadas durante la vinculación del Visual Studio y el repositorio de GITHUB.