

PRÁCTICA SASS - INTRODUCCIÓN

Lo que se pide son dos tareas:

1. Hacer un boceto de la página Web antes de entregarla (3 semanas antes). Se hará con el programa pencil **o similar** que hay puesto en el aula virtual (**10% de nota**). Además conviene que tengáis las imágenes que vayáis a utilizar seleccionadas para el proyecto en el diseño del boceto. Se tiene que hacer un mínimo de trabajo, no vale cualquier cosa.
2. Hacer la página Web usando Sass, HTML5 y CSS3 (**90% de nota**). **Se debe de parecer bastante al boceto inicial**. La puntuación será la siguiente sobre 12 puntos (SE PUEDE SACAR UN 12.00), divididos estos puntos en 3 bloques los cuales se **aprueban y se recuperan** por separado

Nota importante: se puede sacar un 12.00 pero es obligado aprobar los bloques, es decir si hay un bloque suspenso, por ejemplo con una nota de 0,50 sobre 2 puntos del bloque 1, con otros dos bloques con máxima nota (en total 10 puntos cada uno). El bloque suspenso de la práctica queda pendiente, solo ese bloque, y la práctica por extensión también es no apta, es decir, ponderada a **4.00**. El bloque y la práctica se aprobarían para el caso de recuperar el bloque 1 cambiando solo el diseño y la vistosidad de la práctica

- **BLOQUE 1: DISEÑO Y VISTOSIDAD: En total 2 puntos. Se pide una nota mínima de 1 punto**

- La página tiene que ser vistosa, y tiene que tener un buen diseño: 1 punto

- **BLOQUE 2: USO PROFESIONAL DEL HTML5 Y CSS3: En total 5 puntos. Se pide nota mínima de 2 puntos**

- Animaciones con HTML5: 0,5 puntos
- Formulario modal: 0,5 puntos
- Menús funcionales: 0,5 puntos
- Estructura de las páginas usando bien Flex, Grid, o display:table. **Prohibido el uso de la etiqueta <table>, <th>, <td>, etc.:** 0,5 puntos
- Características HTML5 y CSS3 como pseudoelementos, letras capitales, formularios, etc. Es decir lo que aparece en el documento de refuerzo **(REFUERZO) html5 y css3 avanzado**: 2,5 puntos
- Animaciones con HTML5: 0,5 puntos

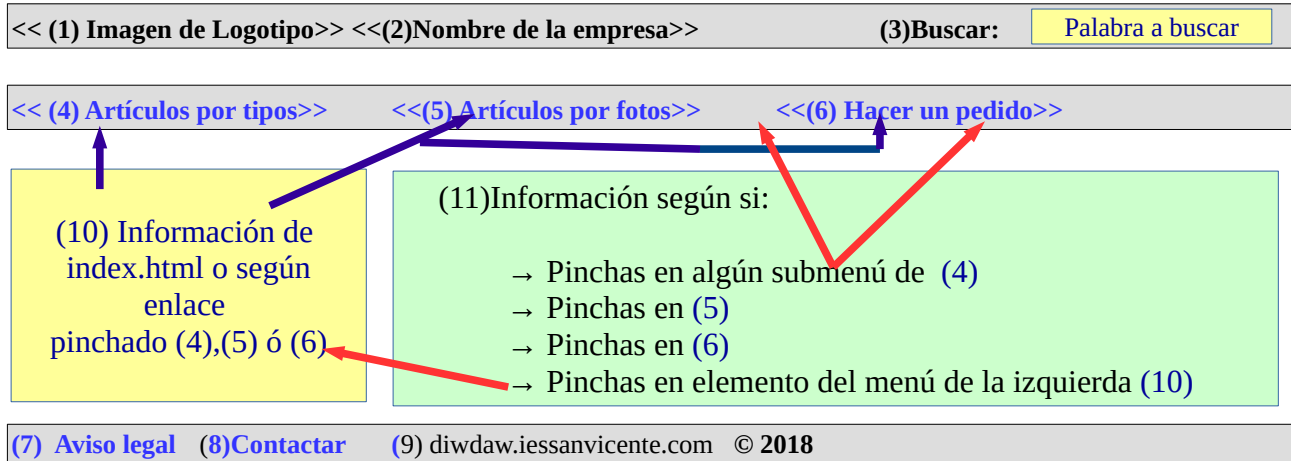
- **BLOQUE 3: USO PROFESIONAL DE SASS: En total 5 puntos. Se pide nota mínima de 2,5 puntos.**

- Uso del nesting y parent selector: 0,50 puntos
- Uso de variables locales y globales: 0,50 puntos
- Uso de mixins y transiciones, con distintos parámetros en 1 solo argumento: 0,50 puntos
- Uso de mixins y uso de interpolaciones: 0,50 puntos
- Uso de directivas extends con usos curiosos: 0,50 puntos por ejemplo en esta dirección web en el punto 7.3 aparecen muchos ejemplos: <https://uniwebsidad.com/libros/sass/capitulo-7/>
- Uso de directivas placeholder: 0,50 puntos
- Uso de alguna función de Sass (round, ceil, floor, min, max, etc, lighten, darken, saturate,...). 0,50 puntos
Interesante por ejemplo para cambiar todos los **colores** diferentes de una web en función de una variable, y en función de otra variable como pueda ser un contraste.
- Uso de mediaqueries (diseño adaptable correcto): 0,50 puntos
- Uso de los sprites: máximo 0,50 puntos
- Uso de funciones, con sentencias for, while: 0,50 puntos

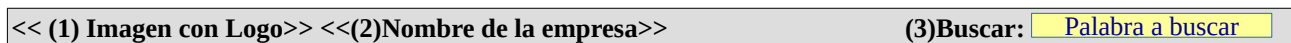
PRÁCTICA SASS - ENUNCIADO

Se trata de hacer unas páginas Web usando **HTML5**, **CSS3** y **Sass** que tengan las siguientes características:

La página inicial la llamaréis **index.html**.



A continuación veremos todos los apartados de la página Web:



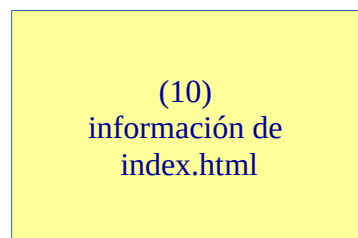
- << (1) Imagen con Logotipo>> → Aparece una imagen (un logotipo), pero el logotipo tiene que tener un efecto (rotación, traslación, etc, lo que se crea conveniente)
- <<(2)Nombre de la empresa>> → El nombre de la empresa tiene que tener un sombreado, u otro efecto
- <<(3) Buscar:>> → Es un buscador, el cuadro de texto debe de tener los colores de fondo y de texto adecuados



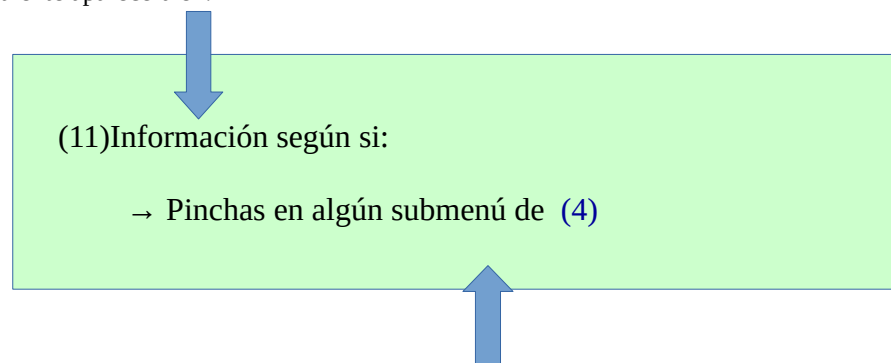
- Esto es un menú, con estos cuatro elementos:
 - <<(4) Artículos por tipos>>: Despliega un submenú, con varios elementos, pero el submenú tendrá las siguientes características:
 - Cuando se pase el ratón por encima de << (4) Artículos por tipos>> ese cuadro:
 - Se hará mas grande
 - El fondo se pondrá mas claro
 - La letra resaltará mas. Además de abrirá un submenú con los siguientes elementos:
 - <<Submenú Tipo 1>> (le podéis llamar por ejemplo “Zapatos” en vez de Tipo 1). Abrirá un submenú con los siguientes elementos. Cuando se pase el ratón por encima de <<submenú Tipo 1>> ese cuadro se hará mas grande, y el fondo se pondrá mas claro, y la letra resaltará mas:
 - <<Submenú Tipo 1.1>> (le podéis llamar por ejemplo “Zapatos Señora” en vez de Tipo 1.1). Es un **enlace que abrirá la página tipo4.1.1.html**. Cuando se pase el ratón por encima de <<submenú Tipo 1.1>> ese cuadro se hará mas grande, y el fondo se pondrá mas claro, y la letra resaltará mas.
 - <<Submenú Tipo 1.2>> (le podéis llamar por ejemplo “Zapatos Caballero” en vez de Tipo 1.2). Es un **enlace que abrirá la página tipo4.1.2.html**. Cuando se pase el ratón por encima de <<submenú Tipo 1.2>> ese cuadro se hará mas grande, y el fondo se pondrá mas claro, y la letra resaltará mas.

- <<Submenú Tipo 1.3>> (le podéis llamar por ejemplo “Zapatos Niñas y Niños” en vez de Tipo 1.3). Es un **enlace que abrirá la página tipo4.1.3.html**. Cuando se pase el ratón por encima de <<submenú Tipo 1.3>> ese cuadro se hará mas grande, y el fondo se pondrá mas claro, y la letra resaltará mas.
 - <<Submenú Tipo 2>> (le podéis llamar por ejemplo “Bolsos” en vez de Tipo 2). Cuando se pase el ratón por encima de <<submenú Tipo 2>> ese cuadro se hará mas grande, y el fondo se pondrá mas claro, y la letra resaltará mas. Es un **enlace que abrirá la página tipo4.2.html**. Cuando se pase el ratón por encima de <<submenú Tipo 2>> ese cuadro se hará mas grande, y el fondo se pondrá mas claro, y la letra resaltará mas.
- <<Submenú Tipo 3>> (le podéis llamar por ejemplo “Ropa” en vez de Tipo 3). Algún tipo como este podría subdividirse en:
 - <<Submenú Tipo 3.1>>(le podéis llamar por ejemplo “Ropa Señora” en vez de Tipo 3.1) Es un **enlace que abrirá la página tipo4.3.1.html**
 - <<Submenú Tipo 3.2>> (le podéis llamar por ejemplo “Ropa Caballero” en vez de Tipo 3.2). Es un **enlace que abrirá la página tipo4.3.2.html**
 - <<Submenú Tipo 3.3.>> (le podéis llamar por ejemplo “Ropa Niños y Niñas ” en vez de Tipo 3.3). Es un **enlace que abrirá la página tipo4.3.3.html**
- <<(5) Artículos en ofertas por fotos>>: Es un **enlace que abrirá la página tipo5.html**
- <<(6) Hacer un pedido>>: Es un **enlace que abrirá la página tipo6.html**

En la página **index.html** el contenido **(10) información según el enlace pinchado (4),(5) ó (6) en la página index.html** es de formato libre, a consideración del autor de la página **pero solo en el caso de que esté cargada la página index.html**:



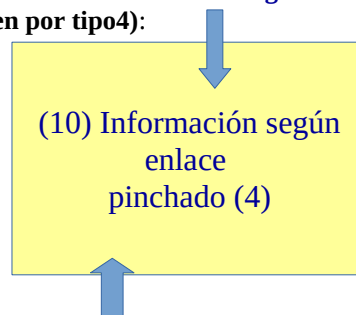
La información siguiente aparecerá en:



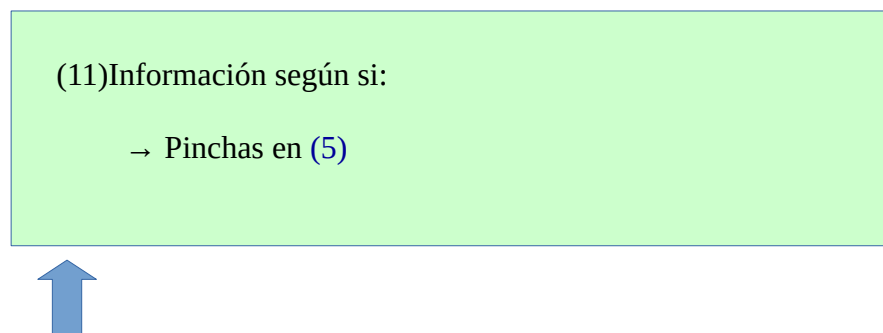
La página **tipo4.1.1.html** es un formato que visualizará en **(11)** una **lista de productos** (por ejemplo unos zapatos de señora). Las páginas **tipo4.12.html**, **tipo4.13.html**, **tipo4.2.html**, **tipo4.3.1.html**, **tipo4.3.2.html** y **tipo4.3.3.html** son las mismas que **tipo11.html**, solo que cambiaran los productos (por ejemplo zapatos de caballero), con estos campos:

- Foto con distintas perspectivas (interesante rotar la imagen, pero que sea el usuario quien rote la imagen)
- Código producto
- Descripción breve (color, forma, tamaño,...)
- Precio

- Lista de otros productos que otros usuarios han comprado con este producto
- Opiniones de usuarios acerca de ese producto, con puntuación e imágenes. Utilizar la que creáis adecuada:
 - Estrellitas: rapidez entrega: ✗ , calidad del producto: ✗✗
 - Chequeos: rapidez entrega: ✓✓✓✓✓ , calidad del producto: ✓✓✓
 - Si se busca críticas destructivas → tachados ✗, y si se busca críticas constructivas → chequeos ✓
 - Muy importante decir que para mediciones hay 3 rangos que ayudan a la sencillez en la observación de las medidas (aparte de la típica escala de 0 a 10)
 - **Rango 2 medidas**: Si, No: es claro, y no deja lugar a duda (✓ ✗)
 - **Rango 3 medidas**: Cuando un producto no se puede distinguir entre malo y malo, o bueno, y muy bueno **MALO** → ✓, **REGULAR** → ✓✓, **BUENO** → ✓✓✓ (si el producto es de la empresa y s público, mejor chequeos en verde)
 - **Rango 5 medidas**: Cuando hay diferencia entre productos “buenos” y “muy buenos”, o “malos” y “muy malos” ✓✓✓✓✓
 - Al final habrá un botón para que incluya el producto en un **carrito de la compra virtual**. No se pide el carrito de la compra.
- Además en la siguiente sección **(10) Información de index.html o según enlace pinchado (4),(5) ó (6)** en las páginas **tipo4.*.html (todas las que empiecen por tipo4)**:

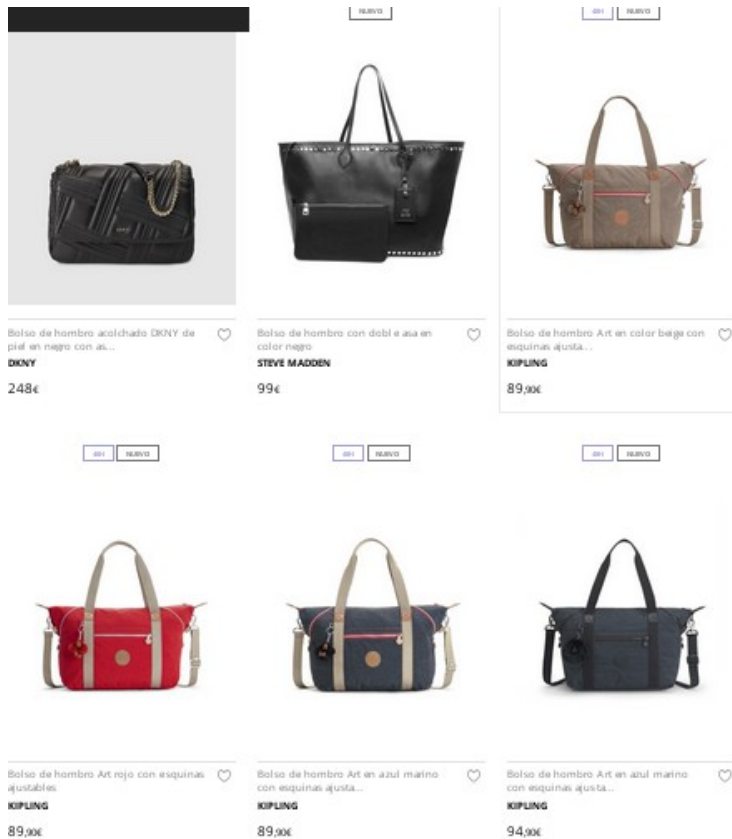


- Aparecerá un menú en donde se pongan todos los submenús Tipos, no dinámicos como el del encabezado, sino estático (lo podéis hacer mezcla de estático-dinámico)
- Al pinchar en el menú en **<<(5) Artículos en ofertas por fotos>>** se abrirá la página **tipo5.html**. Esta página tendrá las siguientes características:
 - En la siguiente zona **(10) información según el enlace pinchado (4),(5) ó (6) en la página index.html**,

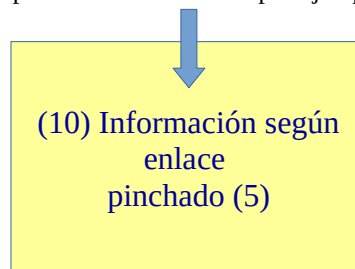


Esa zona tendrá las siguientes características cuando se pinche en (5):

- Aparecerá un listado de fotos, a gusto del diseñador como por ejemplo:

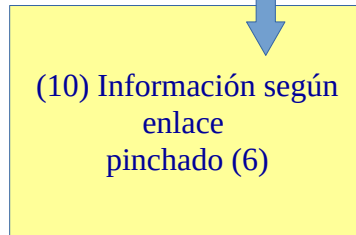


- Cuando se pase por encima de un bolso debe de aparecer un efecto, que remarque de alguna forma el bolso, y lo haga mas grande., y además debe de haber una etiqueta en la imagen que diga: **“Pinche para ver características....”**
- Aparecerá una información genérica sobre los productos visualizados (con un servidor Web podría ser mas concreta, de producto seleccionado por ejemplo):



- Al pinchar en el menú en <<(6) Hacer un pedido>>se abrirá la página **tipo6.html**. Esta página tendrá las siguientes características:
 - Es un formulario en donde aparecerán los productos seleccionados (no se pide la funcionalidad), hacerlo estático, junto con sus imágenes, mas precio, iva, y total. Será una tabla (display, etc...)
 - Se tendrá que introducir el número de cuenta y el código de verificación
 - Se dará la opción de poder dar nombre, apellidos, correo electrónico, y si se da el caso dirección de envío postal
 - Se dará la opción del tipo del envío (a casa, recogida en tienda, elección de una tienda del listado, etc.)

- Además, en el panel del lado izquierdo aparecerá una imagen(o varias) con efectos visuales (10)
Información según enlace pinchado (6)



- Por último en el pie tendremos:

(7) [Aviso legal](#) (8) [Contactar](#) (9) diwdaw.iessanvicente.com © 2018



- (7) **Aviso Legal:** Página Web con manejo de texto: columnas, letras capitales, viñetas con imágenes, secciones, etc,

(7) [Aviso legal](#) (8) [Contactar](#) (9) diwdaw.iessanvicente.com © 2018



- (8) **Contactar:** Página Web con un formulario de contacto. Se piden todos los controles de formulario, así como efectos gráficos de resalte.

El buscador cuando se metan datos es importante que destaque de alguna forma:



<< (1) Imagen de Logotipo>> <<(2)Nombre de la empresa>> (3)Buscar: