

<b>Nombre:</b>		<b>Código:</b>
<b>Profesor: Camilo Barrios</b>	<b>Grupo:</b>	<b>Fecha: 22 de Febrero de 2019</b>

**Unidad 2: Solución de problemas utilizando estructuras de control condicionales**

OE2.4. Utilizar las instrucciones condicionales como parte del cuerpo de un algoritmo, para poder considerar distintos casos de la solución de un problema.

**Enunciado**

Una de las señoras que elabora macetas en San Antonio, le ha pedido que elabore un método que le permita saber el precio de cada una de las macetas que ella realiza. Este precio está dado por el número de dulces que lleva y el tipo de adornos que se quiere usar en la maceta. Además, la señora ofrece un servicio de entrega a domicilio de la maceta por el cual se cobra un 10% adicional.

El valor de los dulces se presenta a continuación:

<b>Cantidad</b>	<b>Valor por dulce (Unidad)</b>
5 - 8	\$100
9 - 14	\$90
15 - 17	\$80
Más	\$65

El valor de los adornos se presenta a continuación:

<b>Tipo de Adorno</b>	<b>Valor por todos los adornos</b>
Cartulina	\$500
Papel de Colores	\$1000
Fomi	\$2000

Tu debes es diseñar y realizar un método para encontrar el precio de una maceta. Tenga en cuenta que tiene acceso a las siguientes constantes:

```
public final static String CARTULINA = "cartu";
public final static String PAPEL_COLORES= "papel";
public final static String FOMI= "fomi";
```

**Nota:** Todas las macetas contienen al menos 5 dulces y tienen adornos, porque una maceta con menos de 5 dulces ó sin adornos sería una maceta muy triste.

Buena suerte,

Diviertanse =)