

*Algoritmos y programación II*  
*Andrés Mayor Aldana A00359333*  
*Laboratorio 2. Victor Vargas.*

*Definición del problema:* Construir un programa para el registro de los clubes, de los dueños y de sus respectivas mascotas.

Nombre	R1.Registrar Club .
Resumen	Se requiere registrar un club para ello se deben registrar los datos del club
Entradas	>Identificación >nombre >Fecha de creación >Tipos de mascota
Resultados	Se ha registrado el club

Nombre	R2. Registrar dueño
Resumen	Se requiere registrar un dueño para ello se pedirá el id del club al que quiere pertenecer.
Entradas	>Identificación >Nombres >Apellidos >Fecha de Nacimiento >Tipo de mascota >ID club
Resultados	Se ha registrado el dueño

Nombre	R3. Eliminar Una Mascota
Resumen	Se requiere que el usuario pueda eliminar una mascota
Entradas	>Identificación
Resultados	Se ha eliminado la mascota

Nombre	R4. Eliminar Un Dueño
Resumen	Se requiere que el usuario pueda eliminar un dueño
Entradas	>Identificación

Resultados	Se ha eliminado el dueño
------------	--------------------------

Nombre	R5. Eliminar un club
Resumen	Se requiere que el usuario pueda eliminar un club
Entradas	>Identificacion
Resultados	Se ha eliminado el club

Nombre	R6.Buscar Un objeto Por buqueda Binaria
Resumen	Se requiere buscar un objeto (mascota,dueño,club) por cualquier criterio.
Entradas	>Atrbiuto por el cual quiere hacer la busqueda
Resultados	Se Encontrado el objeto por buqueda binaria.

Nombre	R7.Buscar Un objeto Por buqueda Tradicional
Resumen	Se requiere buscar un objeto (mascota,dueño,club) por cualquier criterio.
Entradas	>Atrbiuto por el cual quiere hacer la busqueda
Resultados	Se Encontrado el objeto por buqueda Tradiconal.

Nombre	R8.Agregar una mascota
Resumen	Se requiere agregar una mascota para eso se le pide la identificacion del dueño
Entradas	>Identificacion >nombre >Fecha de nacimiento >Tipo de mascota >Genero >Identificacion del dueño
Resultados	Se Encontrado el objeto por buqueda binaria.

Nombre	R9.Generar Listados Ordenados
Resumen	Se requiere Generar Listados Ordenados de (mascotas,clubes,dueños) por cualquier criterio solicitado
Entradas	>Criterio por el cual se quiere Generar el Listado Ordenado.
Resultados	Se Generado y desplegado la Lista Ordenada por el criterio Solicitado.

### TRAZABILIDAD

<i>REQUERIMIENTO</i>	<i>CLASE</i>	<i>METODO</i>
<i>R1.Registrar Club</i>	<i>Investor</i>	<i>+addClubs(Club ):void</i>
<i>R2.Registar Dueño</i>	<i>Investor Club</i>	<i>+addOwnerClub(Owner,String):void +equalOwner(Owner):boolean</i>
<i>R3.Eliminar Una Mascota</i>	<i>Investor Club Owner</i>	<i>+eliminatePet(String):String +eliminatePet(String):String +elimnatePet(String):String</i>
<i>R4.Eliminar un Dueño</i>	<i>Investor Club</i>	<i>+elimanteOwners(String):String +eliminateOwner(String):String</i>
<i>R5.Eliminar un Club</i>	<i>Investor</i>	<i>+eliminateClub(String):String</i>
<i>R6.Buscar un objeto por buqueda binaria</i>	<i>Investor Club Owner</i>	<i>+binSearch(*):String</i>
<i>R7.Bucar un objeto por busqueda Tradicional</i>	<i>Investor Club Owner</i>	<i>+tradSearch(*):String</i>
<i>R8.Agregar una Mascota</i>	<i>Investor Club Owner</i>	<i>+addPets(String,Pet):void +addPets(String,Pet):void +addPets(Pet):void</i>
<i>R9.Generar Listados Ordenados</i>	<i>Investor Club Owner</i>	<i>+other(*):void</i>