

Algoritmos y programación II
Andrés Mayor Aldana A00359333
Laboratorio 3. Victor Vargas.
NARUTO.

Nombre	R1.Agregar Clan .
Resumen	Se requiere agregar un Clan tal que su nombre sea distinto a los que ya estan en el programa
Entradas	>Nombre del clan
Resultados	Se ha agregado correctamente el clan

Nombre	R2. Agregar Personaje
Resumen	Se requiere agregar un personaje tal que solo pertenezca a un solo clan y ademas no este repetido con el mismo nombre
Entradas	>Nombre >Personalidad >Fecha de Nacimiento >Poder >Puntaje
Resultados	Se ha agregado el personaje al clan

Nombre	R3. Agregar una Tecnica Acendentemente
Resumen	Se requiere agregar una tecnica un personaje
Entradas	>Nombre >Factor
Resultados	Se ha agregado una Tecnica

Nombre	R4. Actualizar Nombre del Personaje
Resumen	Se requiere que el usuario pueda actualizar el nombre del personaje
Entradas	>Nombre del personaje >Nuevo nombre
Resultados	Se ha actualizado el nombre del personaje

Nombre	R5. Actualizar Personalidad del personaje
Resumen	Se requiere que el usuario actualice la personalidad del personaje
Entradas	>Nombre del Personaje >nueva personalidad
Resultados	Se actualizado la personalidad del personaje

Nombre	R6. Actualizar fecha de nacimiento del personaje
Resumen	Se requir actualizar la fecha de nacimiento del personaje
Entradas	>nombre del personaje >nueva fecha de nacimiento
Resultados	Se ha actualizado con éxito la fecha de nacimiento del personaje.

Nombre	R7.Actualizar Puntaje del Personaje
Resumen	Se requiere actualizar el puntaje del personaje indicado.
Entradas	>Nombre del personaje >Nuevo puntaje.
Resultados	Se Actualizado el puntaje del personaje .

Nombre	R8.Actualizar Factor del personaje
Resumen	Se requiere actualizar el factor del personaje
Entradas	>nombre del personaje >nuevo factor del personaje
Resultados	Se actualizado correctamente el facotr del personaje.

Nombre	R9.Actualizar nombre del clan
Resumen	Se solicita actualizar el nombre del clan indicado por el usuario
Entradas	>Nombre del clan >Nuevo nombre del Clan
Resultados	Se ha actualizado el nombre del clan.

Nombre	R10.Actualizar nombre de la tecnica
Resumen	Se solicita actualizar el nombre de la tecnica de un personaje
Entradas	>Nombre del personaje >Nuevo nombre de la tecnica
Resultados	Se ha actualizado el nombre de la tecnica.

Nombre	R11.Actualizar el factor de la tecnica
Resumen	Se solicita actualizar el factor de la tecnica de un personaje
Entradas	>Nombre del personaje >Nuevo factor de la tecnica
Resultados	Se ha actualizado el factor de la tecnica.

Nombre	R12.Eliminar un clan
Resumen	Se solicita eliminar un clan
Entradas	>Nombre del clan
Resultados	Se ha eliminado el clan .

Nombre	R13.Eliminar un personaje
Resumen	Se solicita eliminar un personaje
Entradas	>Nombre del personaje
Resultados	Se ha eliminado el personaje.

Nombre	R14.Eliminar Tecnica
Resumen	Se solicita eliminar una tecnica del personaje
Entradas	>Nombre del personaje >Nombre de la tecnica
Resultados	Se ha eliminado la tecnica .

Nombre	R15.Buscar Clan
Resumen	Se solicita buscar un clan por medio del nombre
Entradas	>Nombre del clan
Resultados	Se ha encontrado el clan por medio del nombre

Nombre	R16.Buscar Personaje
Resumen	Se solicita buscar un personaje por medio del nombre
Entradas	>Nombre del personaje
Resultados	Se ha encontrado el personaje

Nombre	R17.Buscar tecnica
Resumen	Se solicita buscar una tecnica por medio del nombre
Entradas	>Nombre del la tecnica
Resultados	Se ha encontrado la tecnica

Requerimiento No Funcionales

- 1 Los personajes sean implementados en una lista doblemente enlazada.
- 2 las tecnicas en una lista sencilla.
- 3 Realizar respectiva persistencia (archivo plano o serializable).

TRAZABILIDAD

<i>REQUERIMIENTO</i>	<i>CLASE</i>	<i>METODO</i>
<i>R1. Agregar Clan .</i>		
<i>R2. Agregar Personaje</i>		
<i>R3. Agregar una Tecnica Acidentemente</i>		
<i>R4. Actualizar Nombre del Personaje</i>		
<i>R5. Actualizar Personalidad del personaje</i>		
<i>R6. Actualizar fecha de nacimiento del personaje</i>		

<i>R7. Actualizar Puntaje del Personaje</i>		
<i>R8 .Actualizar Factor del personaje</i>		
<i>R9. Actualizar nombre del clan</i>		
<i>R10. Actualizar nombre de la tecnica</i>		
<i>R11. Actualizar el factor de la tecnica</i>		
<i>R12. Eliminar un clan</i>		
<i>R13. Eliminar un personaje</i>		
<i>R14. Eliminar Tecnica</i>		
<i>R15. Buscar CLan</i>		
<i>R16. Buscar Personaje</i>		
<i>R17. Buscar tecnica</i>		

QUE ES TRAZABILIDAD EN DESARROLLO DE SOFTWARE

La trazabilida de software es una buena pracrica antigua,que es recomendada para los aprendices o grandes desarrolladores de software con el fin de tener un orden y tratar de enlazar o relacionar los requerimientos funcionales con otros elemento que puden ser casos de prueba o el codigo con el cual se desarrollo dicho requerimiento.