Algortimos y programación 1. Laboratorio 3 Fase escrita.

Andrés Mayor A00359333.

Identificación del problema: Se solicita crear una aplicacion de sotfware para modelar el funcionamiento de los procesos basicos de la veterinaria.

Requerimientos.

Nequerimientos.	1
Nombre	R1.Ingresar cliente humano y su respectiva
	mascota
Resumen	Se necesita registrar los datos del cliente y
	mascota para realizar futuras operaciones
Entradas	Datos del cliente
	*Identificacion
	*direccion
	*Telefono de contacto
	Datos de la Mascota
	*Nombre.
	*Tipo de animal.
	*Tipo de mascota
	*Peso
	*Edad
Salidas	Se ha registrado el cliemnte y la mascota

Nombre	R2.Imforme de historias clinicas de los pasientes hospitalizados
Resumen	Se requiere un reporte de los pasientes hozpitalizados en el momento de la consulta
Entradas	Ninguna
Salidas	Se ha despliegado el reporte de historias clinicas

Nombre	R3.Hopitalizar una mascota
Resumen	Se necesita verificar si hay diponibilidad de
	mini cuartos para la mascota en caso de
	que halla se debe crear la historia clinica
	de la mascota
Entradas	*Nombre del animal
	*Tipo de animal.
	*Tipo de mascota
	*Peso del animal
	*Edad del animal
Salidas	Se ha hospitalizado la mascota

Nombre	R4.Consultar datos del contacto del dueño
	del animal
Resumen	Se necesita consultar los datos del dueño
	del animal ya sea a partir del nombre de su
	dueño o el nombre del animal
Entradas	*Dueño del animal o nombre del animal
Salidas	Se ha consultado el dueño del animal

Nombre	R5.Calcular costo de una hospitalizacion
Resumen	Se necesita calcular el costo de
	hodpitalizacion teniendo en cuenta que
	cada diade hospitalizacion tiene un costo y
	se le debe sumar el costo de los
	medicamentos de acuerdo a la cantidad de
	dosis aplicada al animal
Entradas	Ninguna
Salidas	Se ha calculado el costo de hospitalizacion

Nombre	R6.Dar de alta a un animal
Resumen	Se desea dar de alta a un animal que haya
	estado hospitalizado una vez se da de alta
	un paciente se debe de eliminar la relacion
	con su historia clinica y mini cuarto y se
	debe guardar en historial de historias
	clinicas por lo cual al dar de alta un
	paciente la veterinaria debe de entregar
	un informe de los datos de hospitalizacion
	del paciente y poner disponible el mini
	cuarto
Entradas	*Nombre del animal el cual se debe de dar
	de alta
Salidas	Se ha dado de alta el animal

Nombre	R7.Calcular ingresos por concepto de
	hospitalizaciones
Resumen	Se necesita calcular los ingresos por medio
	de las hospitalizaciones de la veterinaria
Entradas	Ninguna
Salida	Se ha calculado el ingreso de las
	hospitalizaciones

Nombre	R8.Permitir saber el numero del
	minicuarto que ocupa la mascota
Resumen	Se requiere saber el numero del
	minicuarto en el que esta la mascota
Entradas	*Nombre la mascota
Salida	Se ha despligado el numero del mini cuarto
	de la mascota

Tabla de Trazabilidad

Requerimiento funcional.	Codigo		
	Clase.	Metodo.	
R1 Ingresar cliente humano y su respectiva mascota	HumanClient	+HumanClient(String,int,String,int) +getName():String +setName(String):void +getID():int +setID(int):void +getAddress():String +setAddress(String):void +getTelephone():int +setTelephone(int):void	
R2. Imforme de historias clinicas de los pasientes hospitalizados	veterinary	+showHistories():String +showHistoriesImformation ():String	
R3. Hospitalizar una mascota	veterinary	+findCusomer(String):boolean +namesMascots(String):String +Clint(String):clint1 +hospitalizeAPet(ClinicHistory):void	
R4. Consultar datos del contacto del dueño de un animal	Veterinary Human Client	+showClients():String +infoClient():String	
R5. Calcular costo de una hospitalizacion			

R6. Dar de alta un animal	Veterinary humanClient	+findToHospitalize(String,String):String +findPet(String):Mascot
R7. Calcular ingreso por concepto de hospitalizaciones	Veterinary ClinicHistory Medicine Date	+calculatedPay(int,int,int,):String +costOfHospitalizate(int,int,int):double +getFrecuencyOfTheMedicament (int,int,int):int getFrecuencyOfTheMedicament (int,int,int):int
R8. Permitir el numero del minicuarto que ocupa la mascota	Veterinary Miniroom	+showRooms():String +showRoomInformation():String