

---

**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN**  
**FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO**  
**MATEMÁTICAS**

---



**UNIDAD DE APRENDIZAJE: PROGRAMACION BASICA**

**TEMA: MANUAL DE USUARIO EN C++ PARA LA ADMINISTRACION DE ARTICULOS EN UNA  
TIENDA DE ARTICULOS DE VIDEOJUEGOS**

**NOMBRE DEL MAESTRO: MONREAL MENDEZ LUISA ALEJANDRA**

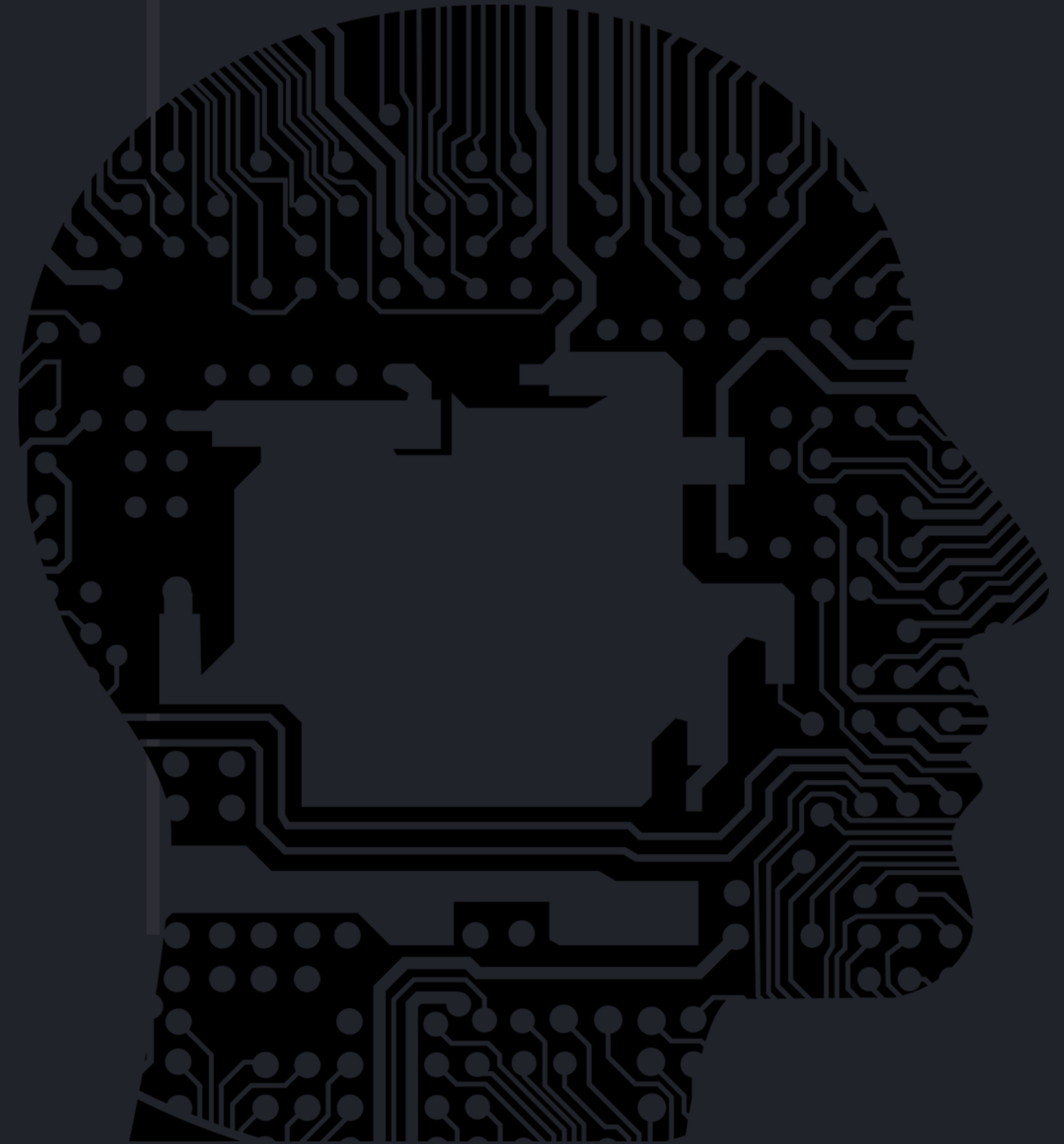
**ALUMNO Y MATRICULA: ANDRES MEDINA COSTILLA 2055394**

**FECHA: 2023/MAY/27**

# Introducción {

Este programa ha sido creado para administrar el inventario para la tienda de videojuegos "Games Impact". Permite ver la lista actual de artículos disponibles, así como eliminar registros o hacer modificaciones en ellos. Después de ingresar la información deseada, puedes cerrar el programa y encontrar los datos guardados en un archivo de texto en tu computadora.

Importante: Es importante tener en cuenta que en este programa se utiliza la tecla "Enter" como comando o tecla específica para avanzar y procesar la información que ingreses. Al presionar la tecla "Enter", el programa tomará los datos ingresados y realizará las acciones correspondientes. Esto quiere decir que tras ingresar la información deseada se presiona la tecla mencionada para continuar



# Menú de Inicio

Para comenzar empezare a explicar cada una de las opciones

Bienvenido

«=»MENU DE OPCIONES«=»

- 1.-Alta
- 2.-Modificacion
- 3.-Baja
- 4.-Lista
- 5.-Limpiar Pantalla
- 6.-Salir

## 1. Alta

Al ingresar esta opción se le preguntara la cantidad de artículos que quiere registrar.

¿cuantos registros desea dar de alta?

Tras ingresar la cantidad se le mostraran una a la vez opciones para ingresar la información de cada artículo.

Importante: no ingrese palabras en los datos que demanden datos numéricos, como el precio o el no. De producto, además el precio que debe ingresar es libre de impuestos.

Tras terminar de ingresar los datos se le regresara al menú inicial antes mencionado.



ingrese No. de producto:

ingrese el nombre del producto:

ingrese la descripcion del producto:

ingrese el genero del producto:

ingrese la clasificacion del producto:

ingrese la consola del producto:

ingrese el precio por unidad del producto:

## 2.Modificacion

Tras ingresar los datos en la opción anterior podrá modificar los datos que ingreso anteriormente, se preguntara que articulo desea modificar, para saber el numero solo tiene que recordar los registros que ingreso de manera cronológica.

ingrese el numero registro a modificar

Haora se le muentra un menu mas amplio donde se le pregunta que dato especificamente del registro desea modificar

ingrese que desea modificar

1.-No. del producto

2.-nombre del producto

3.-descripcion del producto

4.-genero del producto

5.-clasificacion del producto

6.-consola del producto

7.-precio unitario del producto

Tras ingresar la opción solo escriba la información que desea sobre escribir y continúe, tras esto se le regresara al menú

101100

01011

10



### 3.Baja

Esta opción le permite eliminar un artículo que haiga registrado anteriormente, al ingresar se le preguntara cuan desea eliminar, Recuerde que siguen la cronología de artículos ingresados por usted, si elimina el artículo el orden cronológico de los demás artículos es el mismo.

ingrese el registro a eliminar  
1  
Eliminando registro



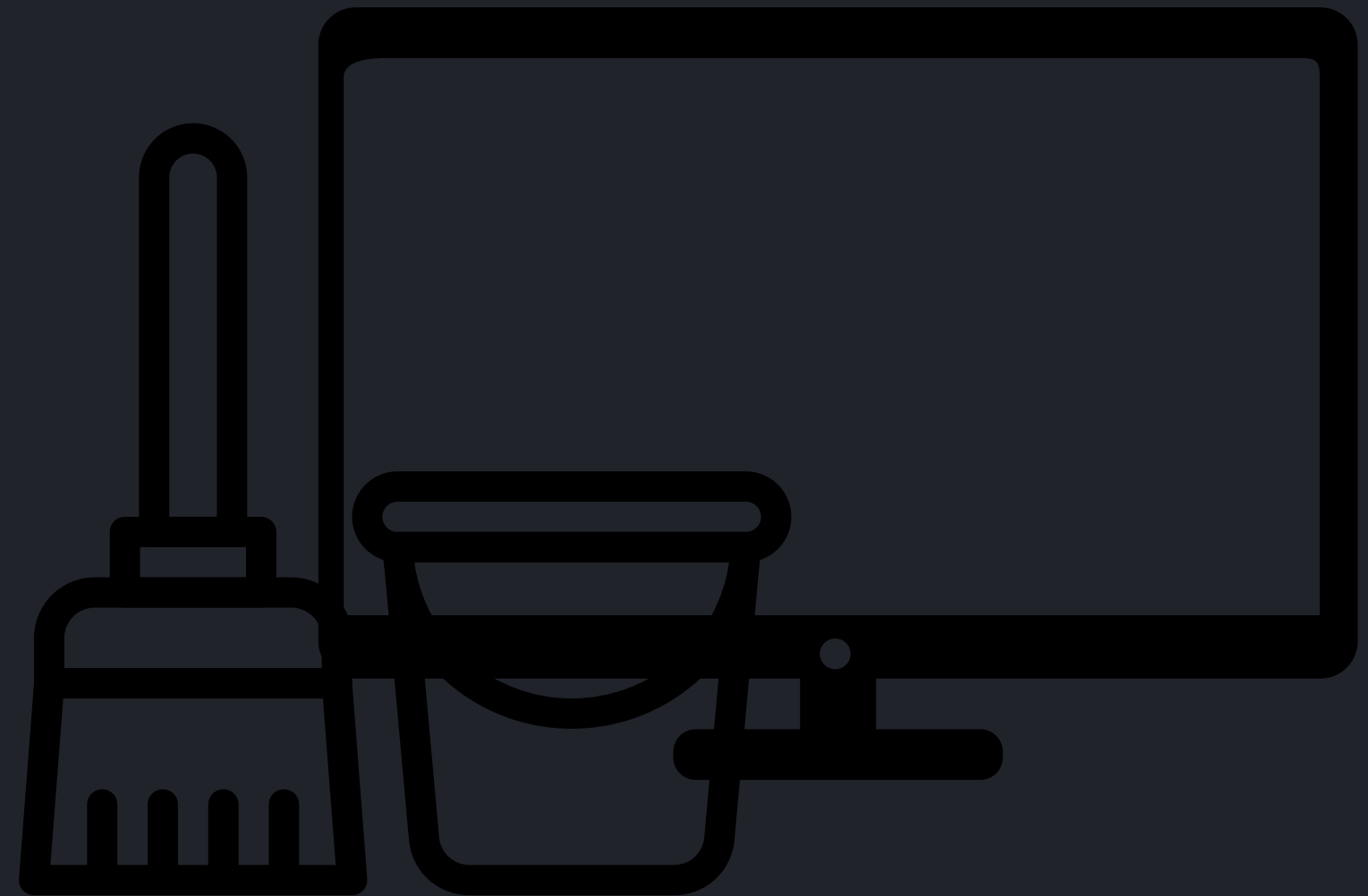
## 4.Lista

Tras ingresar esta opción se le mostraran todos los artículos que ingreso, si un articulo fue eliminado se le mostrara como "REGISTRO ELIMINADO".



## 5.Limpiar pantalla

Esta opción Elimina visualmente las pantallas del programa retornando al menú principal, (solo elimina el texto de su visión, los datos no).





6.salir

Al utilizar esta opción se termina el programa y se crea un archivo de texto que incluye los artículos ingresados por usted de manera ordenada, dicho archivo tiene el nombre de "GamesImpactArticulos.txt".

NUMERO DE PRODUCTO	NOMBRE	DESCRIPCION	GENERO	CLASIFICACION	CONSOLA	PRECIO UNITARIO	IMPUESTOS	PRECIO TOTAL
123	Genshin Impact	Juego de exploracion de mundo abierto	Fantasia	+12	Pc y Playstation	0	0	0
REGISTRO ELIMINADO1								