

## Clases 4 PHP.

### Archivos y Carpetas.

- Crea la carpeta *Clases 4* para incluir en ella todos los archivos y carpetas del ejercicio, que serán los siguientes:
  - Archivo *Objetos4.php*, para guardar en él todas los objetos o instancias a crear en el ejercicio. En este archivo se incluirán las llamadas a los archivos que contienen las definiciones de las clases.
  - Subcarpeta *clases* con los archivos:
    - *Aritmetica.php*, *Suma.php*, *Resta.php*, *Multiplicacion.php* y *Division.php* que contendrán las definiciones de clases del ejercicio.
  - Subcarpeta *css*:
    - Con el archivo *estilos.css*, que definirá los estilos que quieras aplicar a *Objetos4.php*, archivo con el que se enlazará.
- Incluye, en la parte superior de la página, el título centrado: *Ejercicio Clases 4*.

### Ejercicio 1.

- Crea la clase *Aritmetica* las siguientes propiedades protegidas:
  - *numero1*, *numero2* y *resultado*.
- Crea un método público para cargar un número en la propiedad *numero1*.
- Crea un método público para cargar un número en la propiedad *numero2*.
- Crea un método público para obtener el contenido de la variable *resultado*.
- Guarda esta clase en el archivo *Aritmetica.php*.

### Ejercicio 2.

- Crea la clase *Suma* a partir de la clase *Aritmetica* y guárdala en el archivo *Suma.php*.
- Incluye en ella un método público para sumar *numero1* y *numero2*.
- Crea un objeto de la clase *Suma* y a través de él, carga valores en las variables, realiza la suma y muestra el resultado por pantalla con un mensaje relacionado que incluya cuanto valen los números que se suman.
- Este objeto se guardará en el archivo *Objetos4.php*.

### Ejercicio 3.

- Crea la clase *Resta* a partir de la clase *Aritmetica* y guárdala en el archivo *Resta.php*.

- Incluye en ella un método público para restar *numero1* y *numero2*.
- Crea un objeto de la clase *Resta* y a través de él, carga valores en las variables, realiza la resta y muestra el resultado por pantalla con un mensaje relacionado que incluya cuanto valen los números que se restan.
- Guarda este objeto en *Objetos4.php*.

#### Ejercicio 4.

- Crea la clase *Multiplicacion* a partir de la clase *Aritmetica* y guárdala en el archivo *Multiplicacion.php*.
- Incluye en ella un método público para multiplicar *numero1* y *numero2*.
- Crea un objeto de la clase *Multiplicacion* y a través de él, carga valores en las variables, realiza la multiplicación y muestra el resultado por pantalla con un mensaje relacionado que incluya cuanto valen los números que se multiplican.
- Guarda este objeto en el archivo *Objetos4.php*.

#### Ejercicio 5.

- Crea la clase *Division* a partir de la clase *Aritmetica* y guárdala en el archivo *Division.php*.
- Incluye en ella un método público para dividir *numero1* y *numero2*.
- Crea un objeto de la clase *Division* y a través de él, carga valores en las variables, realiza la división y muestra el resultado por pantalla con un mensaje relacionado que incluya cuanto valen los números que se dividen.
- Guarda este objeto en *Objetos4.php*.