

Ejercicio Objetos 7.

- Crea un objeto denominado *Círculos*.
- A partir de él, crea 3 círculos (instancias) de 3, 8 y 12 metros de radio.
- El objeto contendrá una propiedad, el radio y 3 métodos para:
 - calcula el diámetro, sabiendo que éste es dos veces el radio.
 - calcula la circunferencia mediante la fórmula: $2 * PI * \text{radio}$.
 - calcula el área del círculo, mediante la multiplicación de PI por el radio al cuadrado.
- El valor de PI cárgalo en una constante y utiliza el radio como parámetro del objeto.
- Los métodos, además de las operaciones, mostrarán un mensaje por pantalla con el cálculo realizado similar a éste: *El diámetro/área/circunferencia de un círculo de radio ... es ...* .
- Ejecuta los 3 métodos para los 3 círculos.
- Como alternativa, prueba:
 - En lugar del valor de PI como constante, usa la propiedad PI del objeto *Math* de JavaScript.
 - La función *pow* (base, exponente) del objeto *Math* para calcular el área del círculo.