Variables 3.

- Solicita por teclado el nombre a un usuario y guardarlo en una variable denominada nombre.
- Solicita también su primer apellido y guárdalo en una variable denominada apellido1.
- Almacena en una nueva variable denominada *nombreCompleto*, el nombre y primer apellido separados por un espacio.
- Solicita la edad al usuario y guárdala en una variable denominada edad.
- Calcula y asigna a una nueva variable, con el nombre año, el año de nacimiento del usuario sin tener en cuenta el mes de nacimiento. (Considera simplemente que estamos en el año 2025).
- Mostrar por pantalla en 2 líneas distintas:
 - o Nombre completo.
 - Año de nacimiento.