

## EJERCICIO CONEXIÓN BASE DE DATOS 4. PHP-MYSQL.

Crea la siguiente estructura de carpetas y archivos:

- Carpeta *conexionBD4* (carpeta raíz del ejercicio):
  - *index.html*.
  - *conexion.php*
  - *insercion.php*.
  - Subcarpeta *css*:
    - *estilosBD4.css*
  - Subcarpeta *base* (no es necesaria, incluye el código de creación de la base de datos *Música*):
    - *musica.sql*

### Base de datos Musica.

- Crea la base de datos *musica* y ponla en uso.
- Crea la tabla *música* con la siguiente estructura:
  - *codigo*: número entero auto incrementable y clave primaria.
  - *titulo*: alfanumérico con 50 caracteres de longitud variable y nulo.
  - *artista\_grupo*: alfanumérico con 50 caracteres de longitud variable y nulo.
  - *estilo*: alfanumérico con 25 caracteres de longitud variable y nulo.
  - *fecha\_de\_compra*: campo de tipo fecha nulo.
  - *precio*: numero real con 2 decimales que solo admite valores positivos y nulo.

### *index.html*.

- Incluye un título de nivel 2 con el texto *Inserción de registros en la Base de Datos Música*.
- Crea un formulario con el siguiente contenido:
  - Una etiqueta o leyenda con el texto *Música- Insertar datos*.
  - Una etiqueta alusiva y su correspondiente control para para cada uno de los campos que tiene la tabla *musica*.
  - Todos los campos tendrán el mismo tamaño.
  - Un botón de envío con el texto *Insertar*.
  - Un botón de restablecer con el texto *Borrar*.

### *conexion.php*.

- Incluye los datos necesarios para la conexión a la base de datos *musica*.
- Si esta no se puede realizar, mostrar el mensaje *Hay problemas con la conexión*.

### *inserccion.php*.

- Es archivo contendrá el código PHP necesario para acceder a la base de datos *Agenda*, consultar sus datos usando el campo *código* y mostrarlos por pantalla.
- Contenido:
  - Crea una instrucción con SQL para:
    - Insertar un dato en cada uno de los campos de la tabla *musica*.
    - Ten en cuenta que hay un campo autonumérico.
  - Inserta varios registros a través del formulario.
  - Envía los datos al pulsar el botón de *Insertar* en el formulario.
  - Comprueba que los campos no están vacíos.

- En caso afirmativo indicarlo con el texto *Faltan datos en algún campo*.
- Si los datos se insertan correctamente mostrar el mensaje *Registro insertado correctamente*.
- En caso contrario, mostrar el mensaje *Error, registro no insertado*.
- Incluye un botón o un enlace con el texto *Insertar nuevo registro* para volver al formulario.
- Al finalizar, cierra la conexión de base de datos.

#### **estilosBD4.css**

- Incluye los estilos a aplicar a las distintas páginas del ejercicio.
- Elige los que quieras para aplicar a las fuentes, tamaños, colores, bordes, alineaciones, etc.