

Ejercicio XSD 3.

Ejercicio 1.

- Crea el documento *bingo.xsd* y guarda en él, el siguiente esquema XSD:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">

  <xs:element name="bingo">
    <xs:complexType>
      <xs:sequence>
        <xs:element name="bola" maxOccurs="unbounded">
          <xs:complexType>
            <xs:attribute name="numero" type="bolaNumero"/>
          </xs:complexType>
        </xs:element>
      </xs:sequence>
    </xs:complexType>
  </xs:element>
</xs:schema>
```

- Crea el tipo *bolaNumero* para el atributo *numero* con las características que se describen a continuación y después, añádeselo al esquema XSD del archivo *bingo.xsd*:
 - El tipo base será un número entero positivo.
 - El valor numérico mínimo de una bola es 1.
 - El valor numérico máximo de una bola es 89.
- Crear un posible documento XML válido para este XSD, incluyendo varias ocurrencias del elemento hijo de <bingo>.

Ejercicio 2.

- Crea el documento *lugares.xsd* y guarda en él, el siguiente esquema XSD:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">

  <xs:element name="lugares">
    <xs:complexType>
      <xs:sequence>
        <xs:element name="ubicacion" type="puntosCardinales"
          maxOccurs="unbounded">
          <xs:complexType>
            <xs:attribute name="zona" type="zone"/>
          </xs:complexType>
        </xs:element>
      </xs:sequence>
    </xs:complexType>
  </xs:element>
</xs:schema>
```

```
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>
```

- Crea el tipo *puntosCardinales* para el elemento *ubicacion* con las características que se describen a continuación. Añádalo al esquema XSD del archivo *lugares.xsd*:
 - El tipo base será una cadena de caracteres.
 - Sólo podrá incluir los siguientes valores:
 - Norte.
 - Sur.
 - Este.
 - Oeste.
- Crea el tipo *zone* para el atributo *zona* con las características que se describen a continuación. Añádalo al esquema XSD del archivo *lugares.xsd*:
 - El tipo base será un número entero positivo de 3 dígitos cualesquiera.
- Crea un posible documento XML válido para este XSD, incluyendo varias ocurrencias del elemento hijo de <lugares>.