Trabajo Práctico Nº 1

Tema: Condicionales

Fecha de Entrega: 09-04-2019

Repositorio del Trabajo:

https://github.com/AndresNakanishi/CAECE-LESY N/tree/master/FirstQuarter/informatics/exercices/ TP1

Consignas:

Desarrollar para cada ejercicio un programa Pascal que resuelva el problema planteado, presentar impresos:

- a) Enunciado
- b) Programa
- c) Dos juegos de datos y sus respectivas salidas

Además traer el programa ejecutable.

En algunos casos debe determinar los datos que debe ingresar al proceso .

Cabe destacar que el funcionamiento de cada algoritmo incluye distintos datos que son en pos de mejorar la usabilidad de los mismos, pero NO son agregados a los datos de salida, ya que en muchas consignas SOLO es requerido el resultado final.

- 1) En un concurso de salto hípico los jinetes saltan con su caballo, registrándose:
 - Altura
 - Distancia

Se determina la siguiente clasificación:

- Bueno el salto **donde la altura y la distancia** superan los **2.5 mt** (ambas).
- Normal el salto donde altura o distancia superen los 2.5 mt.
- Malo cualquier otra marca.

Determine los datos que se requieren para clasificar un salto y deben ingresarse al proceso.

DATOS DE ENTRADA:

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
Set de Datos 1: Altura => 1.5 | Distancia => 2.6
Set de Datos 2:Altura => 1.6 | Distancia => 1.3
DATOS DE SALIDA:
Set de Datos 1: => Salto Normal
Set de Datos 2:=> Salto Malo
Program SaltoHipico;
   Uses
       crt;
   Var
       // H => Height (Altura)
       // D => Distance (Distancia)
       h,d: real;
begin
   clrscr;
   writeln('Ingrese la altura del salto: ');
   readln(h);
   clrscr;
  writeln('Ingrese la distancia del salto: ');
   readln(d);
   clrscr;
   if((d > 2.5) AND (h > 2.5)) then
       // El caso donde tanto la distancia como la altura superan los
2.5m
       begin
           clrscr;
           writeln('Salto Bueno');
       end
   else if((d > 2.5) or (h > 2.5)) then
       // El caso donde la distancia o la altura superan los 2.5m
       begin
       clrscr;
       writeln('Salto Normal');
       end
   else
       // El caso donde ni la distancia o la altura superan los 2.5m
```

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
begin
    clrscr;
    writeln('Salto Malo');
    end;
    writeln('El salto fue de ',h:4:2,' metros y la distancia de ',d:4:2,'
metros');
    readln;
END.
```

- 2) Un acopiador paga por tonelada según el cereal:
 - Trigo \$ 38
 - Girasol \$ 56
 - Soja \$ 67

Si el porcentaje de *humedad es mayor al 10%*, el importe abonado *sufre una quita del 8%*.

Determine los datos que se requieren para establecer el importe a abonar por un productor que entrega una determinada cantidad de un cereal, con la respectiva medición de humedad.

DATOS DE ENTRADA:

```
Set de Datos 1: Tipo de Cereal => T | Toneladas => 100 | Humedad => 51 
Set de Datos 2: Tipo de Cereal => S | Toneladas => 100 | Humedad => 50
```

DATOS DE SALIDA:

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
// Sel = Selección
       sel: char;
      // Quantity => Cantidad
      // Humidity => Humedad
       // Res => Resultado (Subtotal) = Cantidad * Precio
       // Des => Descuento por Humedad
       quantity, humidity, res, des: real;
BEGIN
  clrscr;
  writeln('Ingrese el tipo de cosecha: ');
  writeln('Posibles entradas T => Trigo, G => Girasol, S => Soja');
  readln(sel);
  sel:= UPCASE(sel);
  clrscr;
  writeln('Las toneladas de la cosecha: ');
  readln(quantity);
  clrscr;
  writeln('Ingrese el porcentaje de humedad: (1 - 100) ');
  readln(humidity);
  clrscr;
  case sel of
      'G':
           begin
               res:= (g * quantity);
           end;
      'S':
           begin
               res:= (s * quantity);
           end;
      'T':
           begin
               res:= (t * quantity);
           end;
      else writeln('Entrada Incorrecta');
  end;
  if(humidity >= 10) then
       begin
           des:= (res * 0.08);
       end
  else
       begin
```

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
des:= 0;
end;
writeln('Subtotal: $ ',res:5:2);
writeln('Descuento por humedad: $', des:5:2);
writeln('Total: $', (res-des):5:2);
readln;
END.
```

- 3) Conociendo el peso de una persona (nro. real), informar el estado de la misma de acuerdo con el siguiente criterio:
 - peso < 40 'DELGADA'
 - 40 ≤ peso < 60 'NORMAL'
 - 60 ≤ peso < 80 'SOBREPESO'
 - 80 ≤ peso 'OBESA'

Además informar y determinar la talla que le corresponde según las siguientes condiciones:

- Talle 1 peso <= 50
- Talle 2 50 < peso < =80
- Talle 3 80 < peso

DATOS DE ENTRADA:

```
Set de Datos 1: Peso => 50 
Set de Datos 2: Peso => 100
```

DATOS DE SALIDA:

```
Set de Datos 1: => Persona de peso normal de Talle 1
Set de Datos 2:=> Persona obesa de Talle 3
```

```
Program peso;

uses crt;

var

// Category => Categoría
// Size => Talla
category, size: string;
```

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
// Weight => Peso
        weight: real;
BEGIN
    clrscr;
    writeln('Ingrese su peso en Kilos: ');
    readln(weight);
    clrscr;
    if(weight < 40) then</pre>
        // Caso donde la persona pesa menos de 40 Kilos
        begin
            category:= 'Persona Delgada';
            size:= 'Talle 1';
        end
    else if((weight >= 40) and (weight < 60)) then</pre>
        // Caso donde la persona pesa entre de 40 Kilos y menos de 60
Kilos
        begin
            category:= 'Persona de peso Normal';
            // Volvemos a usar un solo condicional para verificar el
talle de la persona.
            if (weight <= 50) then</pre>
                begin
                     size:= 'Talle 1';
                 end
            else
                 begin
                     size:= 'Talle 2';
                 end;
        end
    else if((weight >= 60) and (weight < 80)) then</pre>
        // Caso donde la persona pesa entre de 60 Kilos y menos de 80
Kilos
        begin
            category:= 'Persona con Sobrepeso';
            size:= 'Talle 2';
        end
    else
        begin
            category:= 'Persona Obesa';
            size:= 'Talle 3';
```

```
end;
writeln(category,' de ',size);
readln();
END.
```

- **4)** Una empresa mayorista aplica descuentos progresivos en tramos, de acuerdo a cantidad de unidades compradas:
 - Más de 100 y hasta 500 unidades 5%.
 - Más de 500 y hasta 2000 unidades 7%.
 - Más de 2000 y hasta 10.000 unidades 10%.
 - Más de 10.000 15%.

Se pide para un determinado precio y cantidad informe el importe a abonar.

DATOS DE ENTRADA:

```
Set de Datos 2: Precio => 30 | Cantidad => 10.001
DATOS DE SALIDA:
Set de Datos 1: => 6045
Set de Datos 2:=> 255025.50
Program precio;
     uses crt;
     var
         // Quantity => Cantidad
         quantity: integer;
         // Price => Precio
         // Res => Resultado (Subtotal)
         // Des => Descuento (Descuento)
         price, res, des: real;
 BEGIN
     clrscr;
     writeln('Ingrese el precio unitario: ');
     readln(price);
```

Set de Datos 1: Precio => 10 | Cantidad => 650

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
clrscr;
    writeln('Ingrese la cantidad de articulos vendidos: ');
    readln(quantity);
    clrscr;
    // Calculo del Subtotal
    res:= price * quantity;
    if(quantity < 100) then</pre>
        // Caso donde se compraron menos de 100 unidades
        begin
            des:= 0;
        end
    else if((quantity >= 100) and (quantity < 500)) then</pre>
        // Caso donde se compraron 100 o más unidades y menos de 500
        begin
            des:= res * 0.05;
        end
    else if((quantity >= 500) and (quantity < 2000)) then</pre>
        // Caso donde se compraron 500 o más unidades y menos de 2.000
        begin
            des:= res * 0.07;
        end
    else if((quantity >= 2000) and (quantity < 10000)) then</pre>
        // Caso donde se compraron 2.000 o más unidades y menos de
10.000
        begin
            des:= res * 0.10;
        end
    else
        // Caso donde se compraron más unidades de 10.000
        begin
            des:= res * 0.15;
        end;
    // Solo para recordar lo ingresado
    writeln('Precio Unitario: $', price:5:2);
    writeln('Cantidad: ', quantity);
    // Mostrar toda la data
    writeln('Subtotal: $', res:5:2);
    writeln('Descuento: $', des:5:2);
    writeln('Total: $', (res-des):5:2);
    readln();
END.
```

5) Una empresa transportista clasifica el tamaño de las cargas (son cubos) según **el peso y la medida de un lado**, de la siguiente forma:

- Grande si el peso es mayor a 10 kg y el lado mide más de 90 cm.
- Medianos si pesa mas de 5kg y hasta 10 inclusive
- Chico si es menor o igual e 5 kg. Y el lado mide menos de 50 cm.

Se pide leer las especificaciones de una carga e informar la clasificación correspondiente, o "no clasifica". Además en el caso de que clasifique informar cuánto debe abonar teniendo en cuenta que se cobra \$5, \$3 y \$2.5 por kilo respectivamente a las categorías mencionadas.

Determine los datos que se requieren para calcular la clasificación y costo de una carga.

DATOS DE ENTRADA:

```
Set de Datos 1: Peso => 11 | Tamaño => 95
Set de Datos 2: Peso => 15 | Cantidad => 60
DATOS DE SALIDA:
Set de Datos 1: => Costo => 55 | Clasificación => Grande
Set de Datos 2:=> Costo => 0 | Clasificación => No clasifica
program cajas;
     uses crt;
     const
         // Constantes del Valor definido en el enunciado para cada tipo
 de caja
         big = 5.00;
         medium = 3.00;
         small = 2.50;
     var
         // Tipo de Caja (typeof)
         typeof: string;
         // Peso, Tamaño y Resultado
```

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
// Comentario sobre res: Solo es para aumentar la legibilidad
del código
        weight, size, res: real;
BEGIN
    clrscr;
    writeln('Ingrese el peso en KG: ');
    readln(weight);
    clrscr;
    writeln('Ingrese el tamanio de la caja en CM: ');
    readln(size);
    clrscr;
    if((weight < 5) and (size < 50)) then</pre>
        // Caja pequeña, con un peso menor a 5Kg y una longitud menor a
50cm.
        begin
            typeof:= 'Chica';
            res:= small * weight;
    else if((weight > 10) and (size > 90)) then
        // Caja grande, con un peso mayor a 10Kg y una longitud superior
a 90cm.
        begin
            typeof:= 'Grande';
            res:= big * weight;
        end
    else if((weight >= 5) and (weight <= 10)) then</pre>
        // Caja mediana, con un peso mayor a 5Kg hasta 10kg inclusive y
su longitud no importa.
        // Problema del cliente: Olvido de definir qué pasa con la
longitud de las cajas en clasificación "mediana"
        begin
            typeof:= 'Mediana';
            res:= medium * weight;
        end
    else
        // Todo lo que escape a las especificaciones del cliente,
        // se incluirá en esta sección hasta la proxima revisión/reunión
con el cliente
        // donde NO se clasificará la caja ingresada
        begin
```

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
typeof:= 'No clasifica.';
    res:= 0;
end;
writeln('Tipo de Caja: ',typeof);
writeln('Precio Total: $',res:5:2);
readln();
END.
```

6) El arancel que cobra una institución universitaria depende de la cantidad de materias que se cursan. Por cada una se abonan X pesos, pero si son más de 3 recibe un descuento de Z pesos por cada materia por arriba de 3. La inscripción comienza el día 1, si se anota antes del día 5 tiene un descuento del 5%, si lo hace después del 25 tiene un recargo de 12%.

Determine los datos que se requieren para calcular el importe a abonar por un alumno.

DATOS DE ENTRADA:

Set de Datos 1: Día de Inscripción => 4 | Descuento por más de 3 materias => 10 | Valor por Materia => 100 | Cantidad de Materias => 6 **Set de Datos 2**: Día de Inscripción => 25 | Descuento por más de 3 materias => 20 | Valor por Materia => 300 | Cantidad de Materias => 10

DATOS DE SALIDA:

```
Set de Datos 1: => Total => 540
Set de Datos 2:=> Total => 2940

program university;

uses crt;

var

// Día de la inscripción
// Cantidad de Materias => subjects
day, subjects: integer;
// Precio por Materia => pricePerSubject
// Descuento por más de 3 materias => discount
// Descuento por inscripción sobre el TOTAL => inscriptionP
// Sobrecargo por inscripción sobre el TOTAL => charge
```

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
// Resultado => Subtotal
        pricePerSubject, discount, inscriptionP, charge, res: real;
BEGIN
   clrscr;
   writeln('Ingrese el dia de inscripcion: 01 - 31');
    readln(day);
   clrscr;
   writeln('Ingrese el descuento por mas de 3 materias: (1 - 100) ');
    readln(discount);
    clrscr;
    writeln('Ingrese el valor por materia: ');
    readln(pricePerSubject);
    clrscr;
    writeln('Ingrese la cantidad de materias: ');
    readln(subjects);
   clrscr;
   // Calculo el subtotal
   res:= pricePerSubject * subjects;
   // Asumiendo que el usuario ingreso un entero del 1 - 100, se corre
la coma para facilitar la operatoria
   discount:= discount / 100;
    if(day <= 5) then</pre>
        // Según el día de inscripción
        begin
            inscriptionP:= res * 0.05;
        end
    else if(day >= 25) then
        begin
            charge:= res * 0.12;
        end
    else
        begin
            inscriptionP:= 0.00;
        end;
    if (subjects > 3) then
        begin
            discount:= (subjects - 3) * pricePerSubject * discount;
   writeln('Cantidad de Materias: ',subjects);
```

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
writeln('Precio por Materia: ',pricePerSubject:5:2);
writeln('Subtotal: ', res:5:2);
writeln('Descuento:', (inscriptionP + discount):5:2);
writeln('Recargo:', charge:5:2);
writeln('Total: ', (res + charge - (inscriptionP + discount)):5:2);
END.
```

7) A partir de las notas obtenidas en dos parciales, se determina la situación del alumno en la materia : PROMOVIDO, HABILITADO o DESAPROBADO.

Los parciales se aprueban con 4 o más.

- Promueve el alumno que habiendo aprobado los dos parciales, obtuvo con ambos una suma de 14 y en el segundo puntaje superior a 6.
- Habilita el alumno que aprobó al menos un parcial con suma total mayor o igual 10, debe rendir final.
- Desaprueba el alumno que no cumple ninguna de las condiciones anteriores.

Determine los datos que se requieren para establecer la condición de un alumno.

DATOS DE ENTRADA:

Set de Datos 1: Nota del Primer parcial => 8 | Nota del Segundo parcial => 8 **Set de Datos 2**: Nota del Primer parcial => 10 | Nota del Segundo parcial => 4

DATOS DE SALIDA:

```
Set de Datos 1: => El alumno PROMUEVE
Set de Datos 2:=> El alumno esta habilitado

program parcials;

uses crt;

var

// prom => Promedio
// fParcial => Primer Parcial
// sParcial => Segundo Parcial
```

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
prom, fParcial, sParcial: real;
BEGIN
    clrscr;
    writeln('Ingrese la nota del primer parcial');
    readln(fParcial);
    clrscr;
    writeln('Ingrese la nota del segundo parcial');
    readln(sParcial);
    clrscr;
    prom:= fParcial + sParcial;
    if ((prom >= 14) and (sParcial > 6)) then
        // Promueve el alumno al tener un promedio mayor o igual a 14 y
su segundo parcial con una nota mayor a 6
        begin
            writeln('El alumno PROMUEVE.');
        end
    else if(prom >= 10) then
        // El alumno está Habilitado para rendir finales, ya que la suma
de ambos parciales es igual o mayor a 10
        begin
            writeln('El alumno esta HABILITADO.');
        end
    else
        // Si no se cumplen cualquiera de las dos condiciones, será
desaprobado.
        begin
            writeln('El alumno esta DESAPROBADO.');
        end;
    readln();
END.
```

- **8)** Una entidad bancaria exige una las siguiente condiciones para otorgar un crédito a un cliente.
 - Es propietario de un inmueble tasado en \$1000000 o más y tiene un sueldo menor o igual a \$1000
 - Es propietario de un inmueble tasado en hasta \$1000000 y tiene un sueldo de más de \$1000
 - No es propietario, pero tiene más de 5 años de antigüedad en el trabajo y gana mas de \$1500 mensuales.

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

Determine los datos que se requieren para ser merecedor de un crédito

DATOS DE ENTRADA:

Set de Datos 1: Valor de su inmueble => 50000 | Antigüedad => 8 | Salario => 2000 **Set de Datos 2**: Valor de su inmueble => 1000001 | Antigüedad => 8 | Salario => 1000

DATOS DE SALIDA:

```
Set de Datos 1: => OTORGADO
Set de Datos 2:=> OTORGADO
```

```
program bank;
    uses crt;
    const
        million = 1000000;
    var
        // Credit => Crédito
        credit: string;
        // OLD => Antigüedad
        old: integer;
        // Value => Valor del inmueble || Salary => Salario
        value, salary: real;
BEGIN
    clrscr;
    writeln('Ingrese el valor de su inmueble: (En caso de no tener,
ingresar 0)');
    readln(value);
    clrscr;
    writeln('Ingrese la antiguedad de su empleo:');
    readln(old);
    clrscr;
    writeln('Ingrese su salario: ');
    readln(salary);
    clrscr;
```

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
if((value >= million) and (salary <= 1000)) then</pre>
        // Inmueble de mayor o igual a un millón y un salario menor o
igual a 1000
        begin
            credit:= 'OTORGADO';
        end
    else if((value <= million) and (salary > 1500)) then
        // Inmueble menor o igual a un millón y salario mayor a 1500
        begin
            credit:= 'OTORGADO';
        end
    else if((value = 0) and (salary > 1500) and (old > 5)) then
        // En este caso, no tiene inmueble, un salario de más de 1500 y
una antiguedad de más de 5
        begin
            credit:= 'OTORGADO';
        end
    else
        begin
            credit:= 'DENEGADO';
        end;
    writeln('Salario de: $',salary:5:2);
    writeln('Antiguedad: ',old);
    writeln('Valor de su inmueble: $', value:5:2);
    writeln('Credito: ', credit);
    readln();
END.
```

9) Una empresa fumigadora, cobra a los productores distintos aranceles según el tipo de fumigación y la cantidad de hectáreas.

```
Tipo 1 y 2 : 20 $/ha.Tipo 3 : 30 $/ha.Tipo 4 : 40 $/ha.
```

Además:

Si el área a fumigar es mayor que 100 has. se aplica un 5% de descuento. Si el importe total supera los \$1.500 se aplica un 10% de descuento, sobre la cantidad que excede los \$1.500.

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

Determine los datos que se requieren para calcular el importe a pagar por un servicio de fumigación

DATOS DE ENTRADA:

```
Set de Datos 1: Tipo de Fumigación => 4 | Hectáreas => 100
Set de Datos 2: Tipo de Fumigación => 1 | Hectáreas => 200
DATOS DE SALIDA:
```

```
Set de Datos 1: => 3600
Set de Datos 2:=> 3400
program bugs;
    uses crt;
    var
         // sel => Selección
         sel :char;
         // selType => Tipo de Selección para informar
         selType :string;
         // res => subtotal || hec => hectáreas
        // desA => Primer descuento (Mayor a 100 hectáreas)
         // desB => Segundo descuento (Subtotal mayor a $1500)
         hec: integer;
         res, desA, desB :real;
 BEGIN
     clrscr;
    writeln('Elija el tipo de fumigacion que quiere realizar: (1 - 4)');
     readln(sel);
     clrscr;
    writeln('Ingrese la cantidad de hectareas que quiere fumigar:');
     readln(hec);
     clrscr;
     if((sel = '1') or (sel = '2')) then
         begin
             res := hec * 20;
             selType := sel;
```

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

LICENCIATURA EN GESTIÓN DE SISTEMAS Y NEGOCIOS

end

```
else if(sel = '3') then
        begin
            res := hec * 30;
            selType := sel;
        end
    else if(sel = '4') then
        begin
            res := hec * 40;
            selType := sel;
        end
   else
        begin
            res := 0;
            selType := 'invalida';
        end;
   // Primer descuento si pasa de 100 hectáreas
    if (hec > 100) then
        begin
            desA := res * 0.05;
        end
    else
        begin
            desA := 0;
        end;
   // Segundo descuento si el subtotal pasa de 1500
    if (res > 1500) then
        begin
            desB := res * 0.10;
        end
    else
        begin
            desB := 0;
        end;
   writeln('Seleccion: Tipo ', selType);
   writeln('Cantidad de hectareas: ', hec);
   writeln('Subtotal: $',res:5:2);
   writeln('Descuentos: $',(desA + desB):5:2);
   writeln('Total: ', (res - desA - desB):5:2);
   readln();
END.
```

10) Una empresa de telefonía premia con puntos a sus clientes de acuerdo al consumo registrado en el mes anterior. Los puntos permiten retirar diferentes artículos de un catálogo.

Por cada:

- 100 llamadas locales corresponden 25 puntos
- 20 llamadas interurbanas acreditan 15 puntos
- 5 llamadas internacionales otorgan 3 puntos
- Si alguna de las categorías duplica el mínimo para la obtención de puntos recibe 5 puntos más.
- Si acreditan puntos en las tres categorías reciben un plus de 5 puntos

Determine los datos que se requieren para calcular los puntos de un cliente.

DATOS DE ENTRADA:

```
Set de Datos 1: Llamadas Locales => 200 | Llamadas Interurbanas => 100 | Llamadas Internacionales => 4

Set de Datos 2: Llamadas Locales => 50 | Llamadas Interurbanas => 60 | Llamadas Internacionales => 1
```

DATOS DE SALIDA:

```
Set de Datos 1: => 45 puntos.
Set de Datos 2:=> 20 puntos.

program phonecalls;

uses crt;

const
    minLocalCalls = 100;
    minUrbanCalls = 20;
    minInterCalls = 5;

var
    // Los tres tipos de Llamadas + points => puntos
    // Categories => Cantidad de categorías acreditadas
    categories, points, localCalls, urbanCalls, interCalls: integer;
```

BEGIN

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
clrscr;
    writeln('Ingrese la cantidad de llamadas locales: ');
    readln(localCalls);
    clrscr:
    writeln('Ingrese la cantidad de llamadas interurbanas: ');
    readln(urbanCalls);
    clrscr;
    writeln('Ingrese la cantidad de llamadas internacionales: ');
    readln(interCalls);
    clrscr;
    points := 0;
    categories := 0;
    // Determina si tiene puntos por llamadas locales
    if (localCalls > minLocalCalls) then
        begin
            points:= points + 25;
            categories := categories + 1;
        end;
    // Determina si tiene puntos por llamadas interurbanas
    if (urbanCalls > minUrbanCalls) then
        begin
            points:= points + 15;
            categories := categories + 1;
        end;
    // Determina si tiene puntos por llamadas internacionales
    if (interCalls > mininterCalls) then
        begin
            points:= points + 3;
            categories := categories + 1;
        end;
    // Determina si tiene puntos adicionales por superar el doble del
mínimo por llamadas locales
    if(localCalls > (minLocalCalls * 2)) then
        begin
            points:= points + 5;
        end;
    // Determina si tiene puntos adicionales por superar el doble del
mínimo por llamadas interurbanas
    if(urbanCalls > (minUrbanCalls * 2)) then
        begin
```

```
points:= points + 5;
        end:
    // Determina si tiene puntos adicionales por superar el doble del
mínimo por llamadas internacionales
    if(interCalls > (minInterCalls * 2)) then
            points:= points + 5;
        end:
    // Si tiene las 3 categorías acreditadas se añaden 5 puntos.
    if(categories = 3) then
        begin
            points:= points + 5;
    writeln('Cantidad de llamadas locales: ', localCalls);
    writeln('Cantidad de llamadas interurbanas: ', urbanCalls);
    writeln('Cantidad de llamadas internacionales: ', interCalls);
    writeln('Cantidad de puntos: ', points);
    readln();
END.
```

- 11) Un supermercado premia con descuentos las compras efectuadas por sus clientes. Por cada \$100 descuenta \$3 y sobre el excedente que no alcanza a \$100 se aplica el siguiente descuento:
 - Hasta \$20: **1.5** %
 - Más de \$20 y hasta \$50: **2%**
 - Más de \$50 y menos de \$100: **2.5%**

Si la compra supera los **\$500 una vez realizados los descuentos, recibe un 1%** adicional.

Determine los datos que se requieren para calcular el importe final de una compra.

DATOS DE ENTRADA:

```
Set de Datos 1: Monto de la Compra => 657 Set de Datos 2: Monto de la Compra => 356
```

DATOS DE SALIDA:

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
Set de Datos 1: => 631.20
Set de Datos 2:=> 345.60
program super;
     uses crt;
     var
         // amount => Monto de la compra
         // DiscountA => Primer descuento aplicado al cociente
         // DiscountB => Segundo descuento aplicado al módulo
         // DiscountC => Tercer descuento, aplica al subtotal -
descuentos si el monto supera los 500
         // Quotient => Cociente
         // Remainder => Resto (Módulo)
         // Res => Total de la compra con Descuentos (Menos del descuento
 que aplica a los montos superiores a 500)
         amount, discountA, discountB, discountC, quotient, remainder,
 res: real;
 BEGIN
     clrscr;
     writeln('Ingrese el monto de la compra: ');
     readln(amount);
     clrscr;
     quotient := (TRUNC(amount) DIV 100);
     remainder := (TRUNC(amount) MOD 100);
     discountA := quotient * 3;
     discountB := 0;
     if (remainder <= 20) then</pre>
         begin
             discountB := 0.015 * remainder;
         end
     else if ((remainder > 20) and (remainder <= 50)) then</pre>
         begin
             discountB := 0.02 * remainder;
         end
     else if ((remainder > 50) and (remainder < 100)) then</pre>
         begin
             discountB := 0.025 * remainder;
```

```
end;
res := amount - discountA - discountB;
if (amount > 500) then
    begin
        discountC:= res * 0.01;
    end
else
    begin
        discountC:= 0;
    end;
writeln('Subtotal: $', amount:5:2);
writeln('Descuentos: $', (discountA + discountB + discountC):5:2);
writeln('Total: $', (res - discountC):5:2);
readln();
END.
```

12) La oficina meteorológica calcula la sensación térmica de acuerdo a la temperatura, humedad, dirección (N, S, E, O) y velocidad del viento.

- Si la velocidad del viento es menor 10 km/h, la sensación coincide con la temperatura.
- Si es mayor o igual a 10 km/h y la dirección es S ó O la sensación es 3 grados menos que la temperatura, en cambio si la dirección es N ó E es 1 grado menos.
- Cuando el viento incide en el cálculo, si la humedad es mayor al 50% la sensación disminuye en un grado más.

Determine los datos que se requieren para calcular la sensación térmica.

DATOS DE ENTRADA:

```
Set de Datos 1: Temperatura => 23 | Humedad => 99 | Velocidad del Viento => 0 | Dirección del Viento => N
Set de Datos 2: Temperatura => 10 | Humedad => 52 | Velocidad del Viento => 15 | Dirección del Viento => S
```

DATOS DE SALIDA:

```
Set de Datos 1: => 23
Set de Datos 2:=> 6
program office;
```

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
uses crt;
   var
       // N, S, O, E
        windDirection: char;
        // Temperatura, humedad, velocidad del viento (wind) y sensación
térmica
        temp, hum, wind, st: real;
        // Agregado a substraer
        stMin: integer;
BEGIN
   clrscr;
   writeln('Ingrese la temperatura actual: ');
    readln(temp);
   clrscr;
   writeln('Ingrese la humedad actual: (0-100) ');
    readln(hum);
   clrscr;
   writeln('Ingrese la velocidad del viento: ');
    readln(wind);
    clrscr;
    writeln('Ingrese la direccion del viento: (N-O-S-E) ');
    readln(windDirection);
   windDirection:= UPCASE(windDirection);
    clrscr;
    stMin:= 0;
    st:= temp;
    if((wind < 10) and (wind <> 0)) then
        begin
            if (hum > 50) then
                begin
                    stMin := stMin + 1;
                end;
        end
   else if(wind >= 10) then
        begin
            if (hum > 50) then
                begin
                    stMin := stMin + 1;
```

```
end;
            if ((windDirection = 'S') or (windDirection = '0')) then
                begin
                    stMin := stMin + 3:
                end
            else if ((windDirection = 'N') or (windDirection = 'E'))
then
                begin
                    stMin := stMin + 1;
                end;
        end;
    if (wind <> 0) then
        // En caso de que el viento no incida, no hay variación en la
sensación térmica
        // en función a la temperatura || temperatura = sensación
térmica cuando la velocidad del viento = 0
       // Y la humedad no incide no afecta a la sensación térmica
tampoco
        begin
            st:= st - stMin;
        end;
   writeln('Temperatura: ', temp:5:2);
    writeln('Direccion del Viento: ', windDirection);
   writeln('Velocidad del Viento: ', wind:5:2);
   writeln('Humedad: ',hum:5:2);
   writeln('Sensacion Termica: ',st:5:2);
   readln();
END.
```

13) A partir de la cantidad total de piezas que produce una máquina y la cantidad de piezas con fallas de grado 1 y grado 2 dentro de ese lote de producción.

Ejemplo: en 200 piezas hay

- 15 con fallas de grado 1
- 5 con fallas de grado 2

Calcular e informar:

a) Porcentaje de piezas falladas sobre el total de la producción.

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

- b) Porcentaje de piezas con fallas de grado 1 sobre el total de piezas falladas.
- c) Porcentaje de piezas con fallas de grado 2 sobre el total de piezas falladas.

Y a continuación informar la calidad de la producción de acuerdo al siguiente criterio:

- Muy buena: Si el porcentaje de fallas es menor al 10%.
- **Buena:** Si el porcentaje de fallas de grado 1 es menor al 20 %.
- **Regular:** Si el porcentaje de fallas de grado 1 es igual al porcentaje de fallas de grado 2.
- Mala: En cualquier otro caso

Determine los datos que se requieren para resolver el ejercicio.

DATOS DE ENTRADA:

```
Set de Datos 1: Piezas Totales => 100 | Fallas de Grado 1 => 5 | Fallas de Grado 2 => 2
Set de Datos 2: Piezas Totales => 150 | Fallas de Grado 1 => 20 | Fallas de Grado 2 => 10
```

DATOS DE SALIDA:

Set de Datos 1: => Porcentaje de Fallas => **7**% | Porcentaje de Fallas de Grado 1 => **71.43**% | Porcentaje de Fallas de Grado 2 => **28.57**% | Calidad de la producción => **Muy Buena**

Set de Datos 2:=> Porcentaje de Fallas => **20%** | Porcentaje de Fallas de Grado 1 => **66.67%** | Porcentaje de Fallas de Grado 2 => **33.33%** | Calidad de la producción => **Mala**

```
program piecesM;

uses crt;

var

// Pieces => Piezas totales

// Fail1 => Piezas falladas de grado 1

// Fail2 => Piezas falladas de grado 2

// failT => Total de piezas falladas
```

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
pieces, fail1, fail2, failT: integer;
        // quality => Calidad de la producción
        quality: string;
        // totalPF => Porcentaje de fallas sobre el total producción
        // pFail1 => Porcentaje de fallas de grado 1 sobre el total de
piezas falladas
        // pFail2 => Porcentaje de fallas de grado 2 sobre el total de
piezas falladas
        totalPF, pFail1, pFail2: real;
BEGIN
    clrscr;
    writeln('Ingrese la cantidad de piezas: ');
    readln(pieces);
    clrscr;
    writeln('Ingrese la cantidad de fallas de grado 1: ');
    readln(fail1);
    clrscr;
    writeln('Ingrese la cantidad de fallas de grado 2: ');
    readln(fail2);
    clrscr;
    // Calcular los fallos totales
    failT := fail1 + fail2;
    // Se calcula el Porcentaje de fallas sobre el total de la
producción
    // Porcentaje total de fallas = Total de fallas * 100 / Total de las
piezas
    totalPF := failT * 100 / pieces;
    // Se calcula el Porcentaje de fallas de grado 1 sobre el total de
piezas falladas
    // Fallas de Grado 1 en función de las fallas totales = Total de
fallas grado 1 * 100 / Total de fallas
    pFail1 := fail1 * 100 / failT;
    // Se calcula el Porcentaje de fallas de grado 2 sobre el total de
piezas falladas
    // Fallas de Grado 2 en función de las fallas totales = Total de
fallas grado 2 * 100 / Total de fallas
    pFail2 := fail2 * 100 / failT;
    if (totalPF < 10) then</pre>
        begin
            quality := 'Muy Buena';
```

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
end
   else if ((pFail1 < 20) and (totalPF > 10)) then
        begin
            quality := 'Buena';
        end
    else if ((pFail1 = pFail2) and (totalPF > 10)) then
            quality := 'Regular';
        end
    else
        begin
            quality := 'Mala';
        end;
    writeln('Piezas totales: ', pieces);
    writeln('Porcentaje de fallas: ', totalPF:4:2,'%');
   writeln('Porcentaje de fallas de grado 1: ',pFail1:4:2,'%');
    writeln('Porcentaje de fallas de grado 2: ',pFail2:4:2,'%');
   writeln('Calidad de la produccion: ', quality);
    readln();
END.
```

14) Un estacionamiento cobra por hora \$5 los vehículos particulares y \$6 los comerciales. Si la estadía se prolonga por más de 3 horas y hasta 12 se le efectúa un descuento del 5% y por más de 12 se cobra una tarifa fija de \$35 y 65 respectivamente. Si es cliente habitual (está registrado) se bonifica el precio final en 10%.

Determine los datos que se requieren para calcular el importe del estacionamiento de un vehículo.

DATOS DE ENTRADA:

```
Set de Datos 1: Cliente => S | Tipo de Auto => C | Estadía (Horas) => 4
Set de Datos 2: Cliente => N | Tipo de Auto => P | Estadía (Horas) => 45
```

DATOS DE SALIDA:

```
Set de Datos 1: => 20.40 Set de Datos 2:=> 35.00
```

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
program parking;
   uses crt;
   const
        commercial = 6;
        particular = 5;
   var
        // hours => Cantidad de horas de estadía
        hours: integer;
        // carType => Tipo de auto => su función es simplemente para
comunicarle al usuario el tipo seleccionado
        // Esta variable no es necesaria para el funcionamiento correcto
de la aplicación, pero mejora su usabilidad
        carType : string;
        // client => Tipo de Cliente || sel => Tipo de coche
        client, sel: char;
        // subtotal => Subtotal
        // discount => Descuento aplicado
        subtotal, discount: real;
BEGIN
   clrscr;
   writeln('Cliente habitual? (S - N)');
    readln(client);
    clrscr;
   writeln('Tipo de coche: (C - P)');
    readln(sel);
    clrscr;
   writeln('Cantidad de horas de la estadia: ');
    readln(hours);
   clrscr;
   //
    sel := UPCASE(sel);
   client := UPCASE(client);
   discount:= 0;
   // A partir del tipo de auto, se hace el cálculo
    case sel of
        'C':
            begin
                // Cálculo comercial
```

```
carType:= 'Comercial';
                subtotal:= hours * commercial;
            end;
        'P':
            begin
                // Cálculo Particular
                carType:= 'Particular';
                subtotal:= hours * particular;
            end;
        else
            begin
                // No se calcula
                subtotal:= 0;
                carType:= 'Inválido';
            end;
   end;
   // Horas
   if ((hours <= 12) and (hours > 3)) then
        begin
            // Se calcula el descuento
            // Se podría tranquilamente utilizar el descuento cómo
constante para "optimizar el código"
            // Pero creo funciona y nada, está perfecto así c:
            discount := subtotal * 0.05;
        end
   else if (hours > 12) then
        begin
            case sel of
                'C':
                    begin
                        subtotal:= 65;
                    end;
                'P':
                    begin
                        subtotal:= 35;
                    end;
            end;
        end;
   // Tipo de Cliente
    if (client = 'S') then
        begin
```

15) Se prueba un medicamento en un conjunto de pacientes y se registran cantidad de pacientes con resultados positivos, cantidad de pacientes con resultados negativos (empeoraron) y cantidad de resultados neutros.

Informe el resultado de la prueba de acuerdo al siguiente criterio:

- Exitosa: Si mejoraron más de los que empeoraron y los neutros. Y además los que empeoraron son menos que los neutros.
- Neutra: Si los que mejoraron son más que los que empeoraron y los neutros.
- Fracasada: En cualquier otro caso.

Además calcule e informe porcentaje de positivos sobre los no negativos.

Determine los datos que se requieren para resolver el ejercicio.

DATOS DE ENTRADA:

Set de Datos 1: Cantidad de Pacientes que mejoraron => 50 | Cantidad de Pacientes que no mejoraron => 15 | Cantidad de Pacientes que empeoraron => 12 **Set de Datos 2**: Cantidad de Pacientes que mejoraron => 25 | Cantidad de Pacientes que no mejoraron => 13 | Cantidad de Pacientes que empeoraron => 12

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

DATOS DE SALIDA:

Set de Datos 1: => Resultado de la prueba: **Exitosa** | Porcentaje de positivos sobre los no negativos: **333.33**%

Set de Datos 2:=> Resultado de la prueba: **Fracasada**| Porcentaje de positivos sobre los no negativos: **192.31**%

```
program medicine;
    uses crt;
    var
        // success => Cantidad de Pacientes que mejoraron
        // neutral => Cantidad de Pacientes que no mejoraron
        // failures => Cantidad de Pacientes que empeoraron
        success, neutral, failures: integer;
        // Porcentaje
        percentage :real;
        // qualification => Resultado del Experimento
        qualification :string;
BEGIN
    clrscr;
    writeln('Ingrese la cantidad de pacientes que mejoraron: ');
    readln(success);
    clrscr;
    writeln('Ingrese la cantidad de pacientes que no mejoraron: ');
    readln(neutral);
    clrscr;
    writeln('Ingrese la cantidad de pacientes que empeoraron: ');
    readln(failures);
    clrscr;
    // Indicar el resultado del experimento
    if ( (success > (neutral + failures)) and (neutral > failures))
then
        begin
            qualification := 'Exitosa';
        end
    else if (success > (neutral + failures)) then
        begin
            qualification := 'Neutra';
        end
    else
```

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
begin
            qualification := 'Fracasada';
        end;
    // Calcular el porcentaje de positivos sobre los no negativos
    // Teniendo en cuenta que Positivos => success | no negativos =>
neutral | negativos => failures
    if (success <> 0) then
        begin
            percentage := success * 100 / neutral;
        end
    else
        begin
            percentage := 0;
        end;
    writeln('Resultado de la prueba: ', qualification);
    writeln('Porcentaje de positivos sobre los no negativos: ',
percentage:4:2,'%');
    readln();
END.
```

16) Una empresa de transportes realiza envíos de cargas, **se desea calcular y mostrar el importe a pagar**.

Los datos que se ingresan son PESO de la carga (número real) y CATEGORÍA (dato codificado: *1 -común, 2 - especial, 3 - aéreo*).

El precio se calcula a **\$2 por Kg para categoría común**, **\$2.5 por Kg para categoría especial** y **\$3 por Kg para categoría aérea**.

Se cobra recargo por sobrepeso: 30% si sobrepasa los 15 Kg, 20% si pesa más de 10 Kg y hasta 15 Kg inclusive, 10% más de 5 Kg y hasta 10 Kg inclusive.

DATOS DE ENTRADA:

```
Set de Datos 1: Peso => 10 | Categoría => 2
Set de Datos 2: Peso => 20 | Categoría => 3

DATOS DE SALIDA:

Set de Datos 1: => 30
Set de Datos 2:=> 78
program transport;
```

NAKANISHI RICARDO ANDRÉS

```
uses crt;
    const
        // Valores por categoría
        common = 2;
        special = 2.5;
        aerial = 3;
        // Sobrecargos por peso
            // Si sobrepasa los 15KG
            charge3 = 0.30;
            // Si sobrepasa entre más de 10KG y hasta 15KG
            charge2 = 0.20;
            // Si sobrepasa entre más de 5KG y hasta 10KG
            charge1 = 0.10;
    var
        // Weight => Peso | Subtotal => Monto a pagar | addCharge =>
Sobrecargo por peso
        weight, subtotal, addCharge: real;
        // category => Categoría
        category :char;
        // Variable adicional, solo funcional a la usabilidad del
programa
        selCategory :string;
BEGIN
    clrscr;
    writeln('Ingrese el peso del paquete: ');
    readln(weight);
    clrscr;
    writeln('Ingrese el metodo de envio: ');
    writeln('1 - Comun ');
    writeln('2 - Especial ');
    writeln('3 - Aereo ');
    readln(category);
    clrscr;
    // Se calcula el precio sin sobrecargos
    case category of
        '1':
            begin
                selCategory := 'Comun';
                subtotal := weight * common;
            end;
```

```
'2':
            begin
                selCategory := 'Especial';
                subtotal := weight * special;
            end;
        '3':
            begin
                selCategory := 'Aerea';
                subtotal := weight * aerial;
            end;
        else
            begin
                selCategory := 'Invalida';
                subtotal := 0;
            end;
    end;
    // Se calcula si hay sobrecargos
    if (weight < 5) then</pre>
        begin
            addCharge:= 0;
        end
    else if((weight >= 5) and (weight < 10)) then</pre>
        begin
            addCharge:= subtotal * charge1;
        end
    else if((weight >= 10) and (weight < 15)) then</pre>
        begin
            addCharge:= subtotal * charge2;
        end
    else
        begin
            addCharge:= subtotal * charge3;
        end;
    writeln('Peso de la carga: ', weight:4:2);
    writeln('Metodo de Envio: ', selCategory);
    writeln('Subtotal: $', subtotal:5:2);
    writeln('Recardo por peso: $', addCharge:5:2);
    writeln('Total: $', (subtotal + addCharge):5:2);
    readln();
END.
```