

Documento de alcance

Segunda entrega

Matcheando

Autores: Andrés Otero, German Concilio, Federico Brasburg y Eliana Diaz

Índice

[Introducción](#)

[Descripción de la funcionalidad de la aplicación](#)

[Plan de trabajo para la segunda entrega](#)

[Cliente](#)

[Application Server](#)

[Repositorios Actuales](#)

Introducción

Se requiere una aplicación móvil que facilite encuentro entre personas que comparten los mismos intereses.

En el presente documento nos proponemos limitar el alcance para la segunda iteración del proyecto, especificando los requerimientos y funcionalidades que se deben esperar de la entrega en cada uno de los checkpoints.

Descripción de la funcionalidad de la aplicación

Esta herramienta debe permitir loguearse con un usuario y contraseña válidos, encontrar otro usuario con uno o más intereses en común.

La búsqueda de otro usuario sea similar se hace proponiendo a los usuarios posibles candidatos en función de los intereses registrados de cada perfil de usuario.

Para generar este perfil de usuario, al momento de registrarse se piden completar los datos básicos como el sexo, la ubicación, la fecha de nacimiento, junto con una serie acotada de sencillas preguntas, a las cuales el usuario responde por sí o por no. Todos estos datos nos van a permitir hacer una búsqueda más inteligente de los candidatos propuestos.

Cada persona debe confirmar el interés de cada candidato. Si dos personas se confirman mutuamente decimos que hubo un match, y se abre la posibilidad de conversar entre estos dos usuarios a través de un chat.

El chat debe permitir ver los mensajes anteriores y poder conversar con todos los usuarios para los cuales se tuvo un match.

Plan de trabajo para la segunda entrega

1. Cliente

El cliente desarrollado en Android va a estar a cargo principalmente de Germán Concilio, con ayuda de Federico Brasburg. Se espera que cumpla con:

- Entrega 2do checkpoint:
 - Investigación sobre desarrollo de chats.

Funcionalidades a desarrollar para la segunda entrega:

- Implementación del cliente para comunicarse con el application server.
- Implementación de la funcionalidad del ABM de usuarios.
- Implementación de la funcionalidad del ABM de intereses.
- Implementación de la funcionalidad del match.
- Tests.
- Documentación de lo desarrollado.

2. Application Server

El desarrollo de esta aplicación está a cargo de Andrés Otero y de Eliana Diaz.

- Entrega 2do checkpoint:

Funcionalidades a desarrollar para la segunda entrega:

- Implementación de la funcionalidad del ABM de usuarios.
- Implementación de la funcionalidad del ABM de intereses.
- Desarrollo del servicio de match.
- Tests.
- Documentación de lo desarrollado.

Repositorios Actuales

AppServer: <https://github.com/AndresOtero/TallerII-Tinder>

Android App: <https://github.com/germanchaca/Matchapp>

Mocks: <https://ninjaMock.com/s/XL22S>