```
Pregunta 1
given
class MyKeys{
     Integer key;
     MyKeys(Integer K) {key = k;}
     public boolean equals(Object o) {
          return ((MyKeys)o).key == this.key;
     }
}
And this code snippet:
Map m = new HashMap();
MyKeys m1 = new MyKeys(1);
MyKeys m2 = new MyKeys(2);
MyKeys m3 = new MyKeys(1);
MyKeys m4 = new MyKeys (new Integer (2));
m.put(m1, "car");
m.put(m2, "boat");
m.put(m3, "plane");
m.put(m4, "bus");
System.out.print(m.size());
What is the result?
A. 2
B. 3
C. 4
```

# D. Compilation fails

# **Explicacion**

Para entender el resultado del código, necesitamos analizar la clase MyKeys y cómo se comporta en el contexto de un HashMap.

# Clase MyKeys

- La clase tiene un campo Integer key.
- El constructor inicializa key.
- El método equals compara los valores de key de dos objetos MyKeys usando

#### Análisis

# 1. Creación de objetos MyKeys:

- o m1 es un MyKeys con key igual a 1.
- o m2 es un MyKeys con key igual a 2.
- o m3 es un MyKeys con key igual a 1.
- o m4 es un MyKeys con key igual a 2.

### 2. Inserciones en el HashMap:

- o m.put(m1, "car");
  - Inserta m1 como clave con valor "car". No hay conflicto, se añade al mapa.
- o m.put(m2, "boat");
  - Inserta m2 como clave con valor "boat". No hay conflicto, se añade al mapa.
- o m.put(m3, "plane");
  - Aquí es donde las cosas se ponen interesantes. Aunque m1 y m3 tienen la misma key (1), no se consideran iguales en términos de HashMap porque la clase MyKeys no sobrescribe hashCode ().
  - Por lo tanto, m3 es tratada como una clave separada y se añade al mapa.
- o m.put(m4, "bus");
  - Similarmente, m2 y m4 tienen la misma key (2), pero son tratados como claves diferentes debido a la falta de hashCode ().
  - Por lo tanto, m4 es tratada como una clave separada y se añade al mapa.

#### 3. **Resultado:**

- o Al final, hay 4 claves diferentes (m1, m2, m3, m4) en el HashMap porque hashCode () no se sobrescribe, y por lo tanto cada objeto se trata como una clave única.
- o m.size() devuelve 4.

#### Conclusión

El resultado es C. 4.