

Cantidad de Criterios		1				Nota final	Nivel obtenido
5 [1]		1				0 - 7	Desaprobado
Criterios		Descripción				Alcance por aspecto	Puntaje asignado por alcance
Funcionalidad	ÓPTIMO	Se simula uno o más flujo de trabajo en termino de entrada-procesamiento-salida y no se advierten errores de cómputo.					
	CORRECTO	Se simula uno o más flujos de trabajo en terminos de entrada-proceso-salida.				Óptimo	2
	BAJO	Se simula al menos uno, o ningún, flujo de trabajo en terminos de entrada, proceso y salida.				Correcto	1
	NULO	No es posible corregir este criterio pues no se encuentra en el Proyecto Final.				Bajo	0.5
Interactividad	ÓPTIMO	Se capturan entradas empleando inputs y eventos adecuados. Las salidas son coherentes en relación a los datos ingresados y se visualizan en el HTML de forma asíncrona.				Nulo	0
	CORRECTO	Se capturan entradas empleando inputs y eventos adecuados. Las salidas son coherentes en relación a los datos ingresados y se visualizan en el HTML.					
	BAJO	Las entradas y salidas capturadas no son coherentes a los datos ingresados. ó... No se capturan entradas ni se efectúan salidas de datos coherentes.					
	NULO	No es posible corregir este criterio pues no se encuentra en el Proyecto Final.					
Escalabilidad	ÓPTIMO	Se declaran funciones con parámetros para definir instrucciones con una tarea específica.Se definen objetos con propiedades y métodos relevantes al contexto. Se emplean arrays para agrupar valores y objetos de forma dinámica. El recorrido de las colecciones es óptimo.					
	CORRECTO	Se declaran funciones con parámetros para definir instrucciones con una tarea específica.Se definen objetos con propiedades y métodos relevantes al contexto. Se emplean arrays para agrupar valores y objetos relacionados.					
	BAJO	Se establece separación funcional de las instrucciones. Se emplean estructuras de datos para definir y agrupar datos similares.					
	NULO	No es posible corregir este criterio pues no se encuentra en el Proyecto Final.					
Integridad	ÓPTIMO	Se definen el código JavaScript en un archivo .js, referenciándolo correctamente desde el HTML. La información estática en formato JSON se utiliza adecuadamente, cargandose de forma asíncrona.					
	CORRECTO	Se definen el código JavaScript en un archivo .js, referenciándolo correctamente desde el HTML. La información estática en formato JSON se utiliza adecuadamente.					
	BAJO	Se definen el código JavaScript dentro del documento HTML					
	NULO	No es posible corregir este criterio pues no se encuentra en el Proyecto Final.					
Legibilidad	ÓPTIMO	Los nombres de variables, funciones y objetos son significativos para el contexto, las instrucciones se escriben de forma legible y se emplean comentarios oportunos. El código fuente es ordenado en términos de declaración y secuencia.					
	CORRECTO	Los nombres de variables, funciones y objetos son significativos para el contexto, las instrucciones se escriben de forma legible y se emplean comentarios oportunos.					
	BAJO	Los nombres de variables, funciones y objetos son significativos para el contexto, pero se presentan diversos puntos de mejora					
	NULO	No es posible corregir este criterio pues no se encuentra en el Proyecto Final.					