

Estudiante:	<i>mencionar acá el nombre y apellido del estudiante evaluado</i>
Curso/Comisión:	<i>Completar con el nombre del curso y comisión</i>
Proyecto:	<i>mencionar el nombre del proyecto del estudiante/ número de pre entrega</i>

Checklist Pre- entrega

Consigna	Deberás entregar la estructura del proyecto, las variables de JS necesarias y los objetos de JS, correspondientes a la segunda entrega de tu proyecto final.
Objetivos	<p>Objetivos Generales</p> <ul style="list-style-type: none"> - Codificar la funcionalidad inicial del simulador. - Identificar el flujo de trabajo del script en términos de captura de entradas ingresadas por el usuario, procesamiento esencial del simulador y notificación de resultados en forma de salida. <p>Objetivos Específicos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Capturar la interacción del DOM a través de eventos. - Guardar y recuperar información de localStorage tales como objetos, arrays de objetos - Crear funciones y/o métodos para realizar operaciones como crear objetos productos, renderizar objetos en el DOM. - Efectuar una salida, que es el resultado de los datos procesados en el DOM o por alert().

Aspectos a evaluar	Descripción	Alcance	Comentarios	Devolución final
Funcionalidad	Se simula un flujo de trabajo en términos de entrada, proceso y salida. La funcionalidad es apropiada al contexto del simulador.			#REF!
Interactividad	Se capturan una o más entradas ingresadas por el usuario con prompt(). Se efectúan una o más salidas con alert() o console.log(). Las salidas son coherentes en relación a los datos ingresados.			#REF!
Escalabilidad	Se declaran funciones con parámetros para definir instrucciones con una tarea específica. Se emplean arrays para agrupar valores relacionados. Se definen objetos con propiedades y métodos relevantes al contexto.			
Integridad	Se define el código JavaScript en un archivo .js, referenciándolo correctamente desde el HTML. Se emplea correctamente prompt() y alert() sin generar interrupciones del procesamiento.			
Legibilidad	Los nombres de variables, funciones y objetos son significativos para el contexto. Las instrucciones se escriben de forma legible y se emplean comentarios oportunos. El código está correctamente estructurado, alineado e indentado.			

Alcance por aspecto	Puntaje asignado por alcance
Realizado	20
Incompleto	10
No realizado	0
Puntaje total	Nivel obtenido
80-100	Óptimo
51-79	Correcto
0-50	Bajo

