

**Instituto Tecnológico de Celaya**

**Taquería**

**Alumno:**

**Ramirez Cortez Andres**

**Sánchez Teniente Harumi Samira**

**Profesor: Torres Frías Rubén**

**Materia: Tópicos Avanzados de Programación**

**Especialidad: Ingeniería en Sistemas Computacionales**

**14 de junio de 2020**

**Celaya, Gto.**

**Índice**

[**Requerimientos** 3](#_Toc42988985)

[**Objetivos** 3](#_Toc42988986)

[**Desarrollo** 4](#_Toc42988987)

[**Diagrama Entidad-Relación** 4](#_Toc42988988)

[**Diagrama Relacional** 4](#_Toc42988989)

[**Base de Datos** 5](#_Toc42988990)

[**Conclusión** 11](#_Toc42988991)

# **Requerimientos**

El alumno deberá entregar la práctica que lleve la administración de una taquería cumpliendo los siguientes requerimientos:

1.- Elaborar el programa en JavaFX

2.- Implementar una ventana de login para validar si inicia sesión un mesero o el administrador.

3.- La ventana para tomar la orden debe ser lo más intuitiva posible y fácil de usar, pensando que se usará en un monitor touch.

4.- Crear los CRUD´s necesarios para todas las tablas catálogo de su análisis.

5.- Solo el administrador podrá dar de alta, productos, etc.

6.- El mesero solo podrá realizar pedidos e imprimir el ticket de venta (PDF).

7.- El administrador podrá ver el historial de compras, para ello utilice una gráfica.

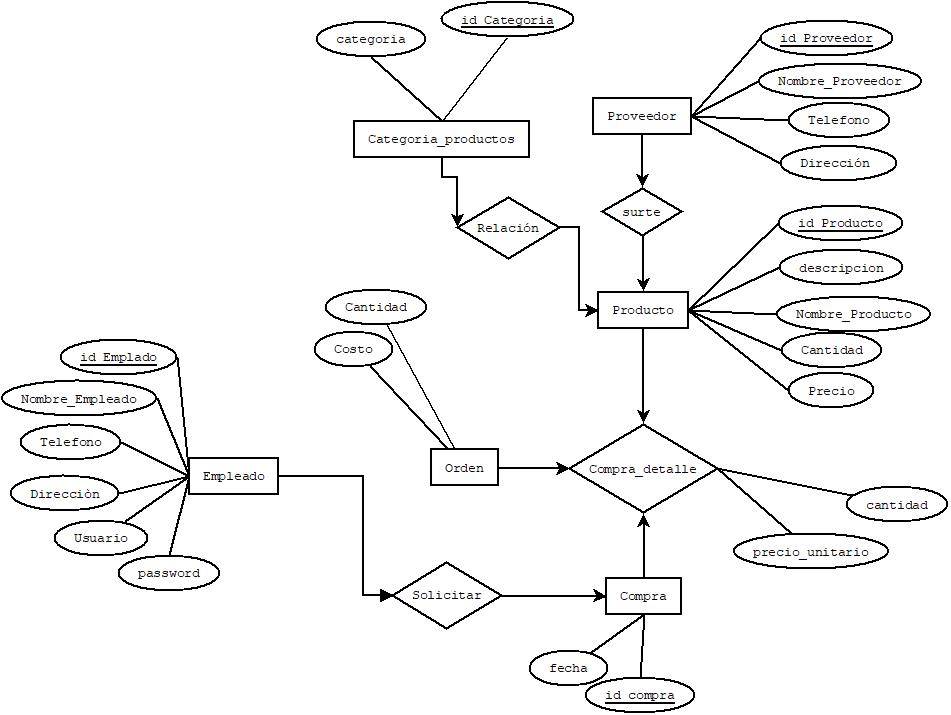
# **Objetivos**

Realizar un programa para una Taquería lo mas intuitiva para el uso de una pantalla touch.

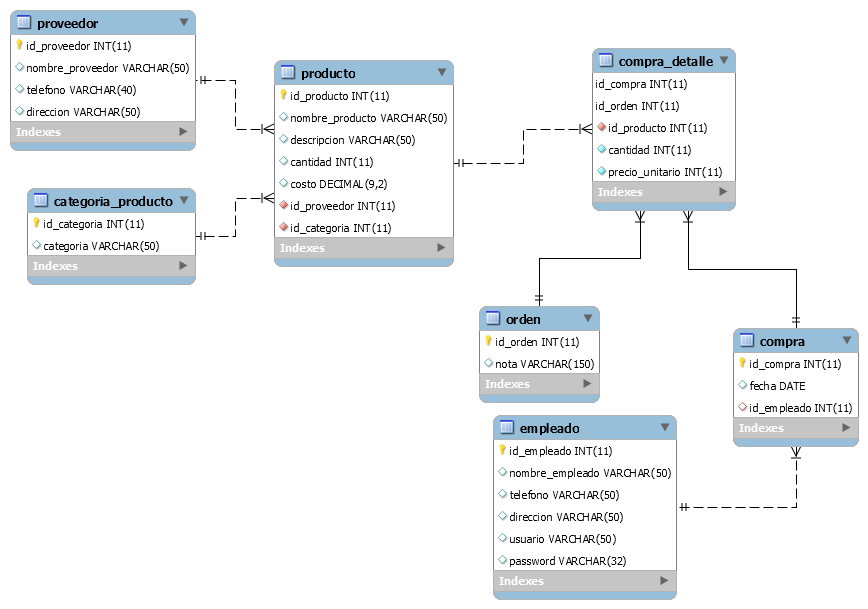
# **Desarrollo**

Para empezar el proyecto taquería ante todo iniciamos con el desarrollo de nuestros diagramas de entidad-relación y relacional.

## **Diagrama Entidad-Relación**

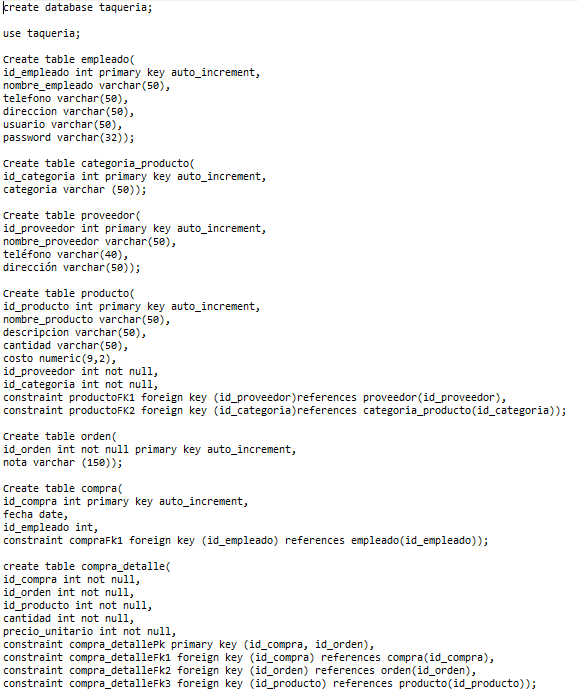


## **Diagrama Relacional**

****

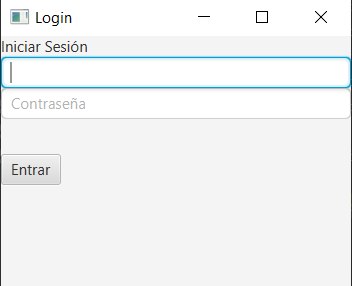
Para así luego ubicar cada parte que llevara nuestro programa y luego poder empezar a realizar nuestra base de datos.

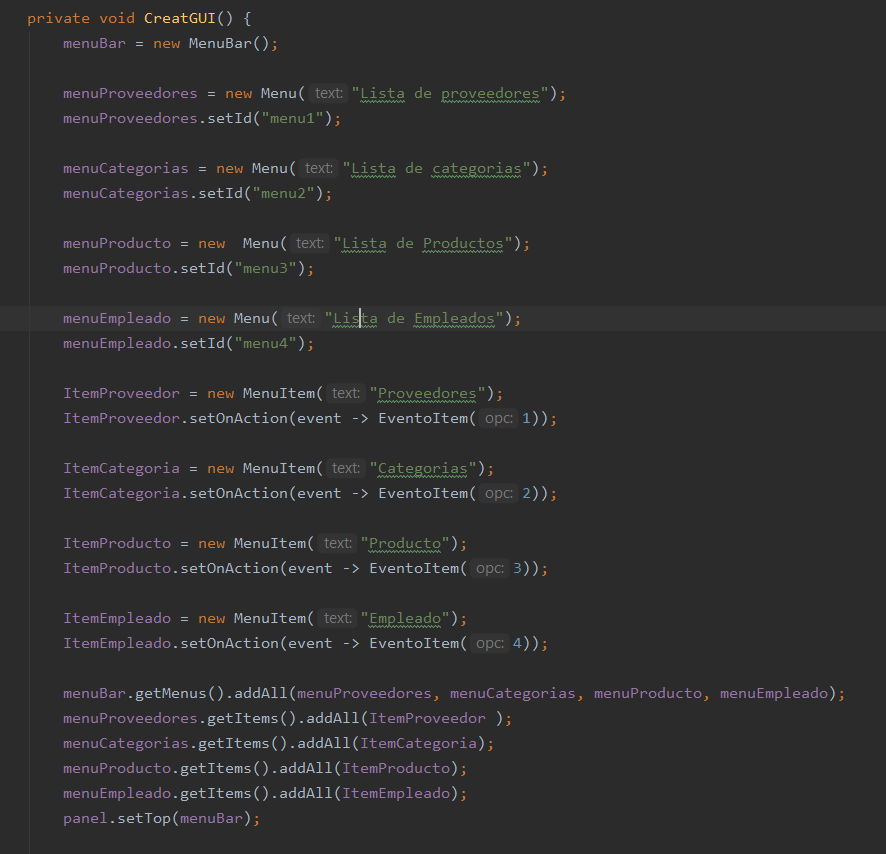
## **Base de Datos**



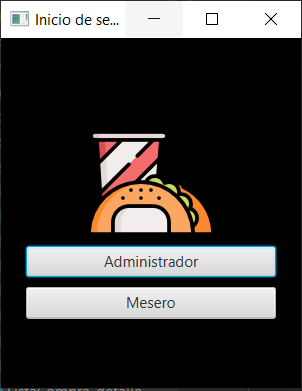
Una vez listo nuestros diagramas y nuestra base de datos se empezó a trabajar sobre el programa, así realizando las primeras vistas de prueba como el login del Administrador y el menú del administrador y las tablas de Proveedor, Categoría\_producto y producto.

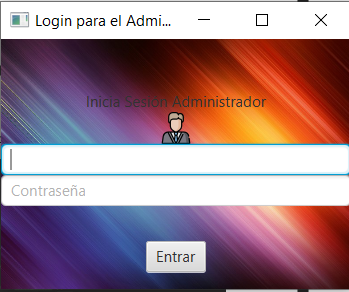
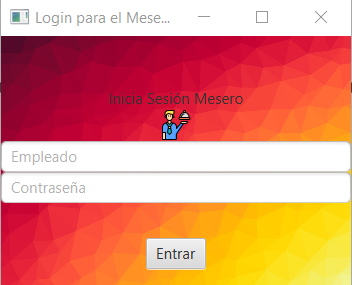
Login Admi



CRUD Administrador

Una vez visto que nos funcionaba ambas vistas y tablas decidimos hacer la implementación de la toma de decisión de quien se va a loguear si sería “*Administrador o Mesero*”.

Inicio de Sesión

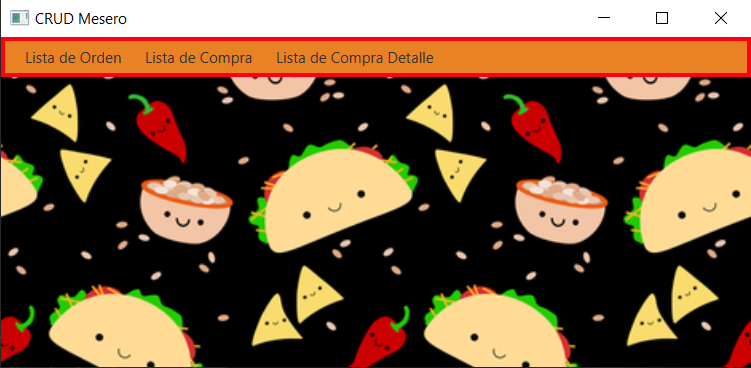
Y así poder saber quien va a iniciar sesión.

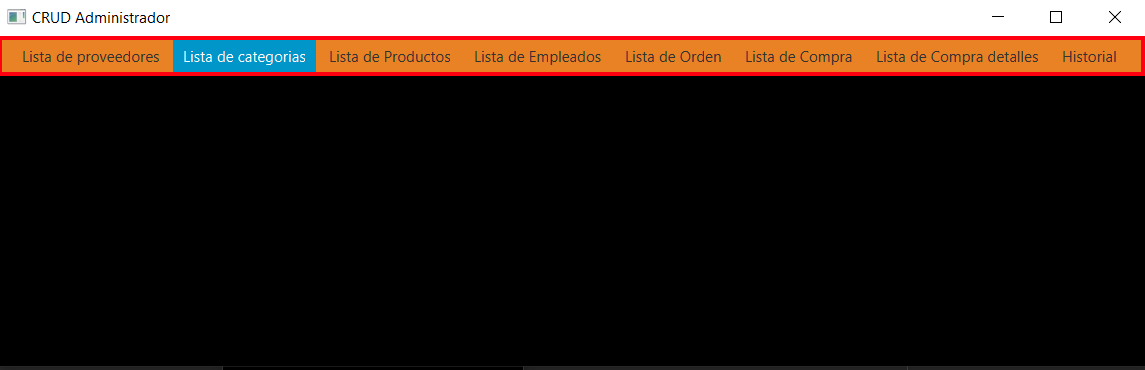
Mesero

Administrador

También se hizo la realización del CRUD Mesero.

CRUD Mesero

****

También se tomó la iniciativa de modificar el CRUD del Administrador.

# **Conclusión**

Se lleva una enseñanza con la realización de este proyecto, ya que fue un reto ya que nos faltó organización, pero al final se supo realizar y trabajar, y tenemos un problema para la programación ya que no seguimos un orden o una técnica para llegar a buenos resultados, pero el programar en equipo nos da ventaja sobre el trabajo y la realización para mejorar rendimientos, así también reforzar conocimientos he ingenio mutuamente, sabemos que no se llego a la meta esperada pero hicimos los mayores esfuerzos para poder llegar a ellos.