Andrés R. Saravia Data Science, Machine Learning Jr.

INFORMACIÓN GENERAL

Nombre completo: Saravia, Andrés Román

LUGAR Y FECHA DE NACIMIENTO: Córdoba, Provincia de Córdoba, Argentina; 13/04/1997

EMAIL: andresromansaravia@gmail.com

PÁGINA WEB: andresrsaravia.github.io

IDIOMAS: Español (Nativo), Inglés (Intermedio), Ruso (Básico)

FORMACIÓN ACADÉMICA

2020-presente Licenciatura en MATEMÁTICA APLICADA, FaMAF-UNC

2020-2024 Doctorado en CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN, FaMAF-UNC [publicaciones]

Diseño de agentes y el conocimiento que tienen sobre sus habilidades mediante el uso de lógicas epistémicas y Sistemas de Transiciones Etique-

tadas (LTS) con una noción de incertidumbre entre planes

2020-2022 TÉCNICO UNIVERSITARIO EN MATEMÁTICA APLICADA, FaMAF-UNC

Promedio: 9.44/10

2015-2020 Licenciatura en CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN, FaMAF-UNC [link]

Construcción de métodos computacionales de razonamiento para lenguajes modales dinámicos, específicamente el diseño de un cálculo de tableaux para un fragmento Lógicas Modales de Separación (MSL)

Promedio: 9.67/10

EXPERIENCIA DE TRABAJO Y EN ENSEÑANZA

2020-2025 Becario doctoral de CONICET

2025 Organizador de FACAS

12° Taller Argentino de Fundamentos para el Análisis y la Construcción Automática de Software, Río Cuarto, Argentina

2022-2023 Profesor Ayudante A en FaMAF-UNC

Curso: Algoritmos y Estructuras de Datos I

2019 Pasantía en LSV, ENS Cachan, Francia

Trabajo con Dr. Stéphane Demri en Lógicas Modales de Separación

2019 Ayudante Alumno en FaMAF-UNC

PROYECTOS

2023 Ciencia de Datos

2025 Simulaciones de Monte Carlo

Trabajo final de la Licenciatura en Matemática Aplicada en el cual se simula la adsorción de átomos de hidrógeno sobre placas de níquel con el objetivo de estudiar alternativas de almacenamiento de energía limpia. Lenguajes: C (simulaciones y generación de datos) y Python (visualización)

2025 Proyectos de Coderhouse para la carrera de Full Stack Developer

Backend I, Backend II, Backend III, Javascript, ReactJS Desarrollo Web

2017 Coloreo de grafos

Proyecto en C que colorea grafos según determinados órdenes. [link]