

Andrés R. Saravia

Data Science, Machine Learning Jr.

INFORMACIÓN GENERAL

NOMBRE COMPLETO: Saravia, Andrés Román
LUGAR Y FECHA DE NACIMIENTO: Córdoba, Provincia de Córdoba, Argentina; 13/04/1997
EMAIL: andresromansaravia@gmail.com
PÁGINA WEB: andresrsaravia.github.io
IDIOMAS: Español (Nativo), Inglés (Intermedio), Ruso (Básico)

FORMACIÓN ACADÉMICA

2020-presente Licenciatura en MATEMÁTICA APLICADA, **FaMAF-UNC**
2020-2024 Doctorado en CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN, **FaMAF-UNC** [\[publicaciones\]](#)
Diseño de agentes y el conocimiento que tienen sobre sus habilidades mediante el uso de lógicas epistémicas y Sistemas de Transiciones Etiquetadas (LTS) con una noción de incertidumbre entre planes
2020-2022 TÉCNICO UNIVERSITARIO EN MATEMÁTICA APLICADA, **FaMAF-UNC**
Promedio: 9.44/10
2015-2020 Licenciatura en CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN, **FaMAF-UNC** [\[link\]](#)
Construcción de métodos computacionales de razonamiento para lenguajes modales dinámicos, específicamente el diseño de un cálculo de tableaux para un fragmento Lógicas Modales de Separación (MSL)
Promedio: 9.67/10

EXPERIENCIA DE TRABAJO Y EN ENSEÑANZA

2020-2025 Becario doctoral de **CONICET**
2025 Organizador de **FACAS: 12° Taller Argentino de Fundamentos para el Análisis y la Construcción Automática de Software**, Río Cuarto, Argentina
2022-2023 Profesor Ayudante A en Algoritmos y Estructuras de Datos I, **FaMAF-UNC**
2019 Pasantía en **LSV, ENS Cachan, Francia**
Trabajo con Dr. Stéphane Demri en Lógicas Modales de Separación
2019 Ayudante Alumno en **FaMAF-UNC**

PROYECTOS

2025 Ciencia de Datos [\[link\]](#)
Práctica en la lectura, curado, análisis y propuesta de modelos (regresión logística, árboles de decisión y random forest) para predecir lluvia utilizando un conjunto de datos del tiempo. Librerías: Scikit-learn, Seaborn, Pandas, NumPy y Matplotlib.
2025 Simulaciones de Monte Carlo [\[link\]](#)
Trabajo final de la Licenciatura en Matemática Aplicada en el cual se simula la adsorción de átomos de hidrógeno sobre placas de níquel con el objetivo de estudiar alternativas de almacenamiento de energía limpia. Lenguajes: C (simulaciones y generación de datos) y Python (scripts y visualización)
2025 Proyectos de Coderhouse para la carrera de Full Stack Developer
[Backend I](#), [Backend II](#), [Backend III](#), [Javascript](#), [ReactJS](#) [Desarrollo Web](#)
2017 Coloreo de grafos: Proyecto en C que colorea grafos según órdenes fijos. [\[link\]](#)