

# **Idealización proyecto final**

Informática II

**Andrés Felipe Rendón Villada**  
**Daniel Andrés Agudelo Garcia**

Departamento de Ingeniería Electrónica y  
Telecomunicaciones  
Universidad de Antioquia  
Medellín  
Marzo de 2021

# Índice

<b>1. Sección introductoria</b>	<b>2</b>
<b>2. Sección de contenido</b>	<b>2</b>
2.1. Descripción del juego . . . . .	2
2.2. categoría del juego . . . . .	2
2.3. Historia del juego . . . . .	2
2.4. Vista del juego . . . . .	3
2.5. Personajes . . . . .	3
2.6. Armas e Items . . . . .	3
<b>3. Inclusión de imágenes</b>	<b>3</b>

## 1. Sección introductoria

La programación cuenta con muchos ambitos en los cuales podremos crear programas para un objetivo en específico, poniendo a prueba nuestros conocimientos como desarrolladores ; en esta ocasión realizare un juego usando el lenguaje de programacion c++ y el IDE Qt creator a continuacion podra encontrar una descripcion detallada de como fue el desarrollo del proyecto desde el inicio hasta tener listo el ejecutable del juego.

## 2. Sección de contenido

### 2.1. Descripción del juego

El juego tendra por nombre "Darkness", un rpg donde nuestro personaje principal será un caballero el cuál en medio de su viaje llegará a Brawood donde se dará cuenta que un gran misterio envuelve a este lugar, el objetivo de nuestro personaje es lograr sobrevivir 3 dias, al final de cada noche el jugador debera enfrentar un boss, cuando el jugador llegue al amancer final dependiendo de la opcion escogida por el jugador podra obtener 1 de los 2 finales posibles, el juego contara con zonas diferentes, y variedad de items (espadas,Ecos de sangre para realizar mejoras de vida y/o arma,pistolas,latigos como ardaria secundaria) los cuales le sirvan para superar jefes y mazmorras del juego.

### 2.2. categoria del juego

plataformas  
accion aventura  
edad: +8 años

### 2.3. Historia del juego

El jugador tomará el rol de un caballero, el cuál llega en medio de una noche al pueblo de Bradwood. Un pueblo el cuál es conocido por los atributos que poseen sus habitantes en la sangre los cuales fueron vendencidos por "La fiera deidad" que les otorgo la capacidad de curar diversas enfermedades usando su sangre , pero surgio una organizacion denominada "Bloodborne" la cual se encargaba de hacer el estudio de la sangre y experimentar la mezcla de hechiceria con la sangre esto provoco que su sangre se corrompiera causando que los habitantes se conviertan en bestias para evitar que la "darkblood" se esparciera el rey "blooded" conforma un escuadron de caballeros denominada "fieryrebels" cuya mision es impedir que la darkblood se esparza y derrotar al creador de la "bloodborne" polux, el jugador tendra 3 dias para completar la mision.

## 2.4. Vista del juego

la camara del juego va a ser similar a la vista de la camara de juegos como bomberman o pacman , es decir la camara se desplazara segun el movimiento del personaje

## 2.5. Personajes

1. Personaje principal: Khorne
2. Rey de Brawood : "blooded"
3. Polux : Jefe de la bloodborne
4. jefe zona 1: por definir nombre
- 5, jefe zona 2: por definir nombre
6. jefe zona 3: por definir nombre

## 2.6. Armas e Items

## 3. Inclusión de imágenes

En la Figura (1), se presenta el primer diseño del logo del juego Darkness contenido en la carpeta images.



Figura 1: Logo de Darkness

En la Figura (2), se presenta el diseño final del logo del juego Darkness contenido en la carpeta images.

En la Figura (??), se presenta el personaje principal del juego Darkness contenido en la carpeta images.



Figura 2: Logo de Darkness version final



Figura 3: personaje principal del juego