

Informe analisis y diseño - Parcial 2 - Informatica II

Daniel Andres Agudelo Garcia

Andres Felipe Rendon

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Septiembre de 2021

Índice

1. Sección introductoria	2
2. Analisis y diseño del parcial	2
2.1. Primeras ideas e impresiones	2
2.2. Esquema	4
2.3. Tareas asignadas	4
2.4. Algoritmo implementado	4
3. Consideraciones a tener en cuenta	4
4. Referencias usadas	4

1. Sección introductoria

2. Analisis y diseño del parcial

2.1. Primeras ideas e impresiones

Obervamos la problematica presentada, analisando punto por punto del trabajo presentado, señanalandó la parte mas complicada que seria el algoritmo a implementar en QT, investigando por diferentes paginas como cambiar las dimensiones de una imagen, (mas abajo se adjunta las paginas que fueron consultadas.

Se tiene como primera idea, la creacion de 3 clases, la primera que lea la imagen que el usuario ingreso, la segunda que redimensione la imagen, y la tercera impresion ordenada.

Se monto la infraestructura en arduino, fue facil el montaje de los neopixeles, pero nos genero dificultades la conexion de estos con Power Supply, al arduino, haciendo muy lento el encendido de los leds.

Primero necesitamos investigar y tener amplio conocimiento de como implementar el codigo para la redimension de las imagenes, ya que el montaje de arduino es mas sistema electrico y podemos pedir asesoria en la ayuda de este.

Se piensa en la implementacion de dos funciones que se escriben por separado y en otra funcion usarlas, que seria el uso de el ancho y el alto de la imagen.

Los primeros dias es investigacion del manejo y utilizacion de imagenes en C++

2.2. Esquema

2.3. Tareas asignadas

2.4. Algoritmo implementado

3. Consideraciones a t⁴ener en cuenta

4. Referencias usadas

<https://es.stackoverflow.com/questions/182175/redimensionar-imagen-con-qpixmap>

<https://www.programcreek.com/cpp/?CodeExample=resize+image>

<http://www.cplusplus.com/forum/general/2615/>