

# Proyecto De Investigación

Taller Memoria

**Andrés Felipe Rendón Villada**

Departamento de Ingeniería Electrónica y  
Telecomunicaciones  
Universidad de Antioquia  
Medellín  
Septiembre de 2020

# Índice

1. Sección introductoria	1
2. Sección de contenido	1
3. Conclusión	2

## 1. Sección introductoria

Los desarrollos tecnológicos que se han obtenido a lo largo de la historia, han desempeñado un papel muy importante en nuestras vidas, pues nos han facilitado en gran medida el desarrollo de muchas actividades, por esto nos centraremos en uno de los avances tecnológicos mas importantes del siglo XX, el computador. A continuación procederemos con el estudio de uno de los componentes que integran el hardware, la "memoria".

## 2. Sección de contenido

Esta sección es para ver qué pasa con los comandos que definen texto

El paquete también agrega un comportamiento especial a «estas marcas para hacer citas textuales» tal como lo indican las reglas de la RAE. [1]

```
#include <stdio.h>
#define N 10
/* Block
 * comment */

int main()
{
    int i;

    // Line comment.
    puts("Hello world!");

    for (i = 0; i < N; i++)
    {
        puts("LaTeX is also great for programmers!");
    }

    return 0;
}
```

A continuación se presenta el logo de C++ Figura (1)

En la sección de teoremas (2)



Figura 1: Logo de C++

### 3. Conclusión

### Referencias

- [1] P. A. M. Dirac, *The Principles of Quantum Mechanics*, ser. International series of monographs on physics. Clarendon Press, 1981.