

Filtros en el dominio espacial

Cuando las vecindades son muy grandes se dice que se hacen operaciones de subimágenes



Filtro \rightarrow coeficientes (no pixeles)

La mayor parte de los filtros se hacen con estas operaciones

Linear spatial filtering \rightarrow sum of products of the filter coefficients and the corresponding images pixel in the area ~~extended~~ spanned by the filter mask

Las máscaras deben ser $m \times n$ (m y n impares no negativos)

$$g(x, y) = \sum_{s=-a}^a \sum_{t=-b}^b w(s, t) F(x+s, y+t)$$

$$x = 0, 1, \dots, M-1$$

$$y = 0, 1, \dots, N-1$$

Smoothing spatial filters

\rightarrow blurring and noise reduction

\rightarrow average of the pixels contained in the neighborhood

Order statistics filters