

## Juego: Space Invaders

En el juego se mostrarán 6 pantallas. Cada pantalla tendrá un fondo diferente y algunas de ellas tendrán música de fondo.

1er pantalla (menú): Se mostrará un menú con el fondo de Space Invaders, 3 botones (jugar, como se juega, marcadores) y se le agregará música de fondo

2da pantalla (juego): En esta pantalla será donde el usuario será capaz de divertirse con el juego en ella se mostrará enemigos moviéndose hacia el jugador, una nave que será la que el usuario maneje para jugar, sonidos cuando se dispara la bala y cuando se destruya un enemigo, balas las cuales saldrán cuando la nave dispare y un marcador que muestre cuantos enemigos ha destruido

3er pantalla (cómo jugar): En esta pantalla se mostrará una guía la cual le dirá al usuario como debe moverse, cómo dispara, cómo gana y cómo es que pierde.

4ta pantalla (gana): Una vez que el usuario halla destruido a todos los enemigos antes de que lleguen al fondo de la pantalla se mostrará esta pantalla con un mensaje que diga “¡Felicidades has ganado!”

5ta pantalla (pierde): Si el usuario no logra destruir a todos los enemigos a tiempo se le mostrará una pantalla que diga “Game Over” o “Perdiste” y se le mostrará la cantidad de enemigos que alcanzó a destruir.

6ta pantalla (marcadores): Aquí se mostrará los usuarios con más enemigos destruidos.

Cada pantalla tendrá un fondo diferente y algunas de ellas tendrán música de fondo





