

Roles	Actividad de entrada	Actividad de salida
Director de proyecto	El director del proyecto hace parte de todo el desarrollo del proyecto, velando porque los objetivos y el alcance del proyecto se cumplan a cabalidad con lo estipulado.	
Product Owner	El product Owner se encarga de llevar las entregas a los stakeholders. Solo entra en el levantamiento de requerimientos iniciales y los requerimientos dentro de cada Sprint.	El product owner no hace parte de las otras actividades.
SCRUM Master	El SCRUM Master se encuentra presente en todas las actividades del desarrollo, incluyendo pre-juego, juego y post-juego.	No hace parte de la planeación ni elaboración del cronograma del proyecto.
Diseñador	El diseñador entra en cada Sprint en las actividades de diseño y modelado de cada módulo.	En el resto de actividades de cada Sprint no hace parte.
Desarrollador	El desarrollador entra en las actividades de implementación dentro de cada Sprint.	En el resto de actividades de cada Sprint no hace parte.
Tester	El tester es el encargado de realizar las pruebas dentro de cada Sprint, como también entra en la parte de post-juego en las pruebas de integración.	En el resto de actividades del proyecto no hace parte.