

| Presupuesto Campus Virtual |                                |                                     |          |                     |                     |
|----------------------------|--------------------------------|-------------------------------------|----------|---------------------|---------------------|
|                            | Fase                           | Tipo de recurso                     | Cantidad | Precio              | Total               |
| Costos Indirectos          | Otros                          | Software y manuales                 | 1        | \$3.000.000         | \$3.000.000         |
|                            |                                | Material Fungible                   | 1        | \$1.000.000         | \$1.000.000         |
|                            |                                | <b>Totales:</b>                     |          | \$4.000.000         | \$4.000.000         |
|                            | Administración                 | Costos Admiinstrativos              | -        | \$ 3.310.000        | \$ 3.310.000        |
| Costos Directos            | Pre-juego                      | Diseño Arquitectónico de alto nivel | 1        | \$800.000           | \$800.000           |
|                            |                                | Construcción del product backlog    | 1        | \$400.000           | \$400.000           |
|                            |                                | <b>Totales:</b>                     | 2        | \$1.200.000         | \$1.200.000         |
|                            | Juego                          | Sprint 1: Módulo de usuarios        | 1        | \$ 800.000          | \$ 800.000          |
|                            |                                | Sprint 2: Módulo de Cursos          | 1        | \$ 2.000.000        | \$ 2.000.000        |
|                            |                                | Sprint 3: Módulo de Noticias        | 1        | \$ 1.800.000        | \$ 1.800.000        |
|                            |                                | Sprint 4: Módulo Blog               | 1        | \$ 1.400.000        | \$ 1.400.000        |
|                            |                                | <b>Totales:</b>                     | 4        | \$ 6.000.000        | \$ 6.000.000        |
|                            | Post-juego                     | Integración                         | 1        | \$1.200.000         | \$1.200.000         |
|                            |                                | Pruebas del sistema                 | 1        | \$2.400.000         | \$2.400.000         |
|                            |                                | Lanzamiento                         | 1        | \$2.000.000         | \$2.000.000         |
|                            |                                | <b>Totales:</b>                     | 3        | \$5.600.000         | \$5.600.000         |
|                            | <b>Total Costos Indirectos</b> |                                     |          |                     | <b>\$7.310.000</b>  |
|                            | <b>Total Costos Directos</b>   |                                     |          |                     | <b>\$12.800.000</b> |
|                            | <b>Sub-Total</b>               |                                     |          | \$20.110.000        | <b>\$20.110.000</b> |
|                            | <b>Imprevistos (10%)</b>       |                                     |          | \$2.011.000         | <b>\$2.011.000</b>  |
|                            | <b>TOTAL:</b>                  |                                     |          | <b>\$22.121.000</b> | <b>\$22.121.000</b> |