

Sprint 1: Módulo de Usuarios

Act	Fase	Entregable	Monto
1.1 Modelado	1.1.1 Diseño de datos	Realización del modelado de datos de la aplicación	\$ 54.797
1.2 Analisis	1.2.1 Especificación funcional	Recopilación de datos y especificaciones funcionales de la aplicación.	\$ 10.722
	1.2.2 Requerimientos funcionales	Levantamiento de requerimientos Funcionales.	\$ 34.761
	1.2.3 Requerimientos no funcionales	Levantamiento de requerimientos No Funcionales.	\$ 21.876
1.3 Diseño	1.3.1 Diseño funcional	Realización de interfaz de usuarios.	\$ 40.774
	1.3.2 Diseño técnico	Realización de estructura de datos y diagramas.	\$ 107.323
	1.3.3 Casos de prueba	Casos de prueba con serie de interesados para el uso del prototipo, con el fin de verificar requerimientos.	\$ 99.537
1.4 Desarrollo	1.4.1 Preparación de ambiente de desarrollo	Definición de lenguaje y motor de BD a utilizar.	\$ 40.625
	1.4.2 Base de datos	Implementación de la BD	\$ 73.275
	1.4.3 Lógica de módulo	Implementación de las reglas de modulo bajo un modelo MVC.	\$ 54.110
1.5 Pruebas	1.5.1 Ambiente de pruebas	Personas con la tarea de probar la aplicación, diferentes a las personas del entorno de desarrollo.	\$ 89.043
	1.5.2 Pruebas integrales	Prueba de la integralidad de todos los módulos.	\$ 72.364
	1.5.3 Pruebas de aceptación de usuario	Participación del usuario para verificar la funcionalidad de la aplicación.	\$ 27.726
1.6 Entrega a operaciones	1.6.1 Reporte de puesta en producción	Identificar errores o dificultades de los usuarios al usar la aplicación.	\$ 72.677
	1.6.2 Pruebas de posproducción	Probar la aplicación para revisar el comportamiento con el uso masivo de datos e información.	\$ 392
Total:			\$ 800.000

Sprint 2: Módulo de Cursos

Act	Fase	Entregable	Monto
2.1 Modelado	2.1.1 Diseño de datos	Realización del modelado de datos de la aplicación	\$ 18.495
2.2 Analisis	2.2.1 Especificación funcional	Recopilación de datos y especificaciones funcionales de la aplicación.	\$ 121.324
	2.2.2 Requerimientos funcionales	Levantamiento de requerimientos Funcionales.	\$ 117.738
	2.2.3 Requerimientos no funcionales	Levantamiento de requerimientos No Funcionales.	\$ 237.441
2.3 Diseño	2.3.1 Diseño funcional	Realización de interfaz de usuarios.	\$ 117.628
	2.3.2 Diseño técnico	Realización de estructura de datos y diagramas.	\$ 71.567
	2.3.3 Casos de prueba	Casos de prueba con serie de interesados para el uso del prototipo, con el fin de verificar requerimientos.	\$ 85.064
2.4 Desarrollo	2.4.1 Preparación de ambiente de desarrollo	Definición de lenguaje y motor de BD a utilizar.	\$ 246.419
	2.4.2 Base de datos	Implementación de la BD	\$ 228.882
	2.4.3 Lógica de módulo	Implementación de las reglas de modulo bajo un modelo MVC.	\$ 209.373
2.5 Pruebas	2.5.1 Ambiente de pruebas	Personas con la tarea de probar la aplicación, diferentes a las personas del entorno de desarrollo.	\$ 164.536
	2.5.2 Pruebas integrales	Prueba de la integralidad de todos los módulos.	\$ 10.976
	2.5.3 Pruebas de aceptación de usuario	Participación del usuario para verificar la funcionabilidad de la aplicación.	\$ 133.224
2.6 Entrega a operaciones	2.6.1 Reporte de puesta en producción	Identificar errores o dificultades de los usuarios al usar la aplicación.	\$ 59.925
	2.6.2 Pruebas de posproducción	Probar la aplicación para revisar el comportamiento con el uso masivo de datos e información.	\$ 177.408
Total:			\$ 2.000.000

Sprint 3: Modulo de Noticias

Act	Fase	Entregable	Monto
3.1 Modelado	3.1.1 Diseño de datos	Realizacion del modelado de datos de la aplicación	\$ 51.318
3.2 Analisis	3.2.1 Especificacion funcional	Recopilación de datos y especificaciones funcionales de la aplicación.	\$ 93.521
	3.2.2 Requerimientos funcionales	Levantamiento de requerimientos Funcionales.	\$ 102.859
	3.2.3 Requerimientos no funcionales	Levantamiento de requerimientos No Funcionales.	\$ 13.438
3.3 Diseño	3.3.1 Diseño funcional	Realización de interfaz de usuarios.	\$ 292.350
	3.3.2 Diseño técnico	Realización de estructura de datos y diagramas.	\$ 6.458
	3.3.3 Casos de prueba	Casos de prueba con serie de interesados para el uso del prototipo, con el fin de verificar requerimientos.	\$ 255.162
3.4 Desarrollo	3.4.1 Preparación de ambiente de desarrollo	Definición de lenguaje y motor de BD a utilizar.	\$ 136.575
	3.4.2 Base de datos	Implementación de la BD	\$ 49.271
	3.4.3 Lógica de módulo	Implementación de las reglas de modulo bajo un modelo MVC.	\$ 198.321
3.5 Pruebas	3.5.1 Ambiente de pruebas	Personas con la tarea de probar la aplicación, diferentes a las personas del entorno de desarrollo.	\$ 284.605
	3.5.2 Pruebas integrales	Prueba de la integralidad de todos los módulos.	\$ 102.821
	3.5.3 Pruebas de aceptacion de usuario	Participación del usuario para verificar la funcionabilidad de la aplicación.	\$ 3.524
3.6 Entrega a operaciones	3.6.1 Reporte de puesta en producción	Identificar errores o dificultades de los usuarios al usar la aplicación.	\$ 16.229
	3.6.2 Pruebas de posproduccion	Probar la aplicación para revisar el comportamiento con el uso masivo de datos e información.	\$ 193.547
Total:			\$ 1.800.000

Sprint 4: Módulo de Blog

Act	Fase	Entregable	Monto
4.1 Modelado	4.1.1 Diseño de datos	Realización del modelado de datos de la aplicación	\$ 46.310
4.2 Analisis	4.2.1 Especificación funcional	Recopilación de datos y especificaciones funcionales de la aplicación.	\$ 187.471
	4.2.2 Requerimientos funcionales	Levantamiento de requerimientos Funcionales.	\$ 84.374
	4.2.3 Requerimientos no funcionales	Levantamiento de requerimientos No Funcionales.	\$ 10.866
4.3 Diseño	4.3.1 Diseño funcional	Realización de interfaz de usuarios.	\$ 17.005
	4.3.2 Diseño técnico	Realización de estructura de datos y diagramas.	\$ 79.060
	4.3.3 Casos de prueba	Casos de prueba con serie de interesados para el uso del prototipo, con el fin de verificar requerimientos.	\$ 41.050
4.4 Desarrollo	4.4.1 Preparación de ambiente de desarrollo	Definición de lenguaje y motor de BD a utilizar.	\$ 74.363
	4.4.2 Base de datos	Implementación de la BD	\$ 49.976
	4.4.3 Lógica de módulo	Implementación de las reglas de modulo bajo un modelo MVC.	\$ 189.984
4.5 Pruebas	4.5.1 Ambiente de pruebas	Personas con la tarea de probar la aplicación, diferentes a las personas del entorno de desarrollo.	\$ 155.137
	4.5.2 Pruebas integrales	Prueba de la integralidad de todos los módulos.	\$ 107.939
	4.5.3 Pruebas de aceptación de usuario	Participación del usuario para verificar la funcionabilidad de la aplicación.	\$ 28.519
4.6 Entrega a operaciones	4.6.1 Reporte de puesta en producción	Identificar errores o dificultades de los usuarios al usar la aplicación.	\$ 107.119
	4.6.2 Pruebas de posproducción	Probar la aplicación para revisar el comportamiento con el uso masivo de datos e información.	\$ 220.826
		Total:	\$ 1.400.000

Estimación de proyecto

5.1Proyecto	5.1.1 Acta de constitución	Reunión con el cliente	\$ -
		Elaborar acta de constitución	\$ 220.000
		Revisar acta de constitución	\$ -
	5.1.2 Definición del alcance	Reunión con el cliente	\$ -
		Elaborar el Documento	\$ 300.000
		Revisar lista de constitución	\$ -
	5.1.3 Creación del EDT	Estructuración jerárquica de las actividades	\$ 350.000
	5.1.4 Actividades	Determinar la duración de cada actividad	\$ 320.000
		Elaborar la estimación de los recursos y elaboración de actividades.	\$ 405.000
		Revisar el documento	\$ -
	5.1.5 Cronograma	Plantear las fases del proyecto	\$ 225.000
		Elaborar del cronograma	\$ 200.000
		Revisar el cronograma	\$ 150.000
	5.1.6 Seguimiento	Elaborar informe del estado del proyecto	\$ 140.000
		Realizar reunión de coordinación	\$ -
	5.1.7 Cierre	Elaborar documentos del cierre del proyecto	\$ 320.000
	5.1.8 Manual de usuario	Elaboración del manual de usuario	\$ 430.000
	5.1.9 Acta de capacitación	Elaboración de acta	\$ 250.000
Total			\$ 3.310.000