

**Sprint 1: Módulo de Usuarios**

Act	Fase	Entregable	Monto
1.1 Modelado	1.1.1 Diseño de datos	Realización del modelado de datos de la aplicación	\$ 107.882
1.2 Analisis	1.2.1 Especificacion funcional	Recopilación de datos y especificaciones funcionales de la aplicación.	\$ 56.943
	1.2.2 Requerimientos funcionales	Levantamiento de requerimientos Funcionales.	\$ 10.125
	1.2.3 Requerimientos no funcionales	Levantamiento de requerimientos No Funcionales.	\$ 95.209
1.3 Diseño	1.3.1 Diseño funcional	Realización de interfaz de usuarios.	\$ 22.029
	1.3.2 Diseño técnico	Realización de estructura de datos y diagramas.	\$ 80.361
	1.3.3 Casos de prueba	Casos de prueba con serie de interesados para el uso del prototipo, con el fin de verificar requerimientos.	\$ 79.071
1.4 Desarrollo	1.4.1 Preparación de ambiente de desarrollo	Definición de lenguaje y motor de BD a utilizar.	\$ 40.769
	1.4.2 Base de datos	Implementación de la BD	\$ 7.426
	1.4.3 Lógica de módulo	Implementación de las reglas de modulo bajo un modelo MVC.	\$ 45.401
1.5 Pruebas	1.5.1 Ambiente de pruebas	Personas con la tarea de probar la aplicación, diferentes a las personas del entorno de desarrollo.	\$ 54.762
	1.5.2 Pruebas integrales	Prueba de la integralidad de todos los módulos.	\$ 32.232
	1.5.3 Pruebas de aceptacion de usuario	Participación del usuario para verificar la funcionabilidad de la aplicación.	\$ 85.089
1.6 Entrega a operaciones	1.6.1 Reporte de puesta en producción	Identificar errores o dificultades de los usuarios al usar la aplicación.	\$ 55.127
	1.6.2 Pruebas de posproduccion	Probar la aplicación para revisar el comportamiento con el uso masivo de datos e información.	\$ 27.573
Total:			\$ 800.000

**Sprint 2: Módulo de Cursos**

Act	Fase	Entregable	Monto
2.1 Modelado	2.1.1 Diseño de datos	Realización del modelado de datos de la aplicación	\$ 31.401
2.2 Analisis	2.2.1 Especificacion funcional	Recopilación de datos y especificaciones funcionales de la aplicación.	\$ 170.081
	2.2.2 Requerimientos funcionales	Levantamiento de requerimientos Funcionales.	\$ 25.607
	2.2.3 Requerimientos no funcionales	Levantamiento de requerimientos No Funcionales.	\$ 138.687
2.3 Diseño	2.3.1 Diseño funcional	Realización de interfaz de usuarios.	\$ 112.217
	2.3.2 Diseño técnico	Realización de estructura de datos y diagramas.	\$ 17.211
	2.3.3 Casos de prueba	Casos de prueba con serie de interesados para el uso del prototipo, con el fin de verificar requerimientos.	\$ 50.865
2.4 Desarrollo	2.4.1 Preparación de ambiente de desarrollo	Definición de lenguaje y motor de BD a utilizar.	\$ 50.209
	2.4.2 Base de datos	Implementación de la BD	\$ 231.512
	2.4.3 Lógica de módulo	Implementación de las reglas de modulo bajo un modelo MVC.	\$ 267.888
2.5 Pruebas	2.5.1 Ambiente de pruebas	Personas con la tarea de probar la aplicación, diferentes a las personas del entorno de desarrollo.	\$ 11.523
	2.5.2 Pruebas integrales	Prueba de la integralidad de todos los módulos.	\$ 210.614
	2.5.3 Pruebas de aceptacion de usuario	Participación del usuario para verificar la funcionabilidad de la aplicación.	\$ 276.723
2.6 Entrega a operaciones	2.6.1 Reporte de puesta en producción	Identificar errores o dificultades de los usuarios al usar la aplicación.	\$ 207.924
	2.6.2 Pruebas de posproduccion	Probar la aplicación para revisar el comportamiento con el uso masivo de datos e información.	\$ 197.538
Total:			\$ 2.000.000

**Sprint 3: Modulo de Noticias**

Act	Fase	Entregable	Monto
3.1 Modelado	3.1.1 Diseño de datos	Realizacion del modelado de datos de la aplicación	\$ 164.655
3.2 Analisis	3.2.1 Especificacion funcional	Recopilación de datos y especificaciones funcionales de la aplicación.	\$ 205.756
	3.2.2 Requerimientos funcionales	Levantamiento de requerimientos Funcionales.	\$ 78.641
	3.2.3 Requerimientos no funcionales	Levantamiento de requerimientos No Funcionales.	\$ 209.975
3.3 Diseño	3.3.1 Diseño funcional	Realización de interfaz de usuarios.	\$ 191.720
	3.3.2 Diseño técnico	Realización de estructura de datos y diagramas.	\$ 127.646
	3.3.3 Casos de prueba	Casos de prueba con serie de interesados para el uso del prototipo, con el fin de verificar requerimientos.	\$ 180.061
3.4 Desarrollo	3.4.1 Preparación de ambiente de desarrollo	Definición de lenguaje y motor de BD a utilizar.	\$ 12.910
	3.4.2 Base de datos	Implementación de la BD	\$ 166.385
	3.4.3 Lógica de módulo	Implementación de las reglas de modulo bajo un modelo MVC.	\$ 49.769
3.5 Pruebas	3.5.1 Ambiente de pruebas	Personas con la tarea de probar la aplicación, diferentes a las personas del entorno de desarrollo.	\$ 80.668
	3.5.2 Pruebas integrales	Prueba de la integralidad de todos los módulos.	\$ 19.010
	3.5.3 Pruebas de aceptacion de usuario	Participación del usuario para verificar la funcionabilidad de la aplicación.	\$ 54.614
3.6 Entrega a operaciones	3.6.1 Reporte de puesta en producción	Identificar errores o dificultades de los usuarios al usar la aplicación.	\$ 178.353
	3.6.2 Pruebas de posproduccion	Probar la aplicación para revisar el comportamiento con el uso masivo de datos e información.	\$ 79.838
Total:			\$ 1.800.000

**Sprint 4: Módulo de Blog**

Act	Fase	Entregable	Monto
4.1 Modelado	4.1.1 Diseño de datos	Realización del modelado de datos de la aplicación	\$ 86.903
4.2 Analisis	4.2.1 Especificacion funcional	Recopilación de datos y especificaciones funcionales de la aplicación.	\$ 13.797
	4.2.2 Requerimientos funcionales	Levantamiento de requerimientos Funcionales.	\$ 19.782
	4.2.3 Requerimientos no funcionales	Levantamiento de requerimientos No Funcionales.	\$ 26.900
4.3 Diseño	4.3.1 Diseño funcional	Realización de interfaz de usuarios.	\$ 116.160
	4.3.2 Diseño técnico	Realización de estructura de datos y diagramas.	\$ 141.488
	4.3.3 Casos de prueba	Casos de prueba con serie de interesados para el uso del prototipo, con el fin de verificar requerimientos.	\$ 43.916
4.4 Desarrollo	4.4.1 Preparación de ambiente de desarrollo	Definición de lenguaje y motor de BD a utilizar.	\$ 37.521
	4.4.2 Base de datos	Implementación de la BD	\$ 26.902
	4.4.3 Lógica de módulo	Implementación de las reglas de modulo bajo un modelo MVC.	\$ 223.302
4.5 Pruebas	4.5.1 Ambiente de pruebas	Personas con la tarea de probar la aplicación, diferentes a las personas del entorno de desarrollo.	\$ 30.873
	4.5.2 Pruebas integrales	Prueba de la integralidad de todos los módulos.	\$ 174.060
	4.5.3 Pruebas de aceptacion de usuario	Participación del usuario para verificar la funcionabilidad de la aplicación.	\$ 46.796
4.6 Entrega a operaciones	4.6.1 Reporte de puesta en producción	Identificar errores o dificultades de los usuarios al usar la aplicación.	\$ 171.021
	4.6.2 Pruebas de posproduccion	Probar la aplicación para revisar el comportamiento con el uso masivo de datos e información.	\$ 240.578
Total:			\$ 1.400.000

**Estimación de proyecto**

5.1Proyecto	5.1.1 Acta de constitución	Reunión con el cliente	\$ -
		Elaborar acta de constitución	\$ 220.000
		Revisar acta de constitución	\$ -
	5.1.2 Definición del alcance	Reunión con el cliente	\$ -
		Elaborar el Documento	\$ 300.000
		Revisar lista de constitución	\$ -
	5.1.3 Creación del EDT	Estructuración jerárquica de las actividades	\$ 350.000
	5.1.4 Actividades	Determinar la duración de cada actividad	\$ 320.000
		Elaborar la estimación de los recursos y elaboración de actividades.	\$ 405.000
		Revisar el documento	\$ -
	5.1.5 Cronograma	Plantear las fases del proyecto	\$ 225.000
		Elaborar del cronograma	\$ 200.000
		Revisar el cronograma	\$ 150.000
	5.1.6 Seguimiento	Elaborar informe del estado del proyecto	\$ 140.000
		Realizar reunión de coordinación	\$ -
	5.1.7 Cierre	Elaborar documentos del cierre del proyecto	\$ 320.000
	5.1.8 Manual de usuario	Elaboración del manual de usuario	\$ 430.000
	5.1.9 Acta de capacitación	Elaboración de acta	\$ 250.000
Total			\$ 3.310.000