



Práctica 2

Aplicación de Estándares de Codificación

Autores:

Andrés Rojas Ortega 77382127F Esteban Jódar Pozo 26003112W





Aplicación de Estándares de Codificación

Índice

1.	. Introducción			$egin{array}{c} 2 \\ 3 \\ 4 \end{array}$
2.	Selección de los estándares a seguir Aplicación de estándares sobre el proyecto			
3.				
	3.1.	DCL5	1-CPP. No declare ni defina un identificador reservado	4
		3.1.1.	Enlace al sitio web del estándar seleccionado	4
		3.1.2.	Explicación sobre su utilidad	4
		3.1.3.	Aplicación del estándar al proyecto	4
	3.2.	DCL52	2-CPP. Nunca califique un tipo de referencia con constante	
		o volát	til	4
		3.2.1.	Enlace al sitio web del estándar seleccionado	4
		3.2.2.	Explicación sobre su utilidad	4
		3.2.3.	Aplicación del estándar al proyecto	4
	3.3.	3.3. OOP53-CPP. Escribir los inicializadores de miembros de los con		
		tructo	res en el orden canónico	4
		3.3.1.	Enlace al sitio web del estándar seleccionado	4
		3.3.2.	Explicación sobre su utilidad	4
		3.3.3.	Aplicación del estándar al proyecto	5
	3.4. MSC52-CPP. Las funciones que devuelven un valor deben deve			
		ver un	valor desde todas las rutas de salida	15
		3.4.1.	Enlace al sitio web del estándar seleccionado	15
		3.4.2.	Explicación sobre su utilidad	15
		3.4.3.	Aplicación del estándar al proyecto	15
	3.5.	FIO51	-CPP. Cerrar los archivos cuando ya no sean necesarios	17
		3.5.1.	Enlace al sitio web del estándar seleccionado	17
		3.5.2.	Explicación sobre su utilidad	17
		353	Aplicación del estándar al provecto	18





Aplicación de Estándares de Codificación

1. Introducción

La aplicación seleccionada para el desarrollo de la primera práctica de calidad del software se trata de una aplicación destinada a la gestión de una biblioteca.

Esta aplicación se desarrollo para una de las prácticas de la asignatura Estructuras de datos, impartida en el segundo curso del grado de Ingeniería informática ofertado en la Universidad de Jaén. Los alumnos que realizaron esta práctica fueron Esteban Jódar Pozo (integrante de este grupo de prácticas) y Julian Yopis Ruiz.

Esta aplicación permite dar de alta a usuarios, los cuales pueden registrarse y hacer pedidos de libros tanto por temática, nombre o ISBN. Además, tiene un esquema de administrador, en el cual se podrá controlar aspectos relativos a pedidos, usuarios, libros que han solicitado los usuarios, etc.

Por tanto, tiene dos esquemas de entrada, de Administrador y de Usuario.

El administrador, una vez introducida su clave, tendrá acceso a:

- Crear pedidos para la biblioteca y tramitarlos.
- Cerrar dichos pedidos una vez finalizados.
- Ver los pedidos que tenga pendiente un usuario en concreto y tramitarlos.

Y un usuario, si no está registrado lo puede hacer, y si ya lo está:

- Puede introducir login y contraseña.
- Consultar un libro.
- Realizar un pedido.

Las estructuras de datos principales que sirven de soporte a la aplicación son listas simples enlazadas tanto de usuarios, como de libros, como de pedidos de usuario y pedidos de biblioteca.





Aplicación de Estándares de Codificación

2. Selección de los estándares a seguir

A continuación se presentan, a modo de lista no numerada, todos los estándares que hemos decidido aplicar a nuestro proyecto:

- DCL51-CPP. No declare ni defina un identificador reservado.
- DCL52-CPP. Nunca califique un tipo de referencia con constante o volátil.
- OOP53-CPP. Escribir los inicializadores de miembros de los constructores en el orden canónico.
- MSC52-CPP. Las funciones que devuelven un valor deben devolver un valor desde todas las rutas de salida.
- FIO51-CPP. Cerrar los archivos cuando ya no sean necesarios.





Aplicación de Estándares de Codificación

3. Aplicación de estándares sobre el proyecto

- 3.1. DCL51-CPP. No declare ni defina un identificador reservado
- 3.1.1. Enlace al sitio web del estándar seleccionado
- 3.1.2. Explicación sobre su utilidad
- 3.1.3. Aplicación del estándar al proyecto
- 3.2. DCL52-CPP. Nunca califique un tipo de referencia con constante o volátil
- 3.2.1. Enlace al sitio web del estándar seleccionado
- 3.2.2. Explicación sobre su utilidad
- 3.2.3. Aplicación del estándar al proyecto
- 3.3. OOP53-CPP. Escribir los inicializadores de miembros de los constructores en el orden canónico.
- 3.3.1. Enlace al sitio web del estándar seleccionado

https://wiki.sei.cmu.edu/confluence/display/cplusplus/00P53-CPP. +Write+constructor+member+initializers+in+the+canonical+order

3.3.2. Explicación sobre su utilidad

Este estándar nos dice que la lista de inicializadores de miembros para un constructor permite que los miembros se inicialicen a valores especificados y que los constructores de clases base sean llamados con argumentos específicos.

Es decir, en el caso de que un atributo miembro de la clase necesite el valor de otro atributo miembro, este debe de estar inicializado previamente. El atributo miembro dependiente irá después del miembro del que depende en la lista de atributos y en el constructor.

En el caso de que no se cumpliera este estándar y en el constructor el miembro dependiente se intentara inicializar antes de que se haya inicializado el miembro del que depende, daría lugar a un comportamiento indefinido, como por ejemplo leer memoria no inicializada (datos basura).

En definitiva, se deben de escribir siempre los inicializadores de miembros en un constructor en el orden canónico: primero las clases base directas en el orden en que aparecen en la lista de especificador-base para la clase, luego los miembros de datos no estáticos en el orden en que se declaran en la definición de la clase.





Aplicación de Estándares de Codificación

3.3.3. Aplicación del estándar al proyecto

En nuestro proyecto se encuentran las siguientes clases:

- Aplication
- Biblioteca
- Fecha
- Libro
- lista_sin
- PedidoBiblioteca
- PedidoUsuario
- Usuario

Para la clase Aplication, tenemos la siguiente lista de miembros:

```
* @brief Clase principal la cual derivará en sus variantes de admin y de usuario.

*/

* @brief Clase principal la cual derivará en sus variantes de admin y de usuario.

*/

* @brief Clase principal la cual derivará en sus variantes de admin y de usuario.

*/

* @brief Clase principal la cual derivará en sus variantes de admin y de usuario.

*/

* @brief Clase principal la cual derivará en sus variantes de admin y de usuario.

* @brief Clase Biblioteca.

* @brief de la clase Biblioteca.

* [Lista de los usuarios registrados en la biblioteca.

* [Lista de los usuarios registrados en la biblioteca.

* [Lista de los pedidos en cada solicitud.

* [Lista de los pedidos hechos por los usuarios.

* [Lista de los pedidos los libros pedidos por todos los usuarios.

* [Lista de los pedidos de la biblioteca no tramitados.

* [Lista de los pedidos de la biblioteca no tramitados.

* [Lista de los pedidos de la biblioteca no tramitados.

* [Lista de los pedidos de la biblioteca no tramitados.

* [Lista de los pedidos de la biblioteca no tramitados.

* [Lista de los pedidos de la biblioteca no tramitados.

* [Lista de los pedidos de la biblioteca no tramitados.

* [Lista de los pedidos de la biblioteca no tramitados.

* [Lista de los pedidos de la biblioteca no tramitados.

* [Lista de los pedidos de la biblioteca no tramitados.

* [Lista de los pedidos de la biblioteca no tramitados.

* [Lista de los pedidos de la biblioteca no tramitados].

* [Lista de los pedidos de la biblioteca no tramitados].

* [Lista de los pedidos de la biblioteca no tramitados].

* [Lista de los pedidos de la biblioteca no tramitados].

* [Lista de los pedidos de la biblioteca no tramitados].

* [Lista de los pedidos de la biblioteca no tramitados].
```

Figura 1: Captura de pantalla de los atributos miembros de la clase Aplication.

En la siguiente captura de pantalla se puede apreciar cómo no se cumple claramente con el estándar, ya que la inicialización de los atributos miembros de la clase no siguen el orden establecido en la declaración de la clase y hay atributos que no se inicializan.

 ${\bf Figura~2:~Captura~de~pantalla~del~incumplimiento~del~est\'andar~OOP53-CPP.}$





Aplicación de Estándares de Codificación

A continuación, se ha incluido la inicialización de los atributos que no aparecían y se han inicializado todos los atributos en el orden con el que se declaran en la clase:

Figura 3: Captura de pantalla del cumplimiento del estándar OOP53-CPP.

Para la clase Biblioteca, tenemos la siguiente lista de miembros:

Figura 4: Captura de pantalla de los atributos miembros de la clase Biblioteca.

En la siguiente captura de pantalla se puede apreciar cómo sí se cumple claramente con el estándar, ya que la inicialización de los atributos miembros de la clase siguen el orden establecido en la declaración de la clase y se inicializan todos los atributos.

Figura 5: Captura de pantalla del cumplimiento del estándar OOP53-CPP.

Para la clase Fecha, tenemos la siguiente lista de miembros:





Aplicación de Estándares de Codificación

```
11
12e /**

* @brief Clase sencilla para representar fechas y horas.

*/
15e class Fecha {

* unsigned dia; //< Información de día.

* unsigned anto: //< Información de mes.

* unsigned anto: //<Información de año.

* unsigned hora; ///< Información de hora.

* unsigned min; //< Información de hora.

* unsigned min; //< Información de minutos.

* atalia const unsigned diaskes[12]; ///< Almacena los dias por mes.
```

Figura 6: Captura de pantalla de los atributos miembros de la clase Fecha.

En la siguiente captura de pantalla se muestra el código fuente del constructor por defecto de la clase. Se puede observar que se delega la inicialización de las variables en una función externa, por lo que daremos por no cumplido el estándar.

Figura 7: Captura de pantalla en la que se muestra el incumplimiento del estándar OOP53-CPP.

Para corregirlo, añadimos la inicialización de los atributos miembros de la clase al final, en el orden de declaración de los mismos:

Figura 8: Captura de pantalla en la que se muestra el cumplimiento del estándar OOP53-CPP.

Tanto para el constructor parametrizado como para el constructor por copia, se puede observar en las siguientes capturas de pantalla que se cumple con el





Aplicación de Estándares de Codificación

estándar:

Figura 9: Captura de pantalla en la que se muestra el cumplimiento del estándar OOP53-CPP.

Figura 10: Captura de pantalla en la que se muestra el cumplimiento del estándar OOP53-CPP.

Para la clase Libro, tenemos la siguiente lista de miembros:

Figura 11: Captura de pantalla de los atributos miembros de la clase Libro.

En la siguiente captura de pantalla se puede comprobar que en el constructor por defecto de la clase no se cumple el estándar, ya que no respeta el orden de los atributos miembros de la clase:

Figura 12: Captura de pantalla en la que se muestra el incumplimiento del estándar OOP53-CPP.





Aplicación de Estándares de Codificación

Esto se soluciona reordenando la inicialización en el orden correcto:

```
8
ge /**
go /**
go /*
go
```

Figura 13: Captura de pantalla en la que se muestra el cumplimiento del estándar OOP53-CPP.

Para el constructor parametrizado y el constructor por copia observamos que sí se cumple el estándar:

```
/**
23 * @Brief Constructor parametrizado de la clase Libro.

4 * @param [in] artiulo string. <u>Titulo del libro.</u>

5 * @param [in] adutores string. <u>Autor/es del libro.</u>

6 * @param [in] afditorial string. Editorial del libro.

7 * @param [in] afSBN string. ISBN del libro.

8 * @param [in] aAnio int. Año de publicación del libro.

9 * @param [in] aPrecioActual float. Precio del libro.

9 * 

10 */

21 * Libro::Libro(crimo aTitulo, siring aAutores, siring aEditorial, siring aISBN, un aAnio, float aPrecioActual) {

10 * 
11 * 
12 * 
13 * 
14 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
15 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 
16 * 

16 * 

16 * 
16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 * 

16 *
```

Figura 14: Captura de pantalla en la que se muestra el cumplimiento del estándar OOP53-CPP.

```
/**

* @brief Constructor por copia de la clase Libro.

* @param [in] lib Libro(dir). Instancia de la clase Libro de la cual se va realizar una copia.

*/
Libro(const libro &lib) {
    intr->cittulo = lib.citulo;
    intr->actitulo = lib.citulo;
    intr->citulo = lib.citulo = lib.citulo;
    intr->citulo = lib.citulo = lib
```

Figura 15: Captura de pantalla en la que se muestra el cumplimiento del estándar OOP53-CPP.

Para la clase plantilla lista_sin, tenemos la siguiente lista de miembros:





Aplicación de Estándares de Codificación

Figura 16: Captura de pantalla de los atributos miembros de la clase lista_sin.

Podemos observar en las siguientes capturas de pantalla que tanto el constructor por defecto como el constructor por copia cumplen con el estándar:

 $Figura\ 17:\ Captura\ de\ pantalla\ en\ la\ que\ se\ muestra\ el\ cumplimiento\ del\ est\'andar\ OOP53-CPP.$

Figura 18: Captura de pantalla en la que se muestra el cumplimiento del estándar OOP53-CPP.

Para la clase clase PedidoBiblioteca, tenemos la siguiente lista de miembros:

 ${\bf Figura\ 19:\ Captura\ de\ pantalla\ de\ los\ atributos\ miembros\ de\ la\ clase\ PedidoBiblioteca.}$





Aplicación de Estándares de Codificación

El constructor por defecto, parametrizado y por copia de la clase no respetan el orden establecido de los atributos miembros, no cumpliendo de este modo con el estándar:

Figura 20: Captura de pantalla en la que se muestra el incumplimiento del estándar OOP53-CPP.

```
/**

* @brief Constructor parametrizado de la clase PedidoBiblioteca.

* @param [in] anum unsigned.

*/

PedidoBiblioteca(unsigned anum):

fechu() {
   importe = 0;
   immitado = falac;
   this->pedido_usu = pedido_usu;

this->num = anum;

}
```

Figura 21: Captura de pantalla en la que se muestra el incumplimiento del estándar OOP53-CPP.

```
/**

* @brief Constructor por copia de la clase PedidoBiblioteca.

* @param [in] pedbi PedidoBiblioteca (dir). Instancia de PedidoBiblioteca que se quiere copiar.

*/
PedidoBiblioteca(**clasoBiblioteca** Spedbi) {

iiii-> importo = pedbi. Englis;

tit-> importo = pedbi. importo;

tit-> pedido uso = pedbi. importo;

tit-> pedido uso = pedbi. pedido uso;

tit-> pedido uso = pedbi. pedido uso;

111-> pedido uso = pedbi. pedido uso;
```

Figura 22: Captura de pantalla en la que se muestra el incumplimiento del estándar OOP53-CPP.

Para poder cumplir con el estándar lo único que tenemos que hacer es ordenar la inicialización de los atributos del siguiente modo:





Aplicación de Estándares de Codificación

```
7
8  /**
9  * @brief Constructor por defecto de la clase PedidoBiblioteca.
10  */
11  PedidoBiblioteca::PedidoBiblioteca():
12     facha() {
13     importe = 0;
14     tramitado = false;
15     num = 0;
16     this->pedido_usu = pedido_usu;
17
18
```

Figura 23: Captura de pantalla en la que se muestra el cumplimiento del estándar OOP53-CPP.

```
/**

* @brief Constructor parametrizado de la clase PedidoBiblioteca.

* @param [in] anum unsigned.

* @param [in] anum unsigned.

*/

PedidoBiblioteca(unsigned anum):

feche() {

importe = 0;

tramitado = false;

this->num = anum;

this->pedido_usu = pedido_usu;

}
```

Figura 24: Captura de pantalla en la que se muestra el cumplimiento del estándar OOP53-CPP.

Figura 25: Captura de pantalla en la que se muestra el cumplimiento del estándar OOP53-CPP.

Para la clase clase PedidoUsuario, tenemos la siguiente lista de miembros:

 ${\bf Figura\ 26:\ Captura\ de\ pantalla\ de\ los\ atributos\ miembros\ de\ la\ clase\ PedidoUsuario.}$





Aplicación de Estándares de Codificación

Para los constructores por defecto y parametrizado podemos observar que no se cumple el estándar, como se puede observar en las siguientes capturas de pantalla:

Figura 27: Captura de pantalla en la que se muestra el incumplimiento del estándar OOP53-CPP.

Figura 28: Captura de pantalla en la que se muestra el incumplimiento del estándar OOP53-CPP.

Para hacer que se cumpla con el estándar, debemos inicializar los atributos miembros según el orden establecido en la declaración de la clase, como se muestra en las siguientes capturas de pantalla:

Figura 29: Captura de pantalla en la que se muestra el cumplimiento del estándar OOP53-CPP.





Aplicación de Estándares de Codificación

Figura 30: Captura de pantalla en la que se muestra el cumplimiento del estándar OOP53-CPP.

Para la clase clase Usuario, tenemos la siguiente lista de miembros:

```
12
13e /**

* @brief Clase que representa a un usuario de la biblioteca.

*/
16e class Usuario {

17     string nombre; ///< Nombre del usuario.

18     string clave; ///< Clave que lo autenticará ante el sistema.

19     string login; ///< Login del usuario.
```

Figura 31: Captura de pantalla de los atributos miembros de la clase Usuario.

En el caso de esta clase, solo se dispone de un constructor por defecto. En este, no se respeta el estándar ya que no se inicializan los atributos miembro en el orden canónico, como se puede observar en la siguiente captura de pantalla:

```
8
9●/**

10 * @brief Constructor <u>por defecto de la clase Usuario</u>.

11 */

12● Usuario::Usuario() {

    nombre = "";

    clave = "";

    login = "";

16 }
```

Figura 32: Captura de pantalla en la que se muestra el incumplimiento del estándar OOP53-CPP.





Aplicación de Estándares de Codificación

3.4. MSC52-CPP. Las funciones que devuelven un valor deben devolver un valor desde todas las rutas de salida.

3.4.1. Enlace al sitio web del estándar seleccionado

https://wiki.sei.cmu.edu/confluence/display/cplusplus/MSC52-CPP. +Value-returning+functions+must+return+a+value+from+all+exit+paths

3.4.2. Explicación sobre su utilidad

La utilidad de la aplicación de este estándar es bastante conocida. Este estándar nos dice que, siempre que una función devuelve un valor, cada ruta de ejecución de la misma debe de devolver siempre un valor. En el caso de que en algún caso no se devolviera nada, esto podría desembocar en un comportamiento indefinido de la aplicación.

3.4.3. Aplicación del estándar al proyecto

En nuestro proyecto, todas las funciones que devuelven un valor cumplen con este estándar. Dentro de las funciones que devuelven un valor, en nuestro proyecto hay tres tipos diferenciados: las funciones que solo tienen una ruta de ejecución, las funciones que tienen más de una ruta de ejecución y devuelven un valor en cada ruta, y las funciones que tienen más de una ruta de ejecución pero no devuelven un valor en todas.

Las funciones que solo tienen una ruta de ejecución las obviaremos en este informe, ya que el cumplimiento de este estándar resulta algo trivial de comprobar.

Para el segundo tipo de funciones pondremos un par de ejemplos a continuación en los que se puede comprobar claramente que no existe ninguna ruta de ejecución en la que no se devuelva ningún valor.





Aplicación de Estándares de Codificación

```
* @brief Introduce un nuevo Usuario en la biblioteca.

* @brief Introduce un nuevo Usuario en la biblioteca.

* @param [in] logún string. Logín del usuario. Logín del nuevo Usuario.

* @param [in] nombre string. Mombre del Usuario. Nombre del nuevo Usuario.

* @param [in] clave string. Clave del Usuario. Clave del nuevo Usuario.

* @param [in] clave string. Clave del Usuario, false en cualquier otro caso.

*/

**Biblioteca::nuevoUsuario(**ring* logín, **ring* nombre, **ring* clave) {

**Indian-*rellena(logín, nombre, clave);

**Indian-*rellena(logín, nombre, clave)
```

Figura 33: Captura de pantalla del cumplimiento del estándar MSC52-CPP.

```
07

* (brief Comparar fechas.

* (param [in] f Fecha(dir, const).

* (param [in] f Fecha(dir, const).
```

Figura 34: Captura de pantalla del cumplimiento del estándar MSC52-CPP.

Para el tercer tipo de funciones, si bien no se devuelve un valor en alguna de las rutas de ejecución, esto es debido a que la devolución de un valor no válido produciría un error de ejecución. Por este motivo, no se devuelve un valor sino que se ejecuta una excepción que detiene la ejecución para evitar comportamientos impredecibles.

Teniendo en cuenta lo anterior, en el resto de rutas de ejecución que no causan excepciones sí se devuelve siempre un valor. Por este motivo, se considera cumplido el estándar. A continuación, dejamos un par de capturas de funciones de este tipo:





Aplicación de Estándares de Codificación

Figura 35: Captura de pantalla del cumplimiento del estándar MSC52-CPP.

Figura 36: Captura de pantalla del cumplimiento del estándar MSC52-CPP.

3.5. FIO51-CPP. Cerrar los archivos cuando ya no sean necesarios.

3.5.1. Enlace al sitio web del estándar seleccionado

https://wiki.sei.cmu.edu/confluence/display/cplusplus/FIO51-CPP.+Close+files+when+they+are+no+longer+needed

3.5.2. Explicación sobre su utilidad

Una llamada a la función $std: basic_filebuf < T >:: open()$ siempre debe ir acompañada de otra llamada a la función $std: basic_filebuf < T >:: close()$ antes de la finalización del ciclo de vida del último puntero que almacenase el valor devuelto por la llamada de la primera función ó antes de la finalización del programa, lo que ocurriese antes.

La mala praxis de este estándar puede provocar la utilización innecesaria de memoria estática durante toda la ejecución del programa. En el peor de los casos





Aplicación de Estándares de Codificación

si se abrieran muchos archivos y no se cerrara ninguno durante la ejecución del programa, podría llegar a provocar un desbordamiento de la memoria estática. Aún utilizando memoria dinámica, si no cerramos el archivo cuando ya no sea necesario, seguiríamos desperdiciando memoria igualmente.

3.5.3. Aplicación del estándar al proyecto

En el proyecto elegido para la realización de las prácticas solo se hace lectura de un fichero en una única función en todo el programa, esta función es "voidBiblioteca:: cargaLibros(stringfichero)".

Figura 37: Captura de pantalla del cumplimiento del estándar FIO51-CPP.

En la captura de pantalla anterior observamos que en la línea número 64 se abre el archivo "ficheroz, cuando ya se han realizado todas las operaciones de lectura del contenido del mismo, se procede a su cierre en la línea 88, quedando verificado el cumplimiento del estándar.





Aplicación de Estándares de Codificación

Referencias

 $[1] \ \mathtt{https://dv.ujaen.es/goto_docencia_file_1224083_download.html}$