Encuesta HearMe App

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | Curso: |
| Colegio: | Fecha: |

Estimados estudiantes, con esta encuesta buscamos conocer sobre ustedes y cómo se relacionan con el inglés. A continuación se presentan una serie de preguntas y deben marcar con una X la respuesta que más los identifique.

1. Hobbies

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Criterio | Mucho | Poco | Nada |
| ¿Te gusta escuchar música en inglés? |  |  |  |
| ¿Te gusta ver películas y/o series en inglés? |  |  |  |
| ¿Te gusta leer en inglés? |  |  |  |
| ¿Te gusta jugar videojuegos en inglés? |  |  |  |

2. Tu familia y el inglés

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Criterio | Mucho | Poco | Nada |
| ¿Hablas inglés en tu casa? |  |  |  |
| ¿Tus papás saben inglés? |  |  |  |
| ¿Tienes libros en inglés en tu casa? |  |  |  |

3. Tú y el inglés

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Criterios | Mucho | Poco | Nada |
| ¿Te gusta el inglés? |  |  |  |
| ¿Te sientes cómodo con el inglés? |  |  |  |
| ¿Crees que es importante el inglés? |  |  |  |
| ¿Te enseñan inglés en el colegio? |  |  |  |
| ¿Te gustaría aprender más inglés? |  |  |  |
| ¿Te gustaría aprender inglés jugando? |  |  |  |
| ¿Utilizas el inglés fuera del colegio? |  |  |  |

TEST INICIAL: HEARME APP

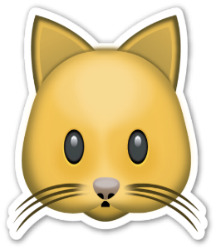
Match the pictures with the words with a line.

Example



**House**

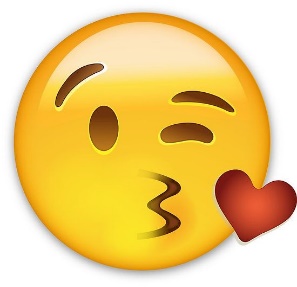
**Etapa 1**



1. Chicken
2. Dog

1. Horse
2. Cat

**Etapa 2**



1. To dance
2. To sleep
3. To kiss
4. To laugh

**Etapa 3**



1. Happy

1. Scared

1. Sad

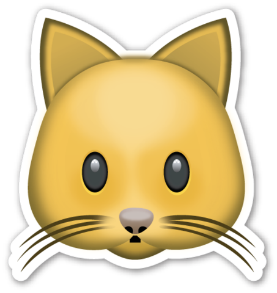
1. Angry

**TEST FINAL: HEARME APP**

Match the pictures with the words with a line.

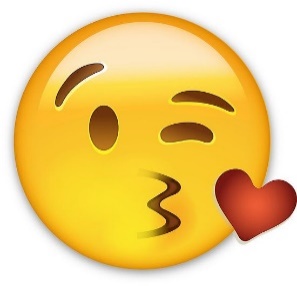
**Etapa 1**

1. Horse



1. Cat
2. Dog
3. Chicken

**Etapa 2**



1. To Kiss
2. To laugh
3. To dance
4. To sleep

**Etapa 3**



1. Sad
2. Angry
3. Happy
4. Scared

Protocolo Aplicación: Hearme APP

Para desarrollar la siguiente experiencia, se deben seguir los siguientes pasos:

Inicio

1. Explicarle al niño o niña que se le realizará una encuesta para saber qué tan familiarizado esta con el inglés
2. Aplicar la encuesta
3. Le solicita al niño que realice la “prueba inicial: Hearme app”(5 - 10 min)

Desarrollo

1. Explicarle a los niños y niñas que se les hará jugar con una aplicación web, en la que deberán seguir la secuencia que se les indicará previamente. De esta forma irán acumulando puntaje y pasando de nivel. (15- 20 min)
2. Terminada la actividad solicitar que los niños y niñas realicen comentarios en voz alta de que fue lo que le gustó, lo que no le gustó y lo que cambiarían de la aplicación.

Final

1. Solicitarle a los niños y niñas que desarrollen la “Prueba final: Hearme app” (5-10 min)