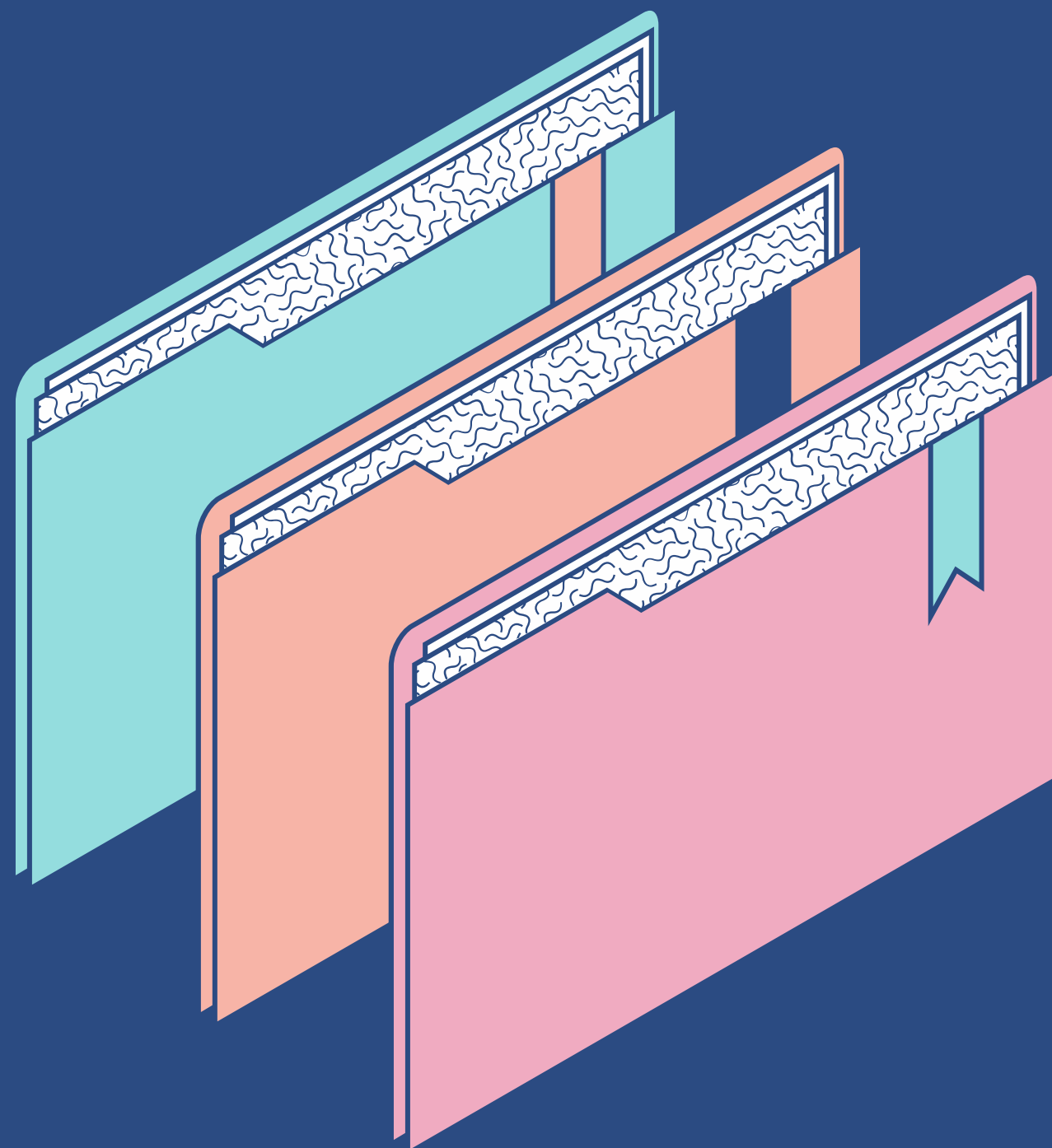




PRIMER SEMESTRE - 2023

Organización de Lenguajes y Compiladores 2

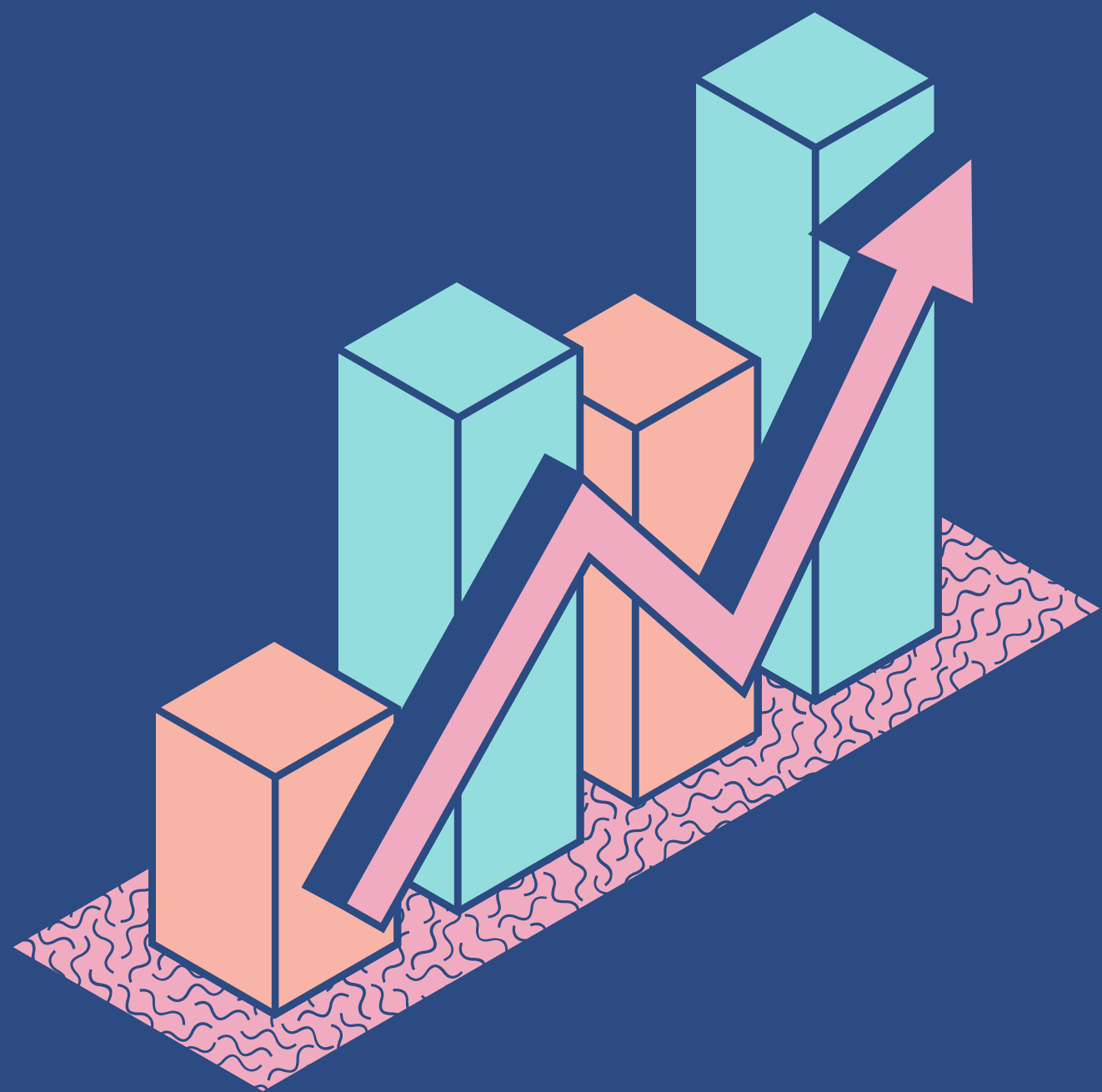
Clase 5 - Arreglos y accesos



Agenda

TEMAS CLAVE QUE SE DEBATIRÁN
EN ESTA PRESENTACIÓN

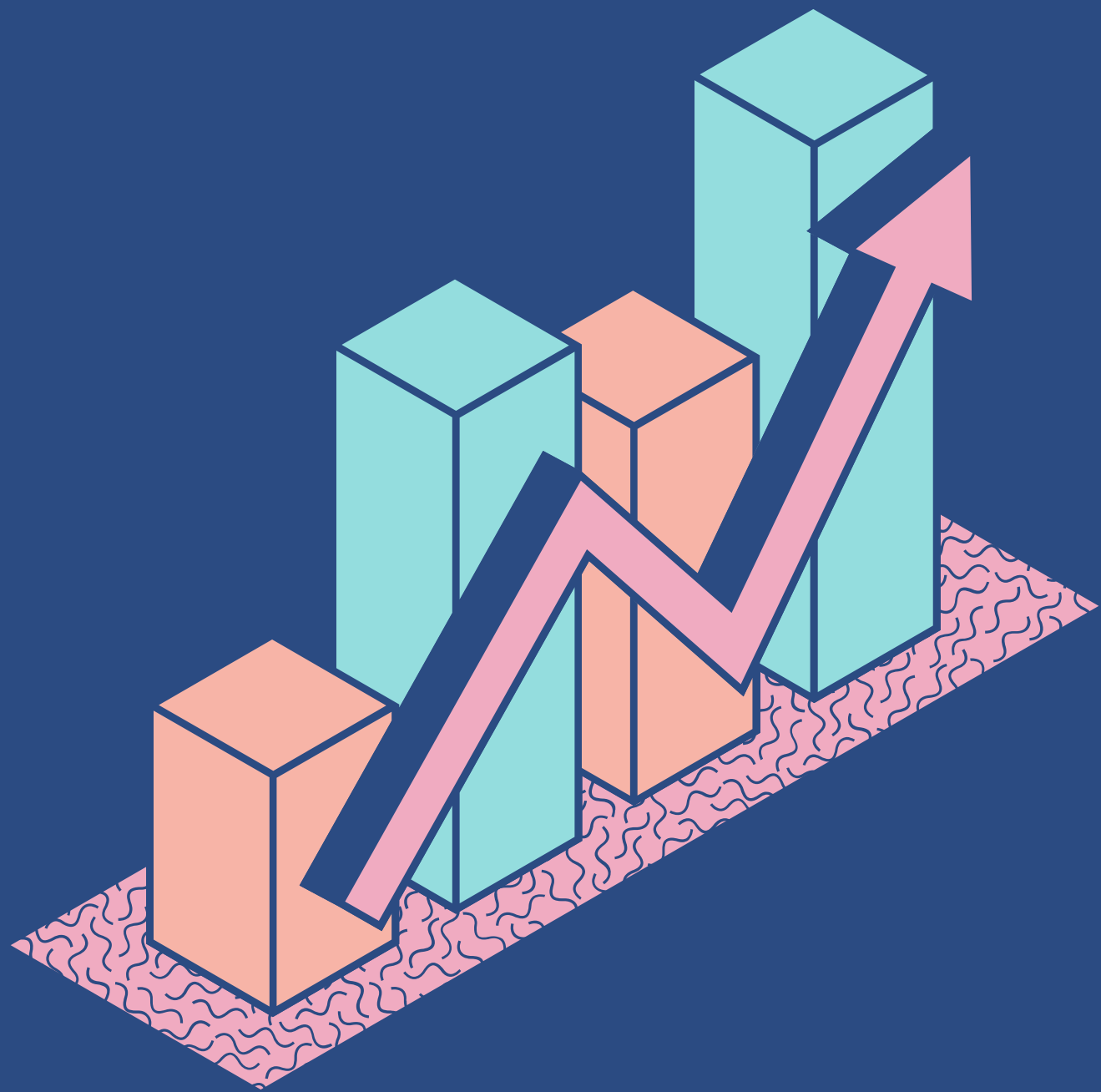
- Lista de asistencia
- Dudas del proyecto
- Evaluación docente
- Arreglos
- Instrucciones
- Estructura del proyecto



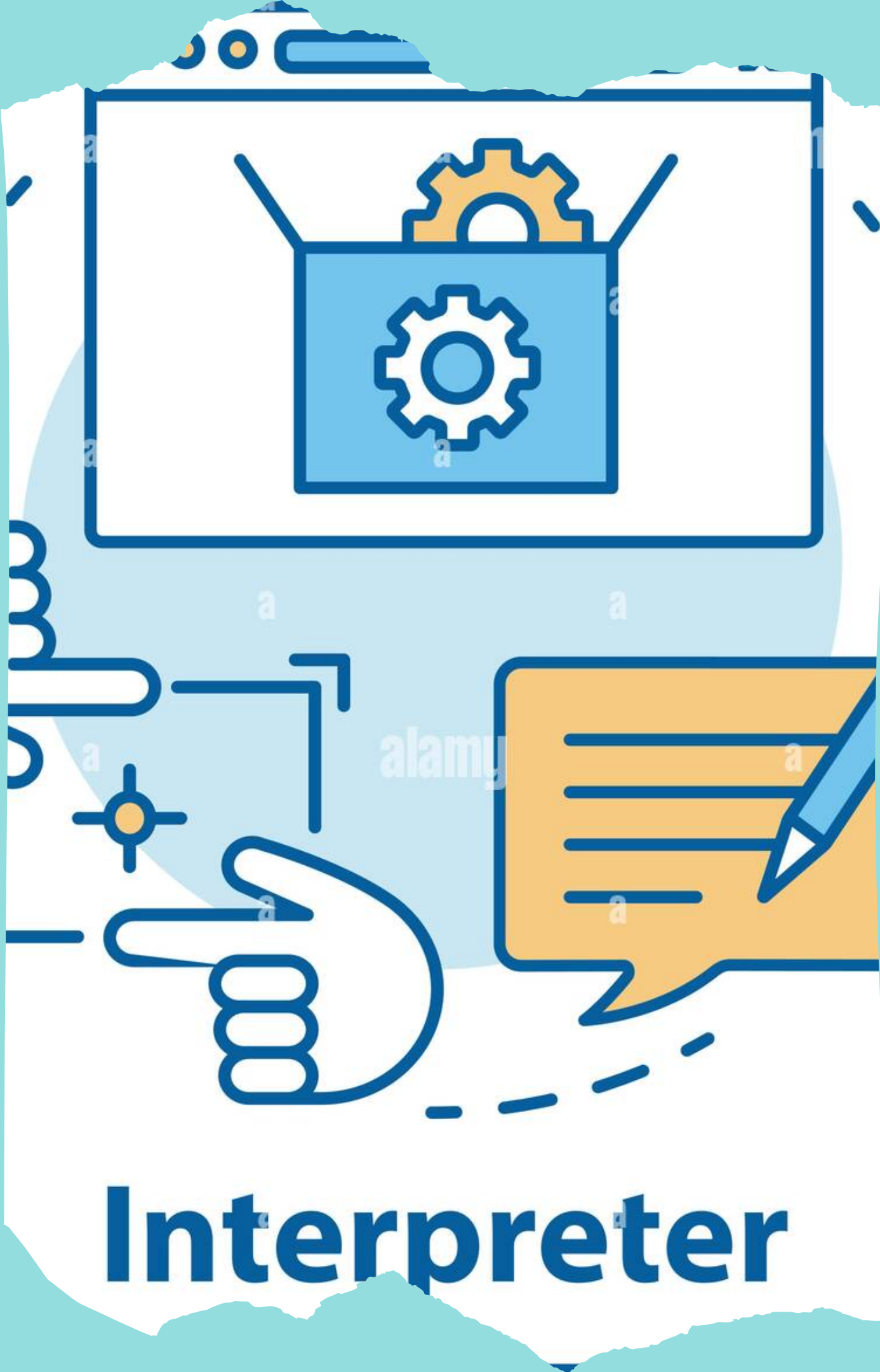
Lista de asistencia...

Dudas del proyecto...





Evaluación...



Declaración de variables

La declaración de una variable simple, la forma más sencilla de un declarador directo, especifica el nombre y el tipo de la variable.



Declaración de variables

Las variables de nuestro interprete se almacenaran en nuestro entorno, podremos tener almacenadas varias variables en varios entornos.

Array

El array, cadena o vector, es una estructura que podemos utilizar para guardar una serie de elementos los cuales pueden ser del mismo tipo, o dependiendo del lenguaje, pueden ser de distinto tipo.



Array

```
int main()
{
    //Inicializar el array
    int notas[10] = {9, 2, 6, 7, 4, 5, 5, 7, 8, 1};

    //Mostrar algunas notas de alumnos...
    printf("La nota del segundo alumno es: %i \n", notas[1]);
    printf("La nota del quinto alumno es: %i \n", notas[4]);
    printf("La nota del noveno alumno es: %i \n", notas[8]);

    system("PAUSE");
}
```

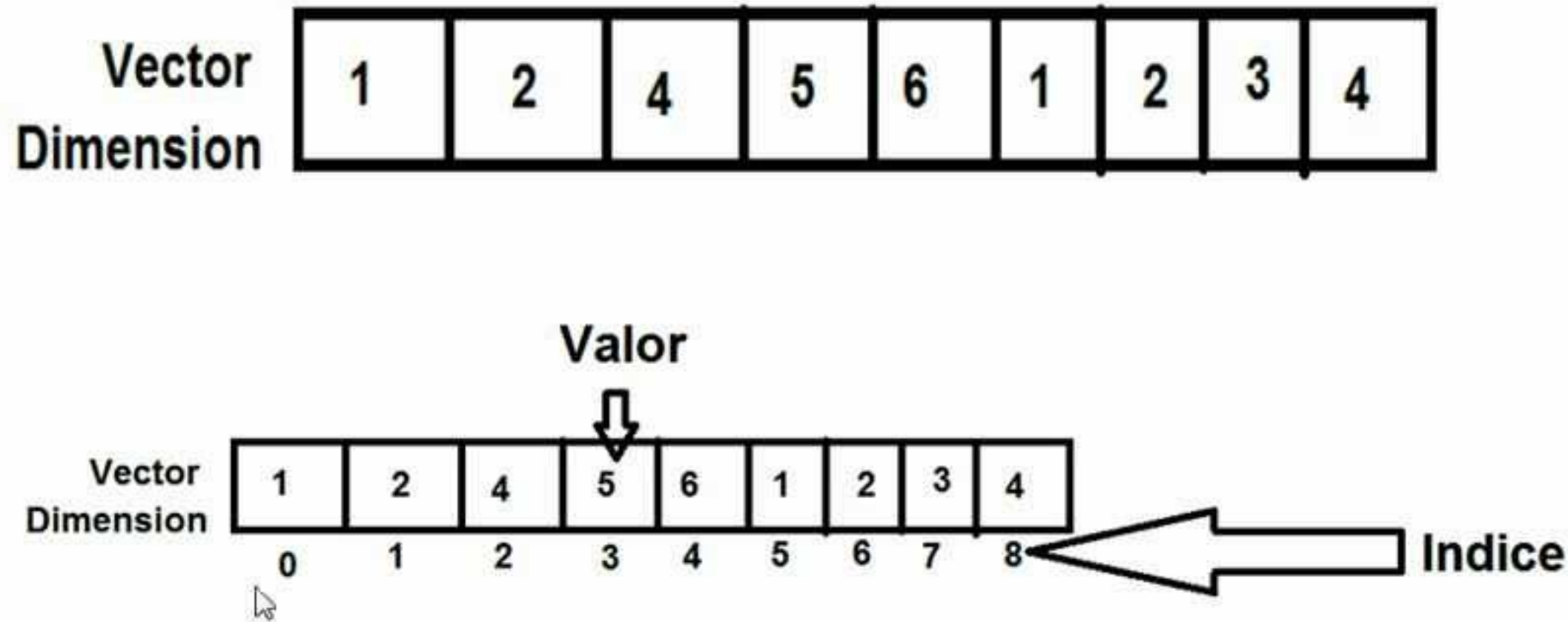
Array

```
for i in 1:(length(arreglo))  
    for j in 1:(length(arreglo) - 1)  
        if arreglo[j] > arreglo[j + 1]  
            swap(j, j+1, arreglo);  
        end;  
    end;  
end;
```

Tipos de acceso

Vectores

Varios Valores



Ejemplo Práctico





PRIMER SEMESTRE - 2023

Gracias por su
atención..



Clase 5