

TRABAJO

APP LOBOFAST

MATERIA

DESARROLLO MÓVIL INTEGRAL. INGENIERÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE.

PRESENTAN:

LUGARDO SEGUNDO RODRIGO. ROJO UGALDE ANDRÉS. GÓMEZ RAMIREZ MARIA FERNANDA. MIRANDA MUNGUÍA JUAN SILVESTRE.

SAN JUAN DEL RÍO, QRO.
OCTUBRE DE 2022









Contenido

Nombre del Proyecto	2
Problemática a resolver	2
Descripción general de la App	2
Registro.	2
Ventas	2
Pagos	2
Pantallas de la aplicación LoboFast	3
Pantalla de Inicio	3
Pantallas de administración vendedor	4
Pantalla de venta de productos	6
Pantalla de Repartidor	7
Cronograma	8
Roles de cada Integrante.	9

Presentación del anteproyecto de una app móvil.

Proyecto de la materia Desarrollo Móvil Integral.

Nombre del Proyecto.

App de Entregas LoboFast.

Problemática a resolver.

Cubrir los sectores desatendidos por las principales app´s de mensajería y entregas, por ejemplo el envío de paquetes entre particulares, rompiendo el esquema de entrega negocio-cliente que se maneja actualmente.

Permitir el registro de vendedores que ofertan sus productos desde sus casas.

Ofrecer mejores compensaciones a las personas que se registran para repartir.

Descripción general de la App.

A continuación, se describe la estructura de la app.

Registro.

Contará con menú de inscripción de negocios, contará con un menú de inscripción de repartidores, contará con un menú de alta de clientes. Paralelamente se pedirá que se dé de alta una cuenta bancaria, así como medios de pago según sea el caso.

Ventas.

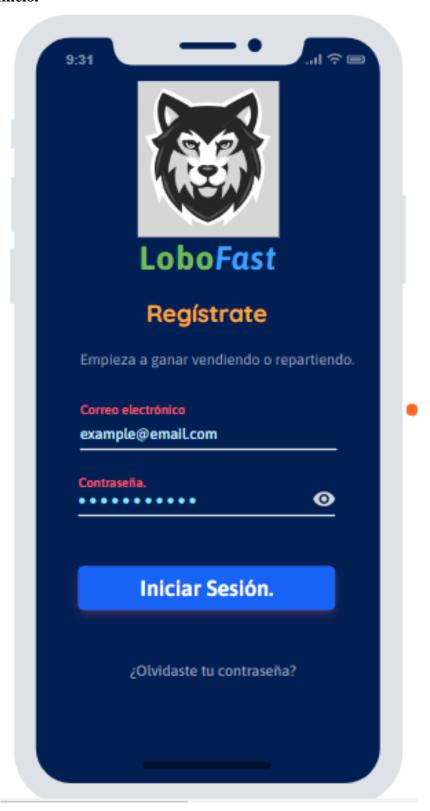
Cada persona que quiera vender, subirá fotos en alta calidad con descripciones precisas de los productos o artículos a vender. La app contará con un botón de comprar articulo o guardarlo.

Pagos.

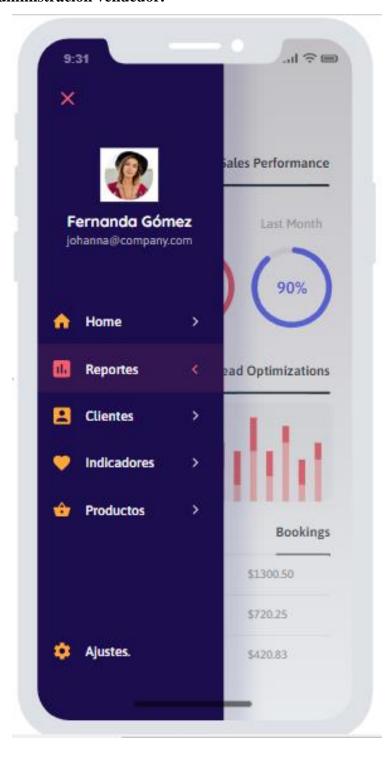
La app cobrará una comisión por producto vendido, adicionalmente retendrá el pago como forma de proteger al consumidor y hasta que el consumidor confirme en la app que está satisfecho se depositará el dinero.

Pantallas de la aplicación LoboFast.

Pantalla de Inicio.



Pantallas de administración vendedor.

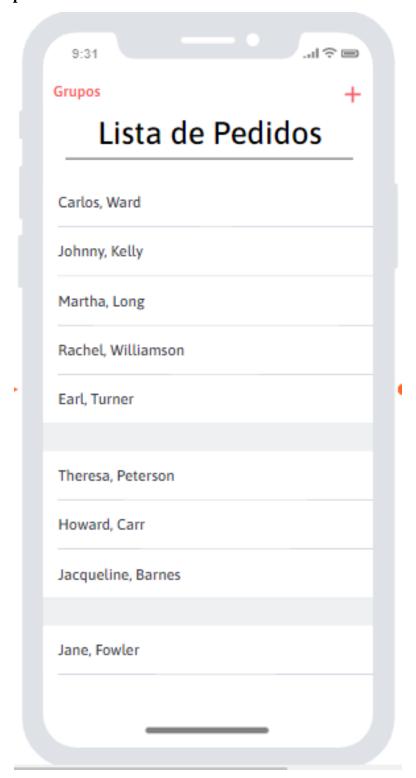




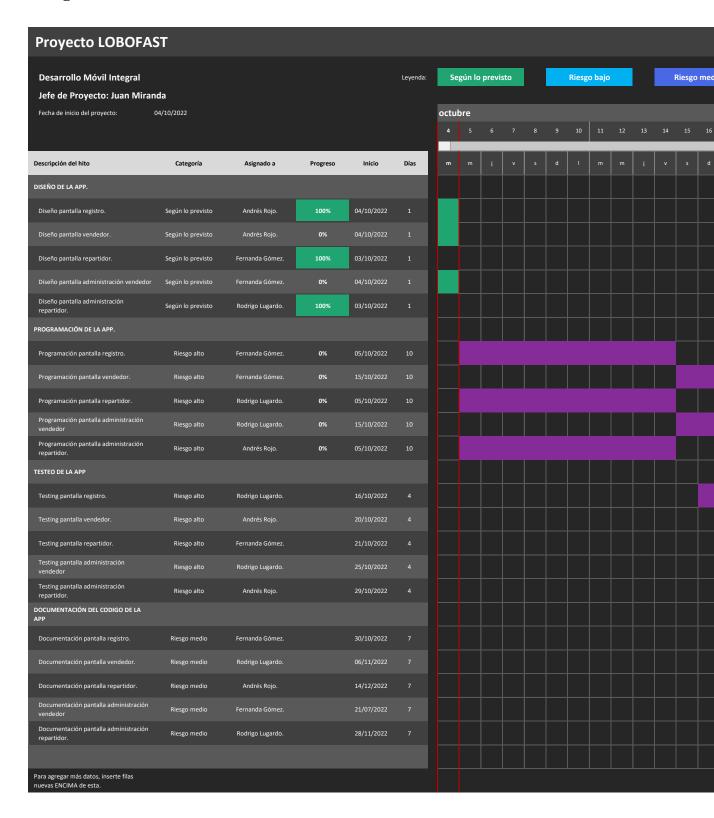
Pantalla de venta de productos.



Pantalla de Repartidor.



Cronograma.



Roles de cada Integrante.

Fernanda Gómez	Desarrollador.
Rodrigo Lugardo	Desarrollador.
Andrés Rojo.	Product Owner.
Juan Miranda	Project Manager.