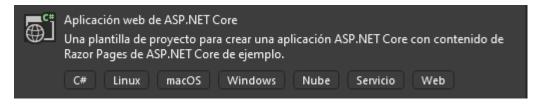
Implementación:

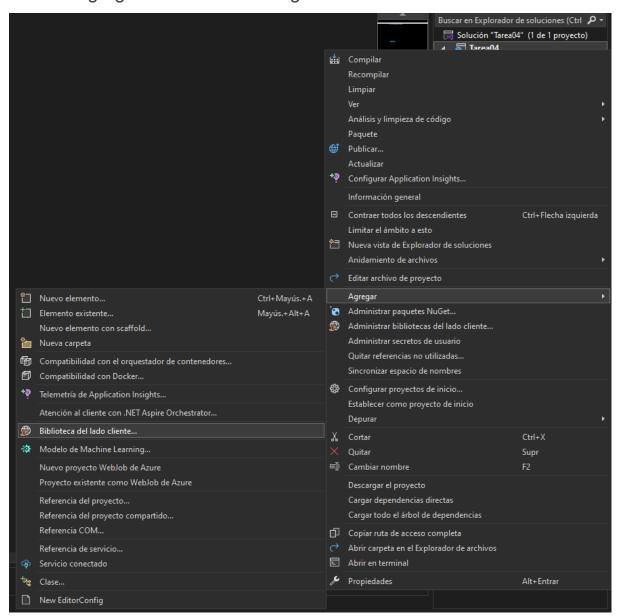
Paso 1: Crear un proyecto utilizando la plantilla correspondiente.

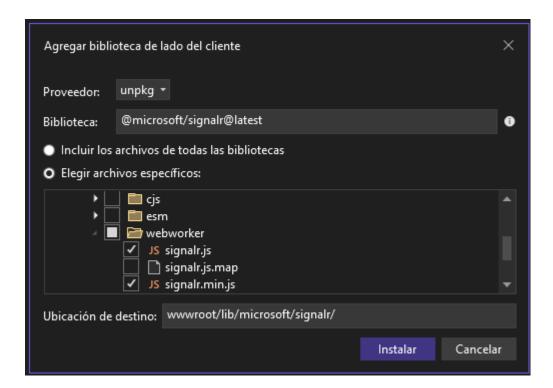


Paso 2: Crear una página Razor para el login

```
Login.cshtml 7 X PaginaBienvenida.cshtml
                ____
notar como la barra determina que esta página sea la pagina por defecto -->
             @model Tarea04.Pages.LoginModel
                 Layout = null;
            https://v0.dev/chat/m0uKEDV40rS
             <!-- del lado del cliente necesito la librería de signalr -->
             <script src="~/lib/microsoft/signalr/dist/webworker/signalr.js"></script>
          < <head>
                <meta charset="UTF-8">
                 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
                 <title>Login Form</title>
                 <style>
                     body {
     19
                         font-family: Arial, sans-serif;
                         display: flex;
                         justify-content: center;
                         align-items: center;
                         height: 100vh;
                         margin: 0;
                         background-color: #f0f0f0;
                     .login-form {
                        background-color: white;
                         padding: 2rem;
                         border-radius: 8px;
                        box-shadow: 0 4px 6px rgba(0, 0, 0, 0.1);
                         width: 300px;
                     h2 {
                         text-align: center;
                         margin-bottom: 1.5rem;
                     .form-group {
                         margin-bottom: 1rem;
                     label {
                         display: block;
                         margin-bottom: 0.5rem;
                     input {
                         width: 100%;
                         padding: 0.5rem;
```

Paso 3: Agregar la biblioteca de signalr:





Modificamos el program.cs para que conozca la librería.

```
vusing Microsoft.AspNetCore.SignalR;
using Tarea04.Hubs;

var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);

// Add services to the container.
builder.Services.AddRazorPages();
builder.Services.AddSignalR();
```

Paso 4: Creamos e implementamos la clase HubLogin.cs en el directorio Hub que también debemos crear previamente.

```
HubLogin.cs → X Program.cs PaginaBienvenida.cshtml
Œ Tarea04
                                                                      → 🕰 Tarea04.Hubs.HubLogin
               using Microsoft.AspNetCore.Mvc;
 { ja
               using Microsoft.AspNetCore.SignalR;
               using Tarea04.Model;
               namespace Tarea04.Hubs
                       private readonly ILogger<HubLogin> _logger;
                       public HubLogin(ILogger<HubLogin> logger)
                            _logger = logger;
                       public void Login(String email, String pass)
                            _logger.LogInformation("SignalR identificacion del usuario: " + Context.ConnectionId);
                           Usuario usr = new Usuario(email, pass);
                           if (usr.EsUsuarioValido())
                                if (usr.NecesitarVerificacion())
                                    string usrId = Context.ConnectionId;
                                    _logger.LogInformation($"**** Copiar la siguiente url para probar");
                                    //Enviar una identificación de usuario en la url no es una buena práctica
                                    _logger.LogInformation($"curl https://localhost:7127/verificar/usuario/{usrId}");
                       public void EnviarVerificacionOk()
                           Clients.User(Context.UserIdentifier).SendAsync("VerificacionOk", "");
```

Notar que con la sentencia "_logger.LogInformation("SignalR identificacion del usuario: " + Context.ConnectionId)" se genera un identificador para cada instancia existente del login por lo que no habrá 2 clientes con el mismo hash.

En la sentencia:

"_logger.LogInformation(\$"curlttps://localhost:7127/verificar/usuario/{usrld}");"

El puerto debe ser el mismo con el que se levanta el servidor al ejecutar la aplicación.

De igual forma se debe observar lo mismo en el archivo de Login.

Paso 5: Creamos e implementamos la clase Usuario.cs en el directorio Models que debemos crear previamente.

```
namespace Tarea04.Model
            public class Usuario
                public String Email { get; set; }
                public String Password { get; set; }
                public Usuario(String email, String pass)
                    this.Email = email;
                    this.Password = pass;
13
                }
14
15
                public Boolean EsUsuarioValido()
16
17
                    //TODO implementar lógica de autenticacion
                    return true;
19
20
21
                public Boolean NecesitarVerificacion()
                    //TODO implmentar lógica de verificación
                    return true;
24
26
```

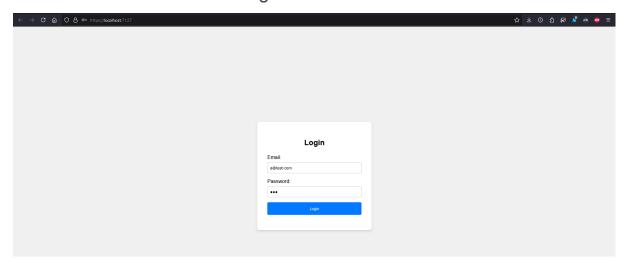
Paso 6: Modificamos el program.cs para que pueda utilizar el Hub

Paso 7: Creamos e implementamos la página de bienvenida para redireccionar luego del login.

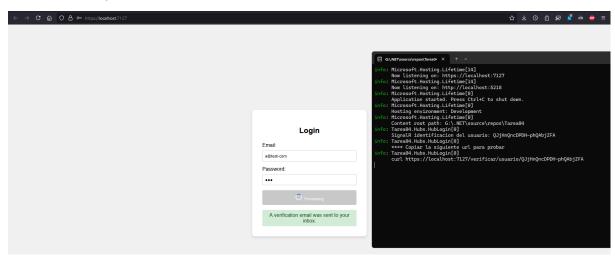
```
PaginaBienvenida.cshtml* + ×
              <mark>©</mark>page
<mark>©</mark>model Tarea04.Pages.PaginaBienvenidaModel
              @{
                  Layout = null;
             3
             <head>
                  <meta charset="UTF-8">
                  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
                  <title>Welcome Page</title>
                  <style>
                      body {
                           font-family: Arial, sans-serif;
                          background-color: #f0f0f0;
                          margin: 0;
                          padding: 0;
                          display: flex;
                           justify-content: center;
                          align-items: center;
                          height: 100vh;
                      .welcome-container {
                          background-color: white;
                          border-radius: 8px;
                          box-shadow: 0 2px 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
                          padding: 40px;
                          text-align: center;
                      h1 {
                          color: #333;
                          margin-bottom: 10px;
                      .user-name {
                          color: #4a90e2;
                          font-size: 24px;
                          font-weight: bold;
                      p {
                          color: #666;
                          margin-top: 20px;
                  </style>
             </head>
           <body>
                 <div class="welcome-container">
     49
                      <h1>Bienvenido</h1>
                      <div class="user-name">John Doe</div>
```

Taller .NET 2024 Tarea 05 - Andrés Romano

Probamos la interacción de SignalR:



Se verifica que los datos se están enviando



La petición retorna "OK"

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

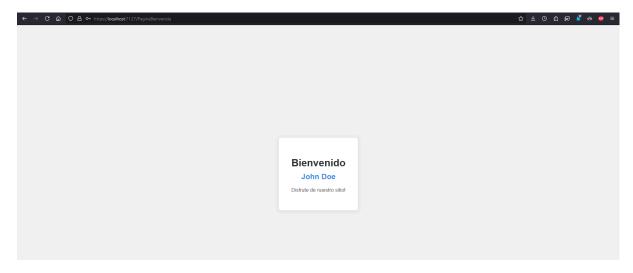
Instale la versión más reciente de PowerShell para obtener nuevas características y mejoras. https://aka.ms/PSWindows
PS C:\Users\sky> curl https://localhost:7127/verificar/usuario/QJjHnQncDPDH-phQAbjZFA

StatusCode : 200
StatusDescription : OK
Content : {}
RawContent : {}
RawContent : {HTD/1.1 200 OK
Content-Length: 0
Date: Mon, 09 Sep 2024 16:05:10 GMT
Server: Kestrel

Headers : {[Content-Length, 0], [Date, Mon, 09 Sep 2024 16:05:10 GMT], [Server, Kestrel]}

PS C:\Users\sky> |
```

Luego de ejecutar la petición anterior se redirige a la página de bienvenida



Repositorio de GitHub:

https://github.com/AndresRomano/DotNET Pr-cticos/tree/main/Tarea04

Nota: la mayor parte de los códigos fueron proporcionados por el docente en el repositorio: https://github.com/gabrielaramburu/TallerNET/tree/main/01_04_1_SignalREjemploLogin posteriormente fueron adaptados para funcionar en el entorno de pruebas.