

# **GRUPO 10**

Alberto Pascual Alejandro Gómez Andrés Romero Víctor Gallego Antonio Devia Daniel Sánchez

# MEMORIA LETSEAT

PRÁCTICA 3 AW/SW

# Índice:

Introducción	. 2
Contenido	. 2
Scripts para las vistas	6
Scripts Adicionales	. 10
Memoria de la Base de Datos	. 15
Cambios respecto a la práctica anterior	17
Actualización de la base de datos	. 17
Trabajo realizado por cada integrante del grupo	. 17-18
Funcionalidades principales de cada miembro del grupo en el proyecto .	. 18
Usuarios y Contraseñas de la Aplicación	. 19
Código quitado para la entrega 3 (toasts)	. 19
Toast para la Entrega 4	. 19
Instrucciones de instalación y uso del VPS	. 20
Explicación final de las vistas y cambios respecto a los bocetos	. 20

# Introducción:

Este proyecto surge de la necesidad de las empresas de restauración de tener más control sobre las aplicaciones web mediante las que dichas empresas operan de manera online. Esta aplicación dota a las empresas de mayor personalización a la hora de crear sus espacios web para ejercer su negocio de una manera virtual más eficiente y personal. Letseat es una aplicación web que permite a las empresas que la utilicen personalizar ellas mismas su propia aplicación ajustándose a las necesidades de cada empresa lo cual establece una mejor conexión cliente empresa mediante los servicios web.

### **Contenido:**

#### Página Principal:

Esta será la vista principal de nuestra aplicación web en ella nos aparecerá una serie de platos para pedir rápidamente, así como nos dará acceso al resto de funcionalidades de nuestra aplicación. Desde esta página podemos iniciar sesión, si ya estamos registrados previamente en la aplicación, o registrarnos por primera vez. Una vez registrados y logueados, en vez de aparecernos los botones anteriores nos aparecerá el botón de ver perfil para ver nuestro perfil de usuario. También se nos permite realizar un nuevo pedido, para lo que previamente deberemos de habernos registrado, como también realizar una reserva para restaurante, también con registro previo. Por último, podremos acceder a la carta del restaurante aun sin estar registrados. Desde la vista del administrador, podremos acceder a la página de configuración también desde la página principal.

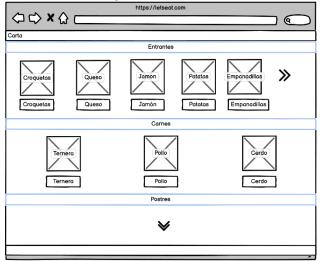
#### Inicio de Sesión:

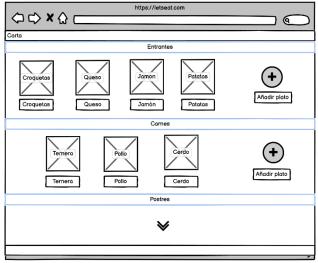
En esta vista tendremos que introducir nuestros datos de inicio de sesión, usuario y contraseña, o aparecerá la opción de registrarnos en la página si es nuestra primera vez. Para registrarnos, tendremos que rellenar un formulario, donde pondremos, nombre de usuario, correo electrónico, contraseña, dirección y teléfono de contacto.

#### Carta:

Esta vista contiene todos los platos que están en el menú del restaurante y podemos pedir tanto para comer allí, como para llevar. Estos platos aparecen ordenados por su categoría según el tipo de plato que sean (carne, pescado, postre...) y con una foto real del plato que el chef del restaurante cocinara. Clicando en las imágenes de los platos, nos llevará a otra vista en la que veremos la imagen del plato más grande, una

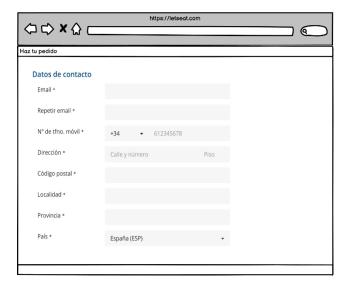
descripción sobre los ingredientes y el plato y una sección de comentarios que otros clientes registrados han dejado sobre ese plato en concreto.

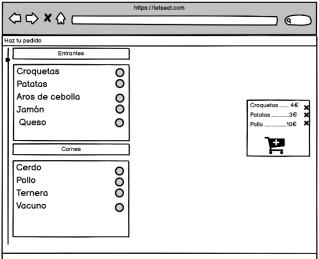




#### **Hacer Pedido:**

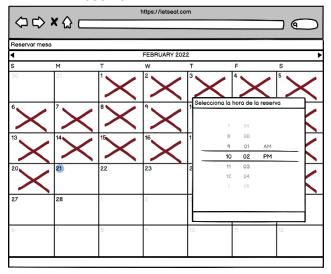
En esta vista será donde realicemos nuestros pedidos al restaurante, si intentamos acceder a ella sin estar registrados, nos aparecerá un mensaje indicándonos que antes de realizar un pedido hemos de estar registrados en la aplicación web. A continuación, le aparecerá una página con dos columnas, en la de la izquierda se mostrará una carta (una simplificación en lista de la del apartado "Carta") donde podrá ver los platos del restaurante, organizados en las categorías que haya especificado el propietario en la página "Carta". Al lado de cada plato aparecerá un botón de añadir, para que el usuario seleccione los platos que quiere pedir. Una vez ha hecho clic en añadir, en la columna de la derecha, aparecerán los platos que ha ido seleccionando el usuario, donde al lado de cada plato aparecerá una "X" por si cambia de opinión y ya no quiere ese plato.

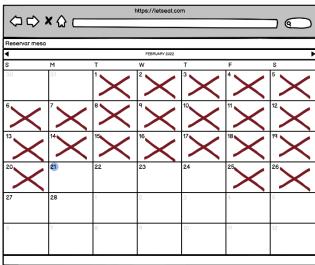




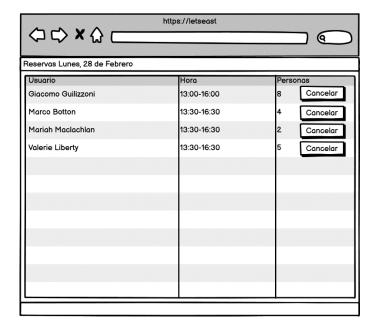
#### Hacer reserva:

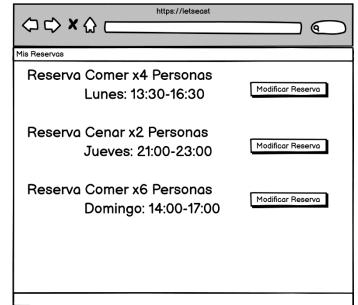
Aquí los usuarios registrados visualizarán un calendario con las fechas disponibles para hacer su reserva, una vez hayan seleccionado un día la aplicación les pedirá que indiquen el número de comensales para la reserva y posteriormente la hora de la reserva.





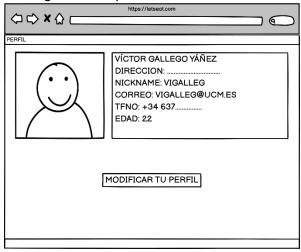
**Ver reservas:** Esta opción servirá para ver las reservas anteriores o las pendientes del usuario. Los camareros/administradores/propietarios tendrán otra vista donde aparecerán todas las reservas que tiene pendiente el restaurante.





#### Ver perfil:

Esta es la vista donde todos los usuarios podrán ver sus datos personales facilitados a la aplicación en el momento del registro. También aparecerán los datos relacionados a reservas que tenga el usuario, tanto futuras como pasadas, y los pedidos que este mismo ha realizado a lo largo del tiempo.

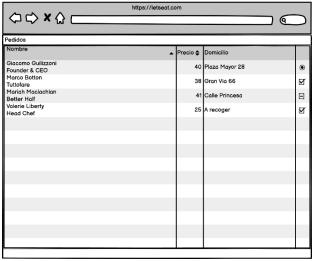


#### Ver pedidos:

En esta página el administrador podrá ver los pedidos que han hecho los clientes para saber qué tienen que preparar, si es para domicilio o para recoger...

Esta vista pertenece a la gestión de pedidos por lo que no cuenta como funcionalidad principal.

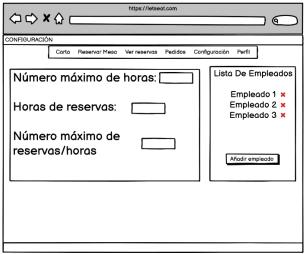
Como idea que igual se implementa o igual no, el propietario podría ir cambiando el estado del pedido desde esta página, de forma que podría aceptar el pedido, indicar que ha empezado a cocinarse, indicar que ya se ha acabado de cocinar (y si era take away, estaría listo para recogerse), o que está en reparto, en caso de ser un pedido a domicilio.



#### Configuración:

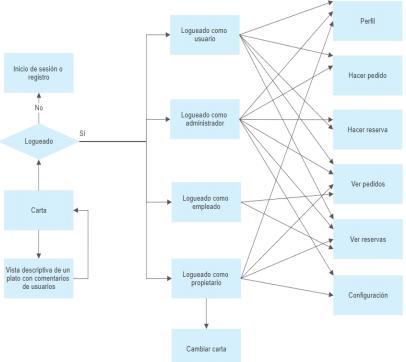
En esta página el propietario del restaurante podrá establecer los parámetros de su restaurante, como el número máximo de reservas, el número máximo de pedidos por hora (para no colapsar el restaurante), las horas entre las cuales se pueden hacer las reservas... También aparecerá la gestión de empleados, gracias a una lista de empleados con un botón para eliminar a cada uno de ellos en caso de que pierdan su rol de empleado.

Esta página sirve para ampliar la gestión del dueño, por lo cual es una funcionalidad principal.

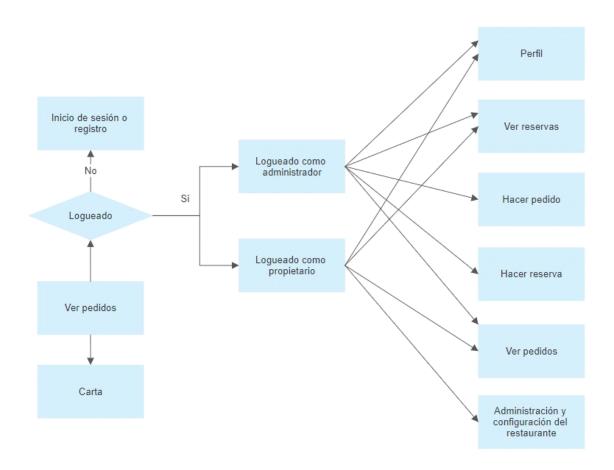


#### **Scripts De Las Vistas:**

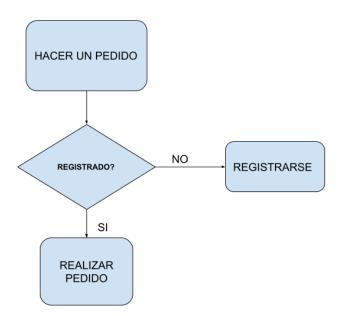
**Carta:** Muestra la carta del restaurante guardada en la BD, no hace falta estar registrado para ver la carta.



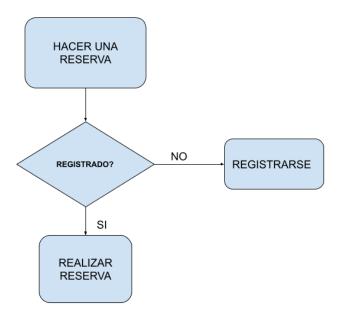
**Configuración:** Establece los ajustes propios del restaurante que el propietario quiere para este, por tanto, solo el propietario puede acceder.



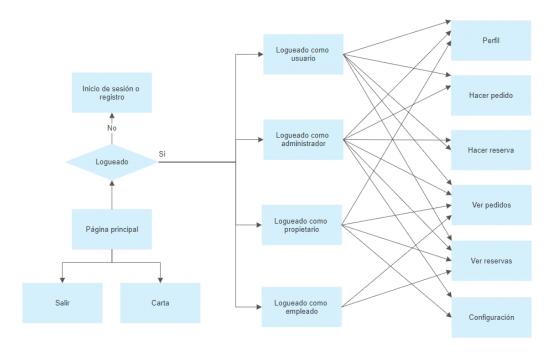
Hacer un pedido: Sirve para una vez estemos registrados hacer un pedido.



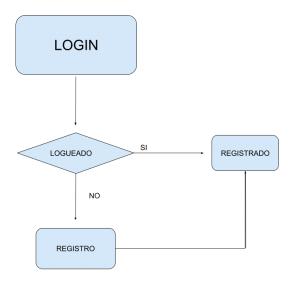
**Hacer una reserva:** Sire para una vez estemos registrados hacer una reserva en el restaurante.



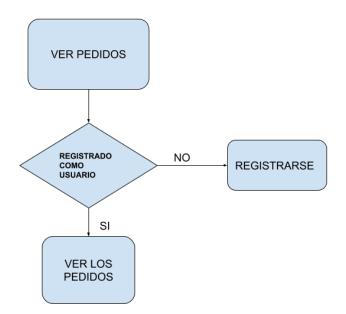
**Index:** Es la página principal y la primera ventana que vemos nada mas entrar en la aplicación.



**Login:** Sirve para registrarse en el servidor y una vez registrado loguearse en la aplicación con nuestros datos.



**Ver pedido:** El usuario puede ver sus pedidos realizados y el proceso en el que están.



Ver reservas: El usuario puede ver sus reservas.

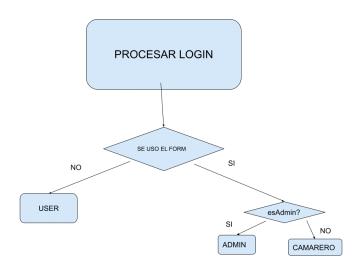


**Valoraciones:** Dentro de la vista de los platos cualquier persona este registrada o no puede ver las valoraciones hechas por otros usuarios sobre un plato.

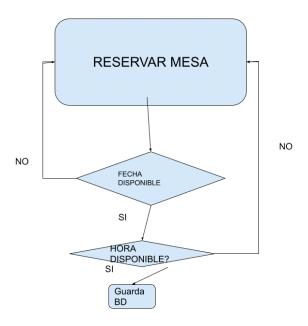
NavBar: Cargar funciones del navbar dinámicamente en función del rol del usuario.

# **Scripts Adicionales:**

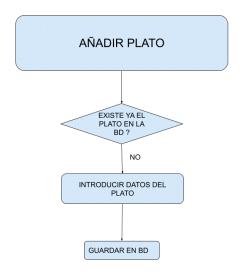
**Procesar login/Registro:** Procesa el login de inicio de sesión según el rol que tenga la persona al registrarse, Administrador, Camarero o Usuario.



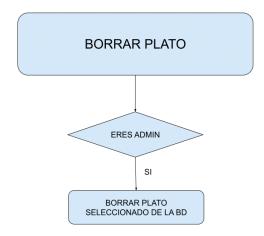
**Reservar Mesa:** Dependiendo de una fecha dada y una hora seleccionada, se guarda en la base de datos la reserva si todo está disponible.



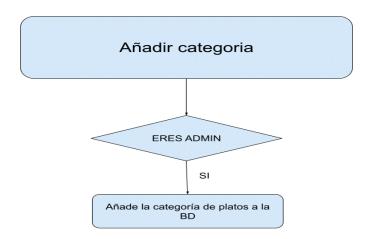
**Añadir plato:** Añade un plato si este no se encuentra anteriormente guardado en la BD. (Hay un error en la imagen y debería preguntarte si eres admin antes de poder añadir un plato).



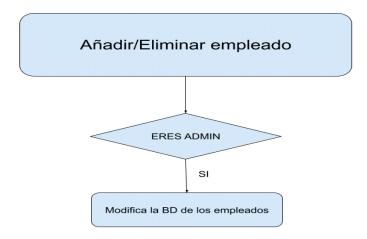
**Borrar plato:** El administrador puede borrar un plato seleccionado de la Base de datos.



**Añadir categoría:** El administrador puede añadir y procesar la información de la nueva categoría para la carta.



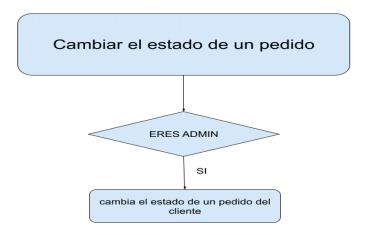
**Añadir/eliminar empleado:** El administrador puede añadir un nuevo empleado o eliminarlo de la base de datos.



**Añadir valoración de un plato:** Los usuarios que hayan consumido un plato pueden dejar su valoración sobre dicho plato.



**Modificar estado de un pedido:** el administrador podrá modificar el estado de un pedido realizado por un cliente.



Salir: Es un logout que nos desloguea de la aplicación.

#### Memoria de la Base de Datos.

La base de datos de la página web es una base de datos SQL clásica, implementada en innoDB. La estructura de la misma está formada por siete tablas:

- usuarios: Contiene toda la información necesaria para la administración de los usuarios. Las columnas principales son:
  - id: El índice principal, un entero autoincremental.
  - nombre: El nombre del usuario al que pertenece la cuenta, una cadena de caracteres.
  - contrasenia: La contraseña de acceso a la cuenta del usuario, que también es una cadena de caracteres.
  - rol: Un tipo enum que determina la función del usuario en la página web:
    - Administrador
    - Propietario
    - Empleado
    - Usuario
  - email:Una cadena de caracteres que es un índice único que contiene el email relacionado con ese usuario.
  - dirección: La dirección física del usuario propietario de la cuenta.
  - teléfono: El número de contacto del propietario de la cuenta.
- pedidos: Tabla que tiene los datos de cada pedido realizado por un usuario al restaurante.
  - id: Índice principal de la tabla. Único e autoincremental.
  - fecha: Fecha en la que se ha realizado el pedido.
  - id usuario:Identificador numérico del usuario que ha realizado el pedido
  - dirección: Dirección donde se va a repartir el pedido. Puede coincidir o no la dirección del usuario que ha realizado el pedido.
  - estado: Tipo enum, que contiene el estado en el que se encuentra el pedido.
    - procesando
    - preparando
    - reparto
    - entregado
- reservas: Contenedor de las reservas realizadas por usuarios para ir a comer al restaurante.
  - id: Îndice principal de la tabla. Unico e autoincremental.
  - id usuario: :ldentificador numérico del usuario que ha realizado el pedido
  - fecha: Hora y día en el que se guiere tener la reserva.
  - nPersonas: Número de personas para las que se ha hecho la reserva.
- platos: Contiene todos los platos que se pueden pedir en el restaurante, inclusive el precio, una foto y una descripción.
  - id: El índice principal, un entero autoincremental.
  - foto: varchar con el enlace a la fotografía del plato.
  - nombre: cadena de caracteres que contienen el nombre del plato
  - precio: tipo float que es el coste de cada plato.
  - descripcion: Una descripción en texto de ese plato.
  - id\_categoria: identificador de la categoría a la que pertenece el plato.

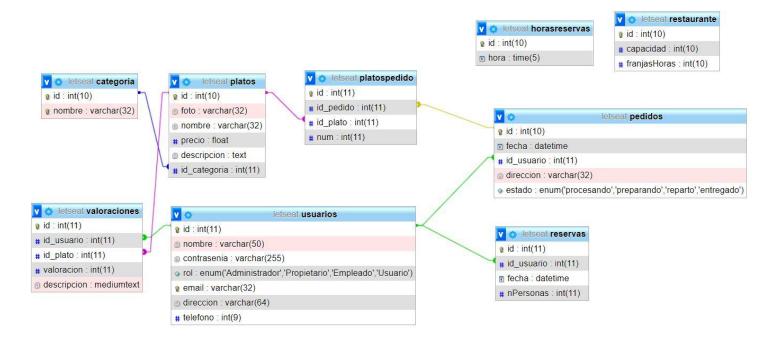
- categoría: Tipos de platos que existen en el restaurante (carne, pescado, postre, etc.)
  - id: Índice principal de la tabla. Único e autoincremental.
  - nombre: El nombre de la categoría del plato.
- valoraciones: La puntuación y las impresiones que ha dado cada usuario o camarero en de la página web.
  - id: Índice principal de la tabla. Único e autoincremental.
  - id usuario: Identificador del usuario que hizo la valoración.
  - id\_plato: Identificación del plato del que se hace la valoración.
  - valoración: un número entero que es la calificación numérica que se le ha dado al plato.
  - descripción: Un tipo text que contiene los comentarios de la valoración.

#### · restaurante:

- id: Índice principal de la tabla. Único e autoincremental.
- capacidad: El número de personas que puede alojar el restaurante.
- platospedido:
  - id: Índice principal de la tabla. Único e autoincremental.
  - id\_pedido: Identificador que asigna ese plato a un pedido concreto.
  - id\_plato:Identificador que indica uno de los platos que se han realizado en un pedido concreto.

#### horasreservas:

- id: Índice principal de la tabla. Único e autoincremental.
- hora: Hora en la que se puede coger una reserva, es un atributo time modificable por el propietario.



# Cambios respecto a la práctica anterior

Se han realizado los siguientes cambios en la estructura del proyecto:

- Hemos creado la funcionalidad para gestionar los comentarios de los platos, además de la funcionalidad de hacer el pedido y modificar el estado de este mismo.
- También hemos añadido la opción de modificar la reserva a la funcionalidad de hacer reservas.
- Hemos liberado recursos en el apartado de las reservas y hemos eliminado archivos innecesarios del proyecto.

#### Actualización de la Memoria

Cambios realizados en la base de datos:

• En la tabla de platos Pedido se ha añadido una nueva columna num, que es el número de platos que se han pedido de este tipo.

# Trabajo realizado por cada integrante del grupo

Miembro	Resumen trabajo realizado	Vistas hechas	Scripts adicionales para vistas
Alberto Pascual	Funcionalidad hacer pedido, funcionalidad modificar estado pedido, javascript para calidad de contraseñas y comprobacion de si existe usuario en los formularios de registro	Hacer pedido Modificar pedido	HacerPedido.js procesarHacerPe dido.php perfil.js registro.js verPedido.js modificarEstadoP edido.php configuracionRes taurante.js borrarComentario .php
Alejandro Gómez	Añadir y eliminar comentarios/valoraciones de los platos (creando nuevos archivos o modificando html, js, php y css de los mismos).  Arreglar la estética de la vista de verPlato (css).  Modificar la base de datos.  Revisar todas las funcionalidades de la aplicación y arreglar los errores.	Comentarios	FormularioAnadir Comentario.php Valoración.php verPlato.js

	Validar todas las páginas con el validador online W3C y arreglar los errores.  Modificar la estética (css) de la página principal.		
Andrés Romero	Gestión de categorías y rediseño de la configuración. Además de arreglar errores en la carta.	Carta Ver plato	configuracionRes taurante.js procesarBorrar Cat.php
Víctor Gallego	Actualizar la memoria y ayudar a Daniel Sánchez con la gestión del estado del pedido.	verPedido	Pedido, verPedidos.js, procesarBorrar Pedido.php
Antonio Devia	Actualización de la base de datos, y añadir la funcionalidad de ver las reservas del restaurante y modificarlas.	verReservas procesaModificarReserva	verReserva.js procesaModificar Reserva.php formularioModific arReserva.php
Daniel Sánchez	Gestionar el estado del pedido, mejorar la vista del pedido y ayudar a Victor Gallego con la memoria.	hacerPedido verPedido	Pedido, verPedidos.js, procesarBorrar Pedido.php

# Funcionalidades principales de cada miembro del grupo en el proyecto.

- Alberto Pascual: Gestión de usuarios, permisos y hacer el pedido. Aportaciones en configuración, modificar el estado del pedido y solución de errores en el desplegable.
- Alejandro Gómez: Gestión de la configuración del restaurante y de las valoraciones de los platos.
- Andrés Romero: Gestión de la carta y los platos del restaurante, gestión de las imágenes del proyecto. Aportaciones al css común del proyecto y solución de errores en el desplegable.
- Victor Gallego: Gestión de la memoria del proyecto. Aportaciones en hacer pedido y modificar pedido.
- Antonio Devia: Creación de la base de datos del proyecto con todas las tablas necesarias y gestión de las reservas del restaurante.
- Daniel Sánchez: Gestión del pedido, modificación del estado del pedido: Aportaciones: Gestión de la memoria.

# Usuarios y Contraseñas de la Aplicación

- Usuario normal: Email: user1@gmail.com Password: userpass1
- Usuario Propietario: Email: prop1@gmail.com Password: propietariopass
- Usuario Empleado: Email: empleado1@gmail.com Password: empleadopass1
- Usuario Administrador: Email: admin1@gmail.com Password: adminpass

# Código quitado para la entrega 3 (toasts).

En el apartado de gestión de carta hemos tenido que quitar los toast que alertaban al usuario de un fallo al añadir/modificar un plato.

Esto se debe a que, aunque en la versión de nuestros ordenadores con XAMPP sí que funciona, en el container no funciona, saltando el error de

"headers already sent". No obstante, aunque hayamos tenido que comentar el código que implementaba esto, creemos que, al sí funcionar en XAMPP,

la cantidad de tiempo bastante alta que ha llevado hacerlo y que aportaba bastante valor (por lo que explicamos a continuación) al usuario,

mereca la pena mencionarlo en esta memoria.

El valor reside en que al añadir/modificar un plato, si el archivo subido para la foto, no es una foto (jpg, jpeg, png o webp), saltará un error

en el formulario, pero el usuario no lo verá directamente ya que el modal se "esconde", por eso el toast alertando del error aporta valor, ya que

el usuario sabrá que algo no ha ido bien y que deberá abrir el modal para ver el error exacto.

Adjunto un link donde se ve mejor lo explicado:

https://drive.google.com/file/d/1f6k4uKKbxoKhpwvny7kjU0u9u2QBLcwR/view?usp=sharing

# Toast para la Entrega 4

Como se menciona en el apartado "Código quitado para la entrega 3", para la entrega 3 tuvimos que quitar la funcionalidad de los toasts. Sin embargo, los hemos vuelto a probar en el contenedor y ahora sí funcionan, a pesar de que no hemos modificado nada.

Por eso, y por el miedo de que justo el día de la corrección no funcionen causando que añadir y modificar plato dejen de funcionar, nos pusimos en contacto con el profesor de la asignatura (Javier), con quien llegamos al acuerdo de dejar la versión completa (con toasts) en Producción, y otra sin toasts en Beta, de forma de que, si no iba la funcionalidad de añadir/modificar plato, la mirarían en Beta, donde sí funcionaría.

# Instrucciones de instalación y uso del VPS

Pasos para desplegar el proyecto en el contenedor:

- 1) Hacer un zip con todo el contenido interior de la carpeta "Code"
- 2) Ir a https://guacamole.containers.fdi.ucm.es/
- 3) Logearte con id: vm07 y contraseña: cDCHOP07E4smhl8
- 4) Arrastrar el .zip a la terminal de guacamole
- 5) Moverlo a la carpeta de produccion
- 6) Descomprimirlo
- 7) Hacer fix-www-acl
- 8) Configurar los parametros de la BD en includes/config.php

Host: vm07.db.swarm.test

Name: letseat User: root

Pass: cDCHOP07E4smhl8

9) Hacer el import (si hace falta hacerlo), desde:

https://phpmyadmin.containers.fdi.ucm.es/ Usuario: root Contraseña: cDCHOP07E4smhl8

Server choice: vm07.db.swarm.test

10) Quitar el .zip

 Link para acceder a nuestra página: https://vm07.containers.fdi.ucm.es/

# Explicación final de las vistas y cambios respecto a los bocetos:

A continuación, iremos viendo las vistas finales de la aplicación y como usar esta aplicación para gestionar nuestro restaurante, o para usar la aplicación siendo un cliente que quiere consumir.

Hemos querido hacer una especie de manual donde explicamos cómo funciona nuestra aplicación, las funcionalidades que tiene y los distintos cambios que ha sufrido en el proceso de creación de la aplicación, cambios en los bocetos iniciales (pág. 2) y también, mencionamos los cambios en los scripts auxiliares de las vistas, donde añadimos cambios en la lógica de nuestra aplicación o funciones nuevas que hemos añadido a la versión final del proyecto.

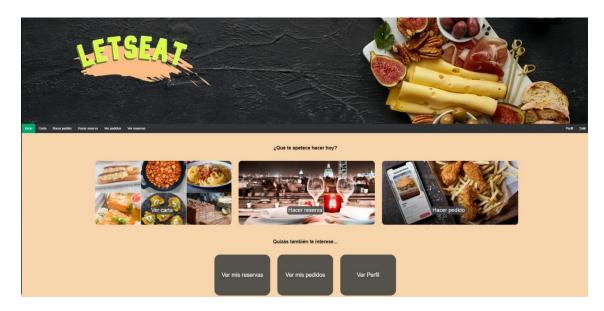
#### Página principal.

Finalmente, en esta página hemos querido crear diferentes vistas para cada tipo de usuario, administrador, usuario normal y usuario no registrado. Además, hemos añadido mejoras en los css para hacer la aplicación más vistosa y bonita.

<sup>\*\*</sup>Nota: si al acceder a páginas como Perfil, Hacer reserva... da un error 500, comprobar que el nombre del fichero GestionPermisos.php (en include/) tenga la G mayúscula



Esta sería la vista inicial para un usuario no registrado, vemos que como teníamos pensado en un principio, un usuario no registrado únicamente tendrá acceso a la carta como funcionalidad de nuestra aplicación. Además, aparecen las opciones de registrarse o de hacer login si ya estamos registrados en la aplicación.



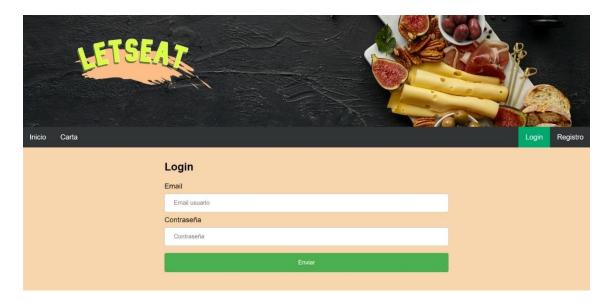
Esta sería la vista para un usuario registrado, como vemos aparecen todas las funcionalidades a las que se le dan permiso al usuario.



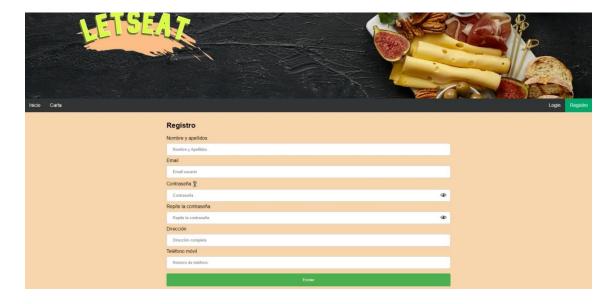
Esta es la vista del propietario.

#### Inicio de sesión.

Esta vista no tiene ningún cambio funcional respecto al boceto y a los scripts pensados inicialmente, y como vemos en la imagen aparecen 2 campos donde poner nuestro nombre de usuario (email) y contraseña para iniciar sesión en la aplicación.

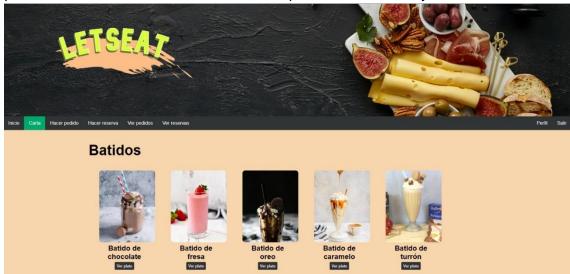


Además, hemos añadido la vista registro donde aparecen todos los campos necesarios para darte de alta en nuestra aplicación y podre iniciar sesión mas tarde, con un usuario y contraseña propios.

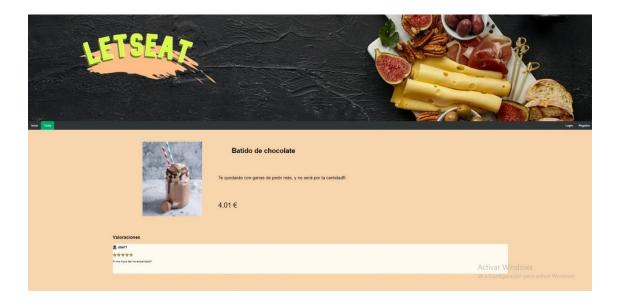


#### Carta.

La vista de la carta es tal y como la pensamos en un principio. Independientemente de que el usuario este registrado o no, este tendrá acceso a la carta y podrá ver los platos que tenemos disponibles tal como se muestran en el boceto. Además, el propietario puede desde la vista carta añadir un nuevo plato o eliminar uno ya existente.



Además, hemos añadido la funcionalidad de ver los comentarios que han realizado otros usuarios en un plato. Realizar un comentario bastará con estar registrado y añadir un comentario sobre el producto que queramos.



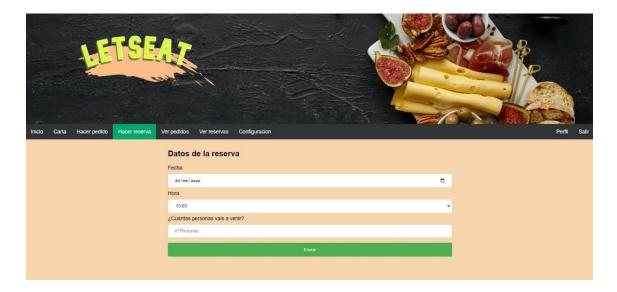
#### Hacer pedido.

Esta vista es similar al boceto planteado inicialmente. Aquí nos aparece la carta en la parte izquierda de la vista y mediante el botón añadir, podremos añadir los platos que queramos pedir a nuestro carrito situado en la parte derecha de la vista.



#### Hacer reservas.

En esta vista tenemos 3 campos, fecha, hora, ¿Cuántas personas vais a venir? Pinchando en el campo fecha se desplegará un calendario dende seleccionaremos el día que queremos nuestra reserva, en el campo hora indicaremos la hora mediante un desplegable y por último introduciremos el numero de personas que vamos a comer en el restaurante.



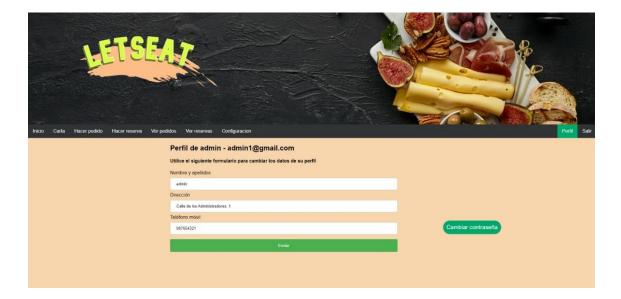
#### Ver reservas.

Esta vista es similar tanto para un usuario normal como para un usuario con otros privilegios, el único cambio es que el usuario sin privilegios, solo tendrá acceso a sus reservas, mientras que los usuarios con privilegios tendrán acceso a la lista completa de reservas del restaurante.



#### Ver perfil.

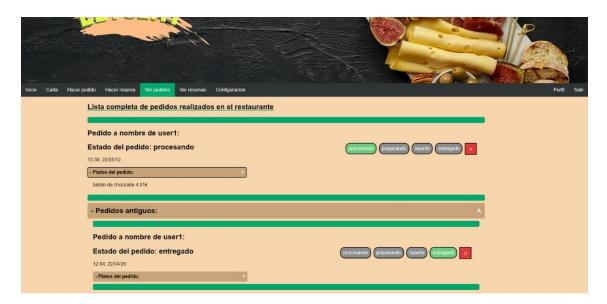
En esta página, podremos ver la información asociada a nuestro perfil una vez estemos registrados. El único cambio respecto a los bocetos iniciales, es que finalmente no hemos añadido una fotografía del usuario en el perfil.



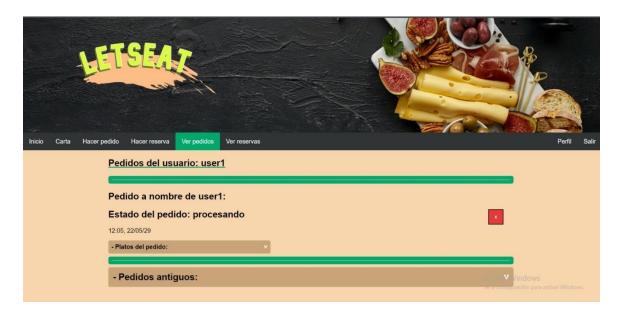
#### Ver pedidos.

Esta vista si ha cambiado respecto a los bocetos iniciales. Ahora tenemos dos vistas distintas, una para el administrador y otra para un usuario normal. Además, hemos añadido la opción de ver los pedidos antiguos.

En la vista del administrador, empleados y propietario, aparecen todos los pedidos del restaurante y además hemos añadido la funcionalidad de que el administrador pueda cambiar el estado del pedido desde esta vista de una manera sencilla mediante botones.



Mientras que, en la vista del usuario normal, solo aparecen tus pedidos y el estado en el que se encuentran actualmente. Además, podemos ver la información del pedido entera pinchando en platos del pedido.



#### Configuración.

La vista de configuración si ha sido modificada, ya que ahora podremos seleccionar las horas de reserva, el número máximo de reservas por hora, ver la lista de empleados y añadir nuevos empleados como pensamos inicialmente, pero también podremos gestionar las categorías de la carta desde esta página. Tal y como pensamos inicialmente solo se puede acceder a esta vista estando registrado como administrador, o como propietario.

