

Tutoría magistral #3

Asociación y Herencias

Por equipo de tutores Misión TIC - UIS









Temario



- Asociación
- Cardinalidad
- Herencia
- Ejercicio práctico: el Zoológico y/o Medios de transporte



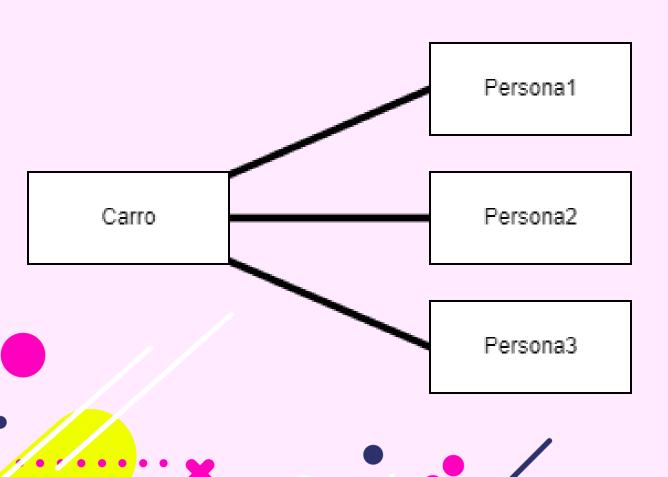






Asociación





Relación entre dos o más entidades separadas. Este tipo de relación contiene los siguientes subgrupos o especificaciones:

- Agregación
- Composición

Nosotros, por cuestiones de tiempo, **no** abordaremos sus subgrupos.









Clase

Clase

Clase

Clase

Clase

0..1

1..2, 5..7



Asociación Multiplicidad / Cardinalidad

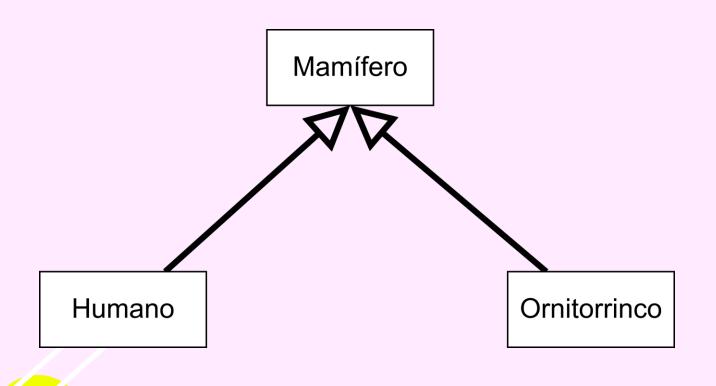






Herencia





Un **Humano** y un **Ornitorrinco** comparten (heredan) características con todos los **Mamífero**

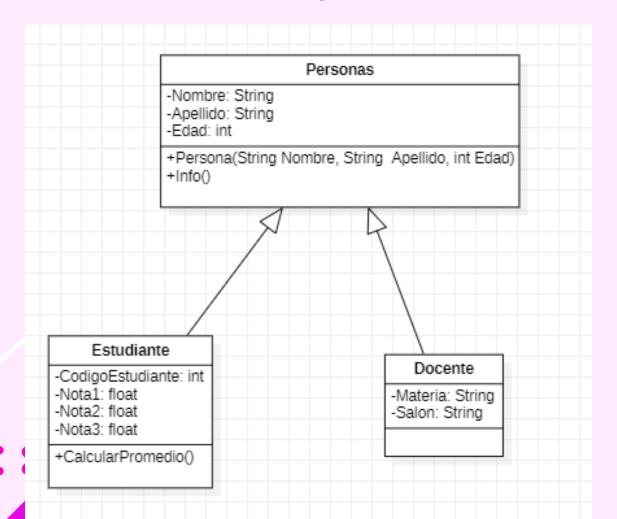








Ejemplo Herencia



Comparten Atributos

Nombre: String Apellido: String Edad: int











Ejemplo sin Herencia

```
public class Estudiante {
   private String Nombre;
   private String Apellido;
   private int Edad;
   private int CodigoEstudiante;
   private float Notal;
   private float Nota2;
   private float Nota3;
   public Estudiante (String Nombre, String Apellido, int Edad, int CodigoE
       this.Nombre = Nombre:
       this.Apellido = Apellido;
       this.Edad = Edad;
       this.CodigoEstudiante = CodigoEstudiante;
       this.Notal = Notal;
       this.Nota2 = Nota2:
       this.Nota3 = Nota3:
   public void info() {
       System.out.println( "Estudiante{" + "Nombre=" + Nombre + ", Apellid
   public float CalcularPromedio(){
       float total = 0:
       total = (Notal + Nota2 + Nota3)/3;
       return total:
```

```
public class Profesor {
    private String Nombre;
   private String Apellido;
   private int Edad;
   private String Materia;
    private String Salon;
    public Profesor (String Nombre, String Apellido, int Edad, String Ma
        this.Nombre = Nombre;
        this.Apellido = Apellido;
        this.Edad = Edad;
        this.Materia = Materia:
        this.Salon = Salon:
    public void info() {
        System.out.println( "Profesor(" + "Nombre=" + Nombre + ", Apel
```



Ejemplo con Herencia Clase personas

```
public class Personas {
    private String Nombre;
    private String Apellido;
    private int Edad;

public Personas(String Nombre, String Apellido, int Edad) {
        this.Nombre = Nombre;
        this.Apellido = Apellido;
        this.Edad = Edad;
    }

public void info() {
        System.out.println("Personas{" + "Nombre=" + Nombre + ", Apellido=" + Apellido + ", Edad=" + Edad + '}');
}
```









Ejemplo con Herencia Clase Estudiantes

```
public class Estudiante1 extends Personas {
   private int CodigoEstudiante;
   private float Notal;
   private float Nota2;
   private float Nota3;
    public Estudiante1 (String Nombre, String Apellido, int Edad, int CodigoEstudiante, float Nota1, float Nota2, float Nota3) {
        super (Nombre, Apellido, Edad);
       this.CodigoEstudiante = CodigoEstudiante;
       this.Notal = Notal:
       this.Nota2 = Nota2;
        this.Nota3 = Nota3:
    public float CalcularPromedio() {
       float total = 0;
       total = (Notal + Nota2 + Nota3)/3;
        return total:
```



Ejemplo con Herencia Clase Profesor

```
public class Profesor1 extends Personas{
    private String Materia;
    private String Salon;

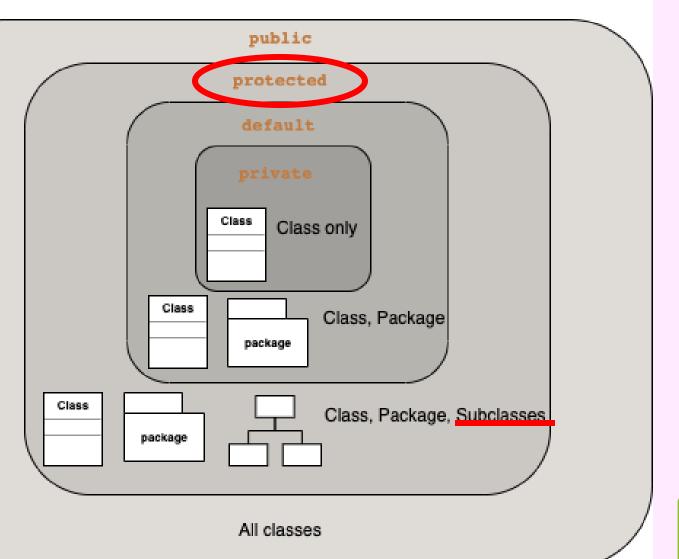
public Profesor1(String Nombre, String Apellido, int Edad, String Materia, String Salon) {
        super(Nombre, Apellido, Edad);
        this.Materia = Materia;
        this.Salon = Salon;
}
```











Recordemos el modificador de acceso protected









Ejercicios prácticos







