



### Estructuras de datos funciones y ciclos

Tutores misión tic uis









### **Temario**



- Estructuras de control condicionales
- Estructuras iterativas (ciclos)
- Funciones
- Estructuras de datos













#### **Condicionales**

Los condicionales en Python, son una estructura de control esencial al momento de programar y aprender a programar. Tanto Python como la mayoría de los lenguajes de programación utilizados actualmente, nos permiten hacer uso de estas estructuras para definir ciertas acciones y decisiones específicas en nuestros programas.









### Condiciones anidadas



```
password = input("Ingrese la contraseña: ")

if (len(password) >= 8):
    print('Tu contraseña es suficientemente larga.')

if(password == 'miClaveSegura'):
    print("Además es la contraseña correcta.")

else:
    print("Pero es incorrecta.")

elif (password != 'miClaveSegura'):
    print('Tu contraseña es muy corta e insegura.')
    print("Además, es incorrecta (por supuesto).")
```

Dentro de un condicional, puedes poner cualquier instrucción válida y eso incluye a cualquier tipo de condicional que necesites y el funcionamiento, sigue siendo el mismo.













#### Ciclo while

Los ciclos while son una estructura cíclica, que nos permite ejecutar una o varias líneas de código de manera repetitiva sin necesidad de tener un valor inicial e incluso a veces sin siquiera conocer cuando se va a dar el valor final que esperamos.

Con el ciclo while, no conoces el cuándo sino el cómo. Es decir, conocer la condición bajo la cual se va a detener el ciclo, pero no sabes cuántas iteraciones tomará eso, ni cuánto tiempo. Por ello se los llama ciclos indeterminados.











```
Hechos
QUE CONECTAN V
```

```
while(condición de finalización): #por ejemplo entrada == 100
    Bloque de Instrucciones...
    Dentro del while
    . . .
    *****
Bloque de Instrucciones...
FUERA del while
```

Syntaxis del ciclo while











El ciclo se va a detener solo cuando el número ingresado sea igual a 0, así que la condición para que se siga ejecutando es que el numero NO sea 0. Veámoslo entonces.

```
numero = float(input('Ingresa un número. 0 para terminar: '))
while(numero != 0):
    numero = float(input('Ingresa un número. 0 para terminar: '))
print('Fin del programa.')
```











#### Ciclo for

En resumen, un ciclo for en Python es una estructura iterativa para ejecutar un mismo segmento de código una cantidad de veces deseada y conocida. Pues necesitamos conoces previamente un valor de inicio, un tamaño de paso y un valor final para el ciclo.









```
Como puedes ver, la magia está en la función range() de Python, pues con esta definimos desde dónde y hasta dónde irá el ciclo.
```

```
for i in range(500, 1000, 2):
    print(i)
```













#### Las estructuras de datos Teoría

Las estructuras de datos más comunes en Python son las listas, las tablas y los diccionarios. Aunque tienen otro nombre, en otros lenguajes, son los arreglos o vectores, las matrices y los arreglos indexados, respectivamente.











#### Listas

Las listas, son una estructura de datos de vital importancia, pues son útiles para resolver múltiples problemas que nunca podríamos solucionar sin ellas. Las listas en Python son utilizadas para almacenar múltiples valores en una única variable. Esto puede parecer innecesario, pero en realidad resuelve muchos desafíos.









### ¿Cómo declarar una lista en Python?

Para declarar una lista en Python, se deben seguir las mismas normas básicas que se siguen para declarar una variable cualquiera, con un pequeño cambio en la sintaxis:

Variable\_cualquiera= 0 nombre\_de\_la\_lista = []









### nombre\_de\_la\_lista = []

Todo muy claro, excepto por los "[]" o el uso de list(). Creamos una lista con un nombre cualquiera (nombre\_de\_la\_lista u otra\_lista) y le asignamos inicialmente una lista vacía.











Una vez la lista es creada, podemos agregarle elementos, quitarlos, obtenerlos, y varias cosas más. Sin embargo, también podemos crear listas con elementos en su interior desde el comienzo.

```
lista_con_elementos = [1, 2, True, 'Hola', 5.8]
otra_lista_con_elementos = list([4, 9, False, 'texto'])
```









## Obtener el valor de un elemento de una lista en Python

```
mi_lista = ['Juan', 'Pedro', 'Laura', 'Carmen', 'Susana']
print(mi_lista[0]) # Muestra Juan (la primera posición es la 0)
print(mi_lista[-1]) # Muestra Susana
print(mi_lista[1]) # Muestra Pedro
print(mi_lista[2]) # Muestra Laura
print(mi_lista[-2]) # Muestra Carmen
```











# Cómo agregar y remover elementos a una lista en Python

```
números = []

números.append(10)
números.append(5)
números.append(3)

print(números)
# Mostrará [10, 5, 3]
```









## Removiendo un elemento de una lista con pop() en Python

```
palabras = ['hola', 'hello', 'ola']

palabras.pop(1)

print(palabras)
# Mostrará ['hola', 'ola']
```









# Removiendo un elemento de una lista con remove() en Python

```
palabras = ['hola', 'hello', 'hello', 'ola']

palabras.remove('hello')

print(palabras)
# Mostrará ['hola', 'hello', 'ola']
```











### Diccionarios (listas asociativas) en Python

Los diccionarios en Python forman parte de lo que se conoce como estructuras de datos que nos ofrece Python. Cabe resaltar que, si has programado en otros lenguajes, los diccionarios no son más que listas asociativas o listas con llaves, donde cada llave es un identificador único de una posición de la lista.









## ¿Cómo crear un diccionario en Python?

```
nombre_del_diccionario = {}

otro_diccionario = {
    "nombre": "Alberto",
    "usuario": "alb_123",
}
```









## Obtener el valor de un elemento de un diccionario en Python

```
mi_diccionario = {
    "nombre": "Juan",
    "usuario": "jn123",
# Muestra Juan
print(mi_diccionario["nombre"])
# Muestra jn123
print(mi_diccionario["usuario"])
```









### Recorrer un diccionario en Python

```
mi_diccionario = {
    "nombre": "Juan",
    "edad": "23",
    "usuario": "jn23",
}

# Recorriendo los elementos

for llave in mi_diccionario:
    print(llave, ": ", mi_diccionario[llave], sep='')
```





