



El futuro digital
es de todos

MinTIC

Hechos

QUE

CONECTAN ✓

CICLO 2

EJE TEMÁTICO 1

INICIANDO CON NETBEANS

Primeros pasos en el IDE NetBeans

Universidad
Industrial de
Santander



Mision
TIC 2022

Iniciando con NetBeans

Primeros pasos en el IDE NetBeans

Ruta de aprendizaje



Iniciando con el entorno de desarrollo NetBeans

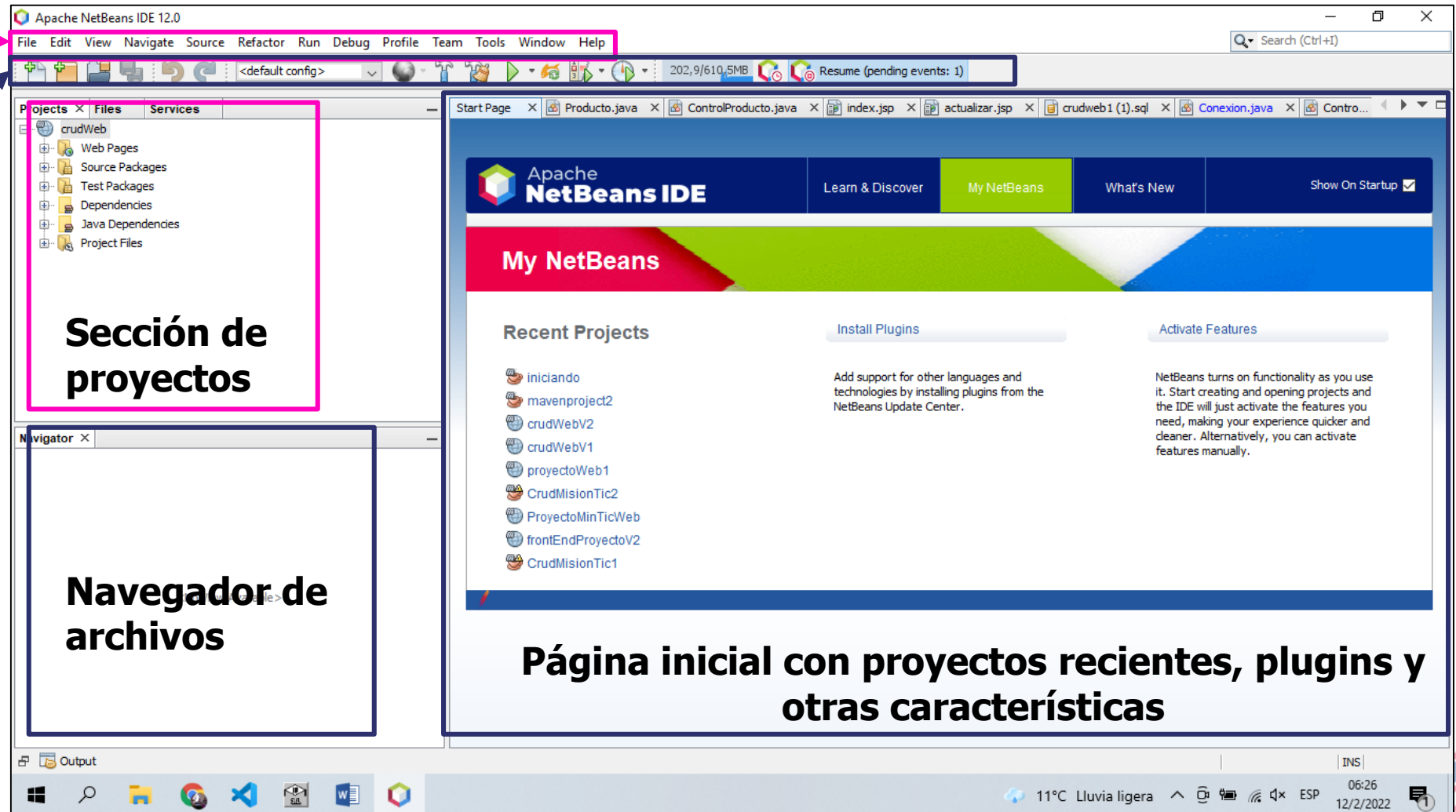
Realiza un recorrido por entorno de desarrollo NetBeans, con el fin de identificar los elementos más importantes en el proceso de desarrollo, la forma en que se debe inicializar un proyecto y el modo en que se representa el código.

Palabras Clave: Entorno de desarrollo, código, Java NetBeans, proyecto.

Identificar el IDE. Pantalla inicial

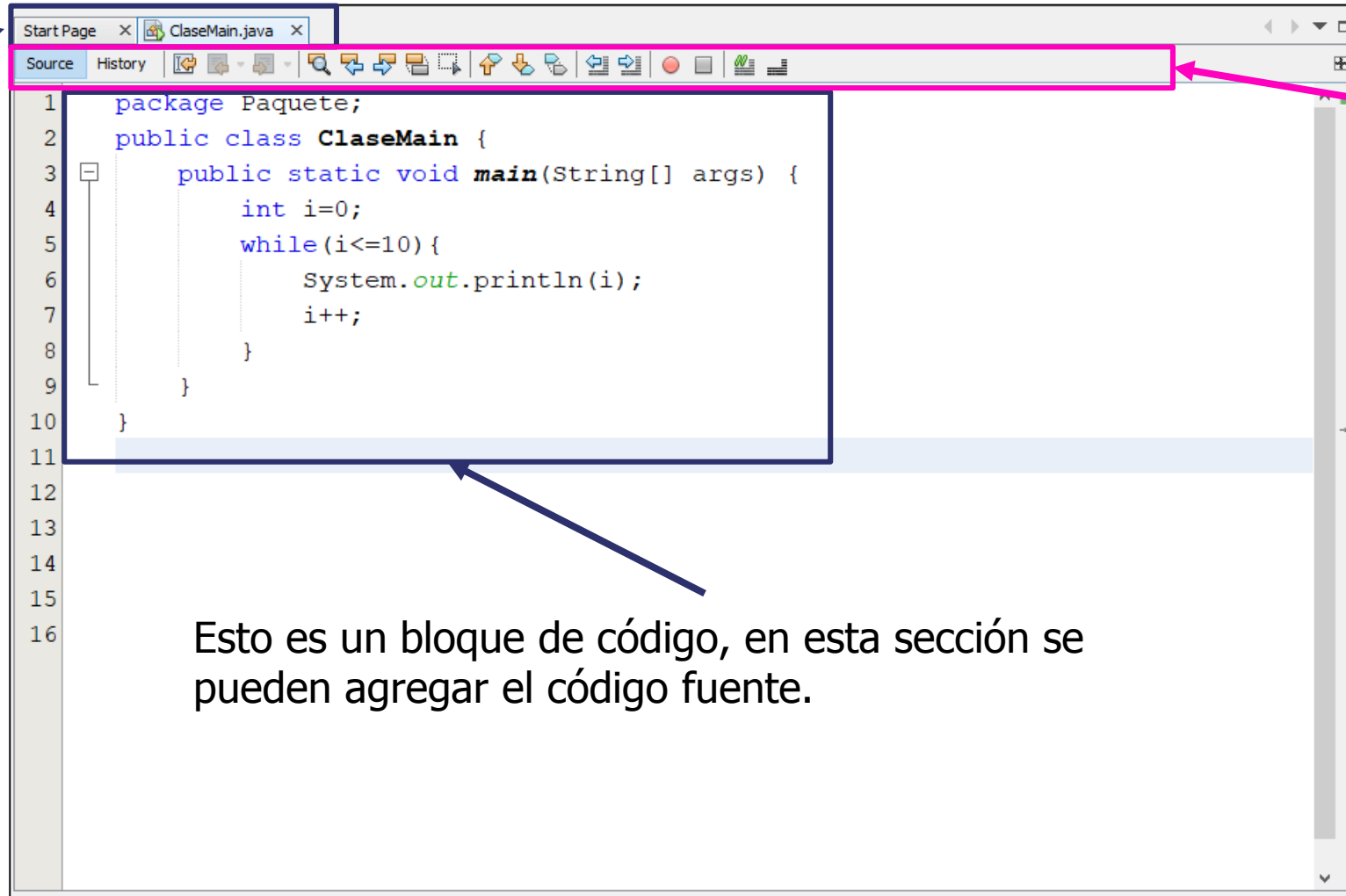
Barra de
tareas

Barra de
herramientas



Identificar el IDE. Página de script

Barra de pestañas

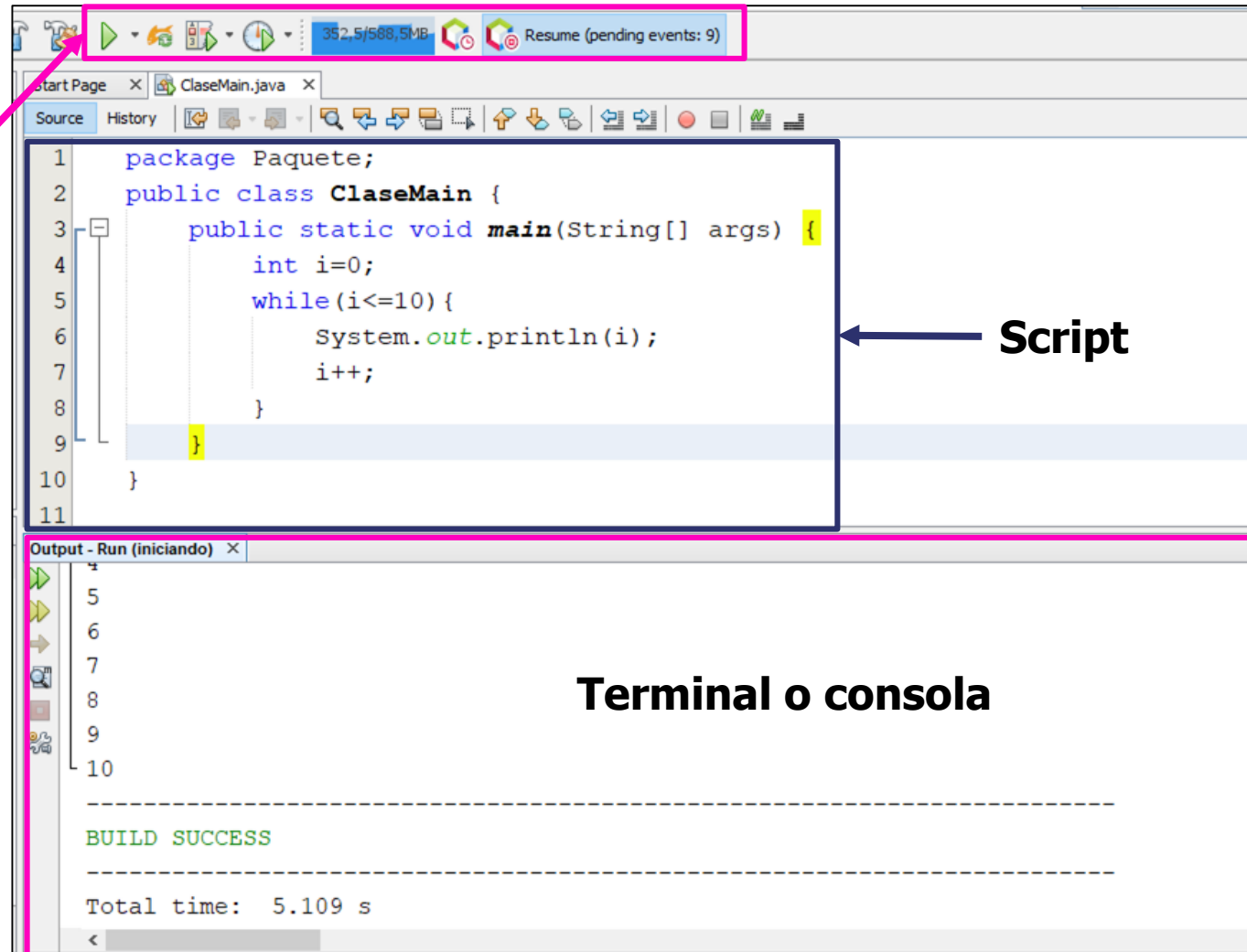


Barra de edición de código

Esto es un bloque de código, en esta sección se pueden agregar el código fuente.

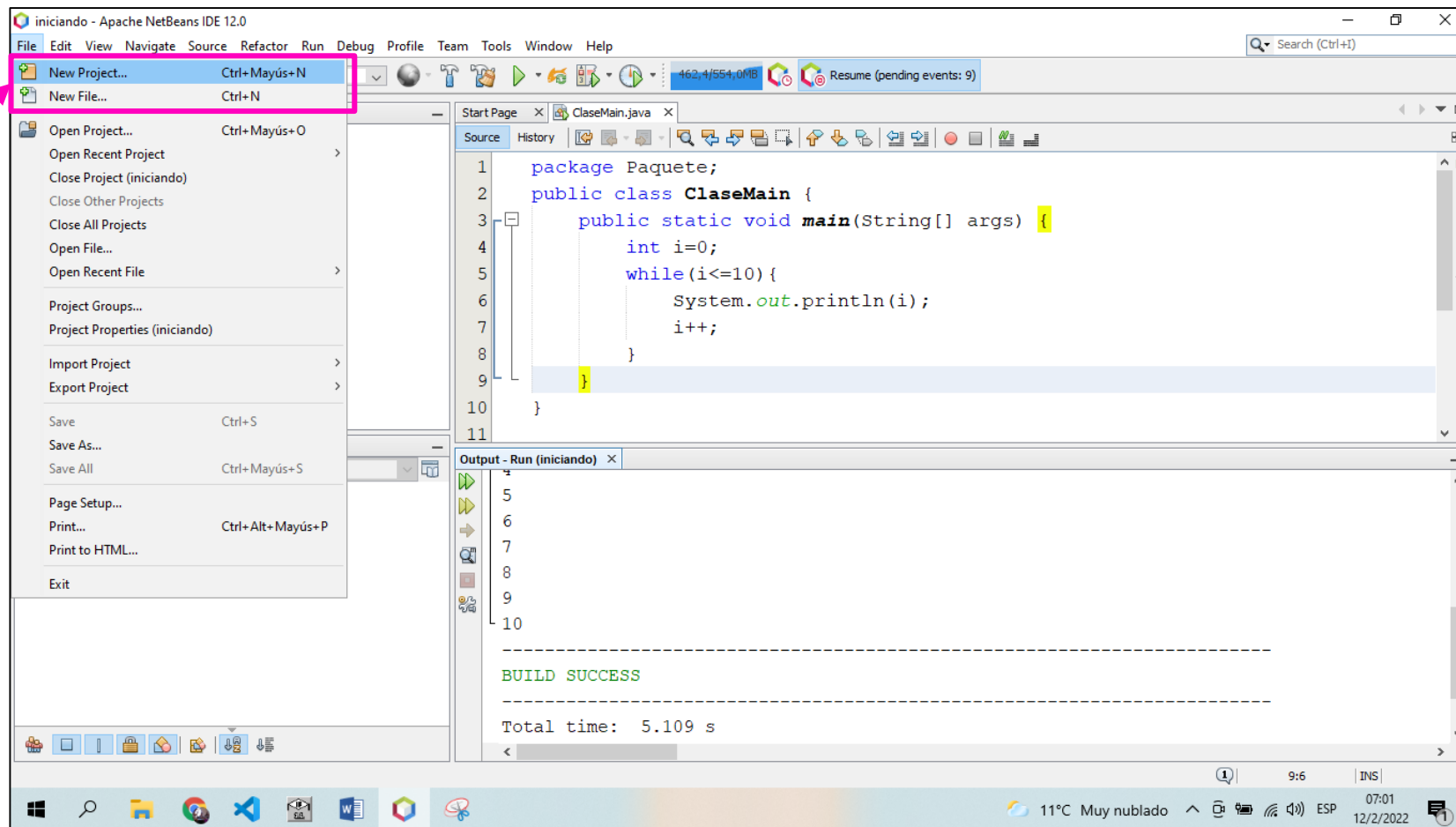
Identificar el IDE. Ejecución

Herramientas
de ejecución



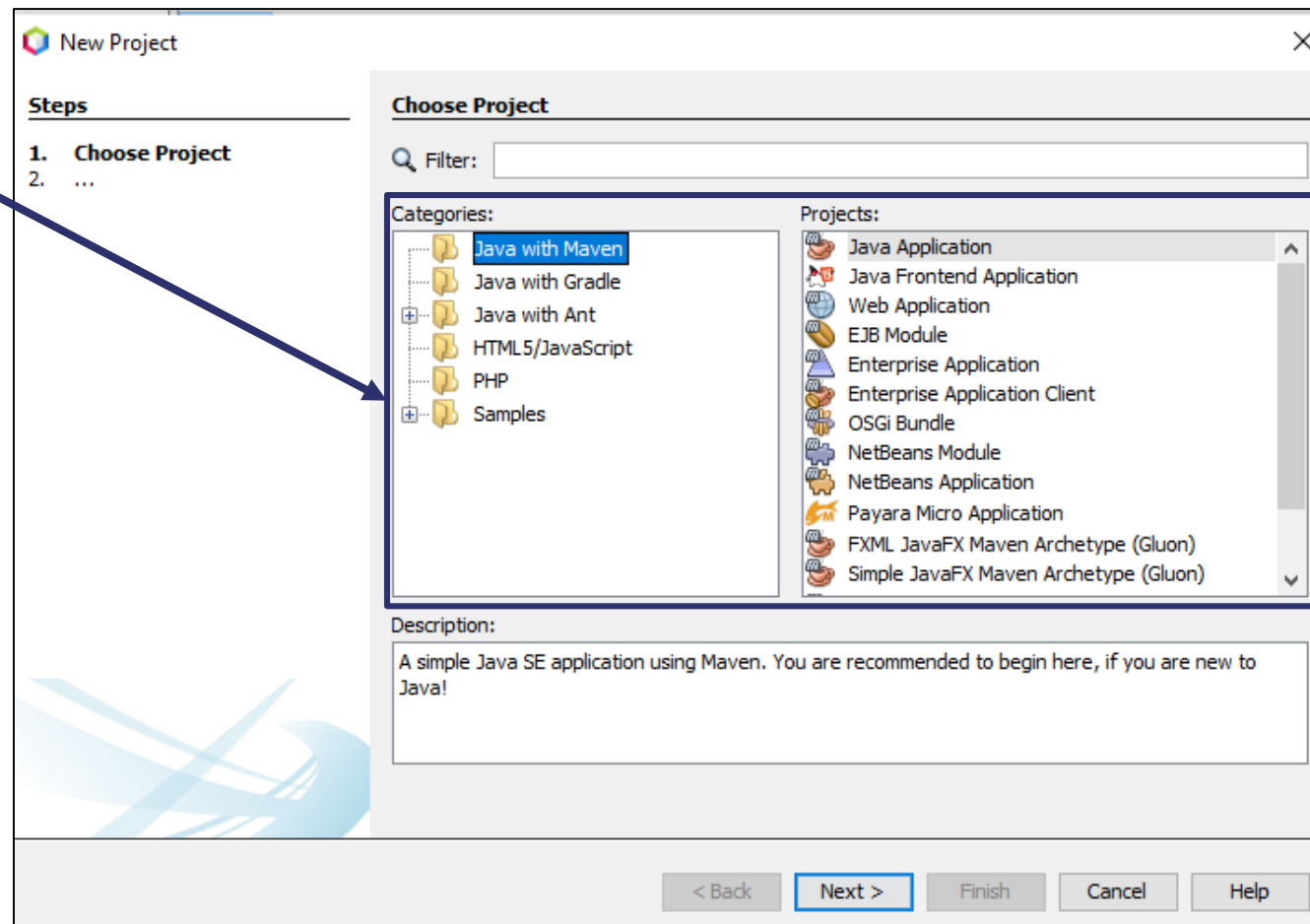
Crear un proyecto. Nuevo proyecto

Opción
archivo (file)
y nuevo
proyecto
(new
project)

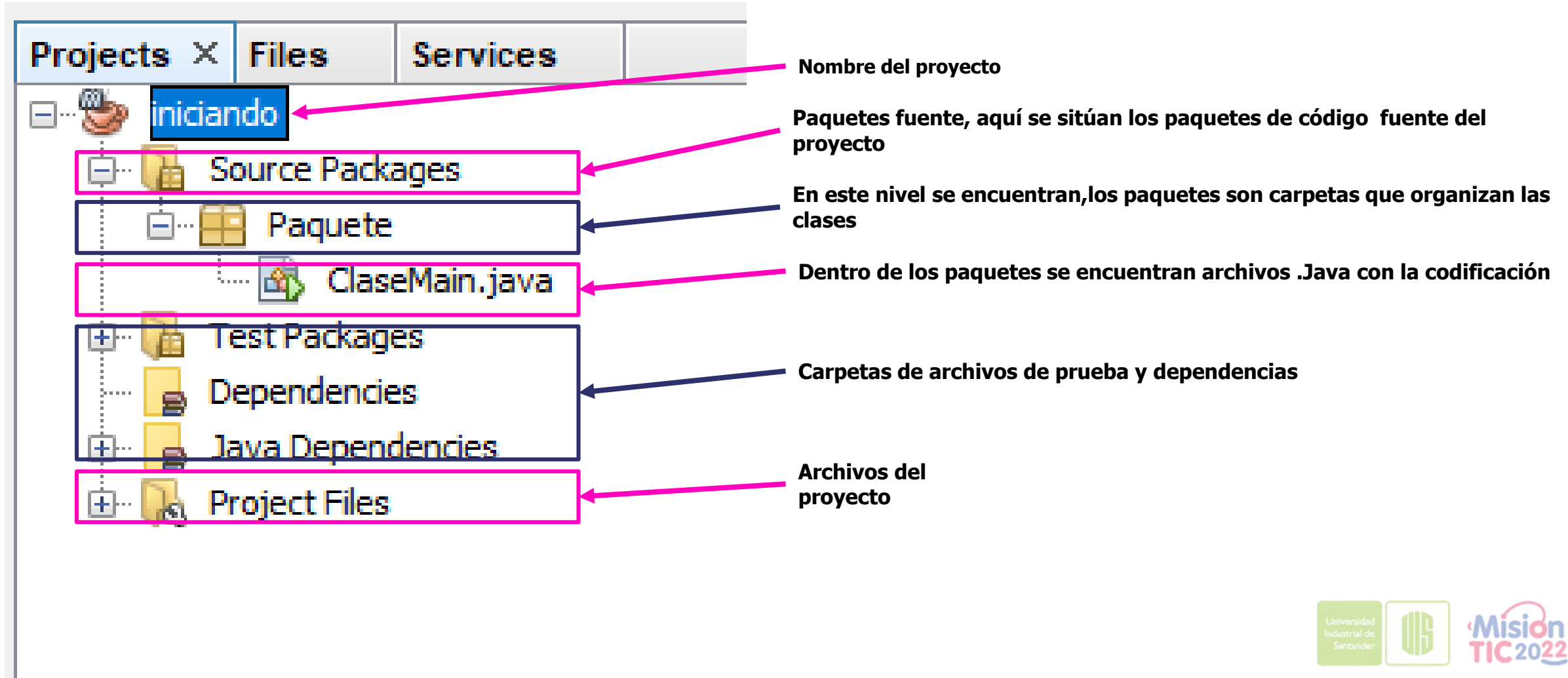


Crear un proyecto. Nuevo proyecto

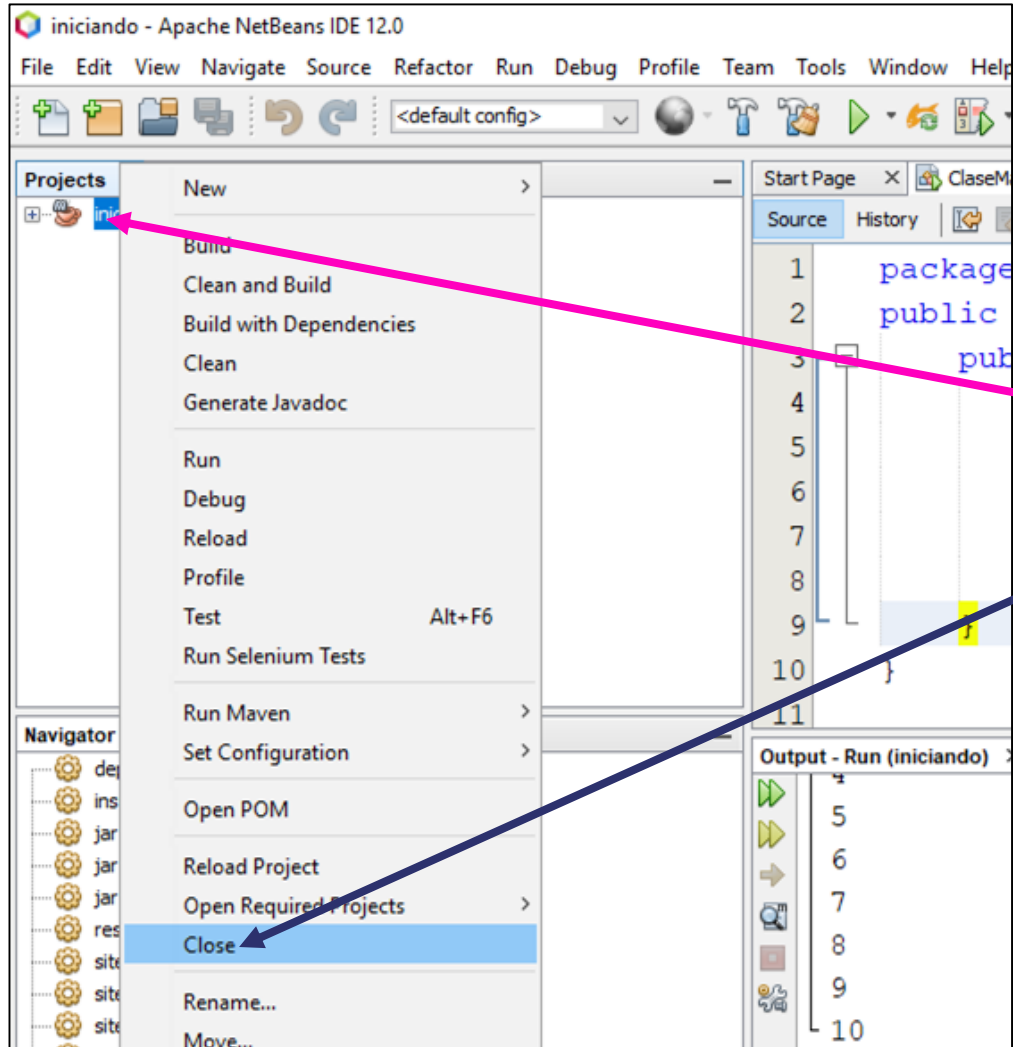
En la ventana nuevo proyecto (New project) escoger tipo de proyecto.



Crear un proyecto. Estructura

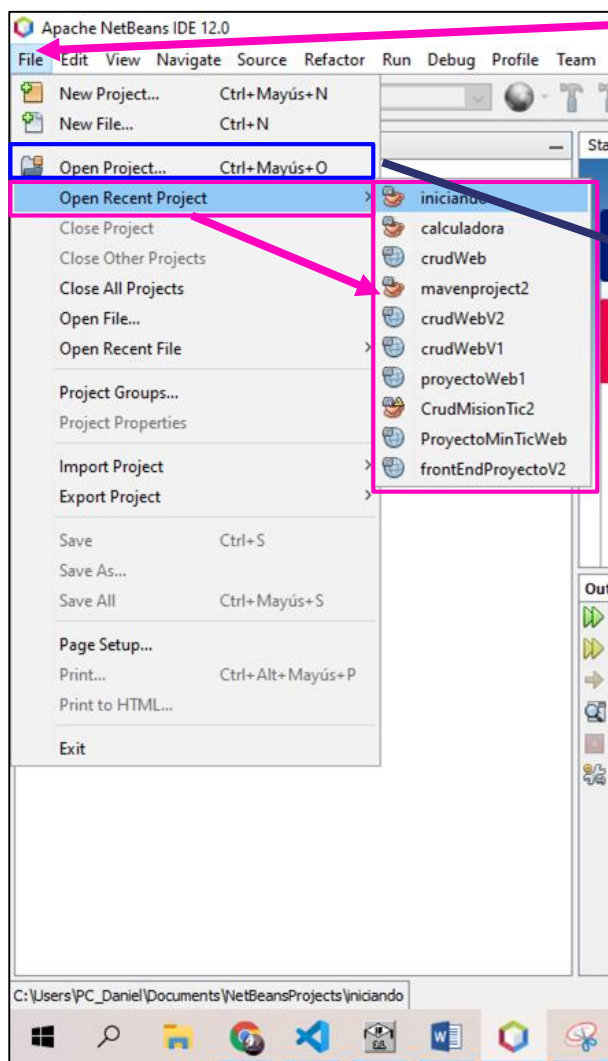


Crear un proyecto. Cerrar proyecto



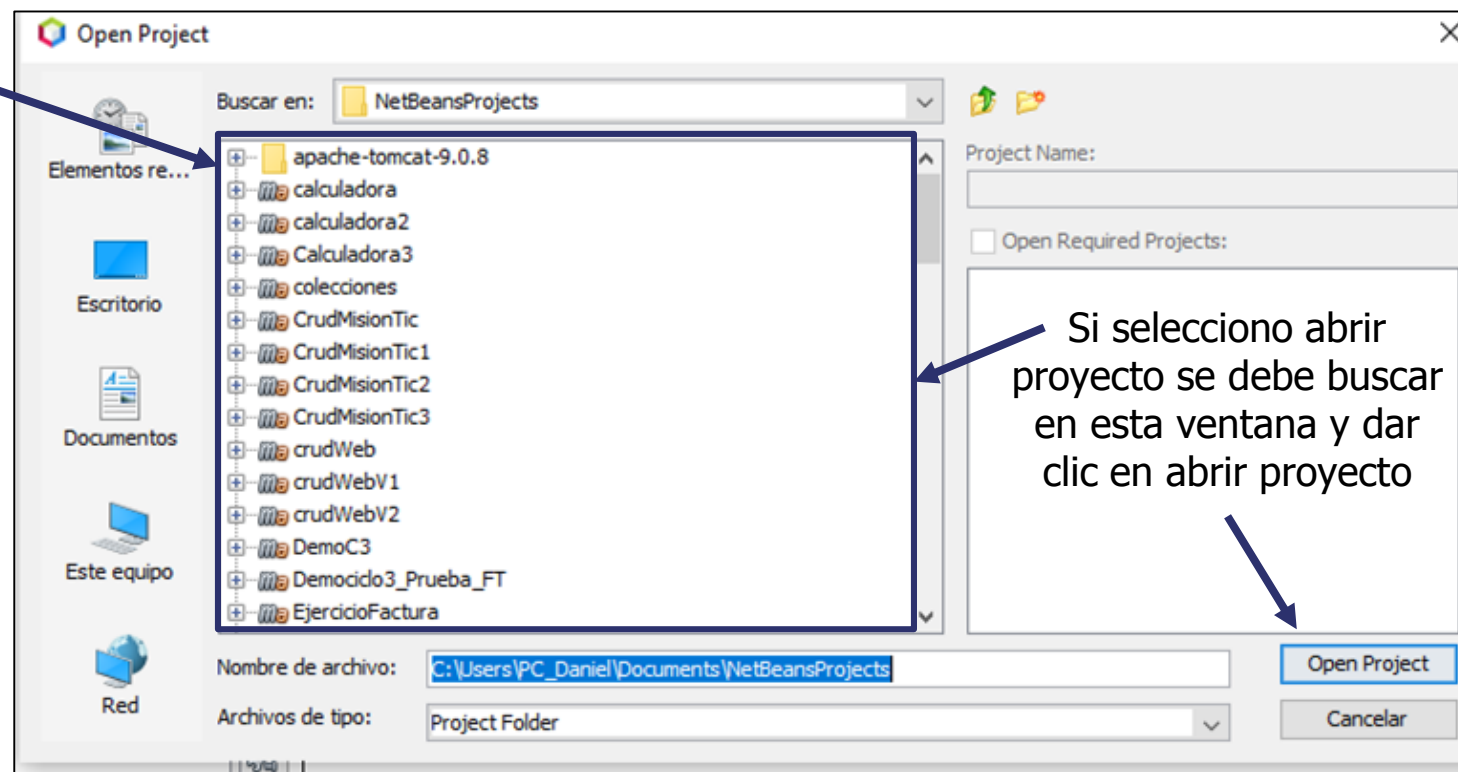
Debe dar clic derecho sobre el **nombre del proyecto** y luego la **opción cerrar (close)**. Esto lo retira de la ventana de proyectos.

Crear un proyecto. Abrir proyecto



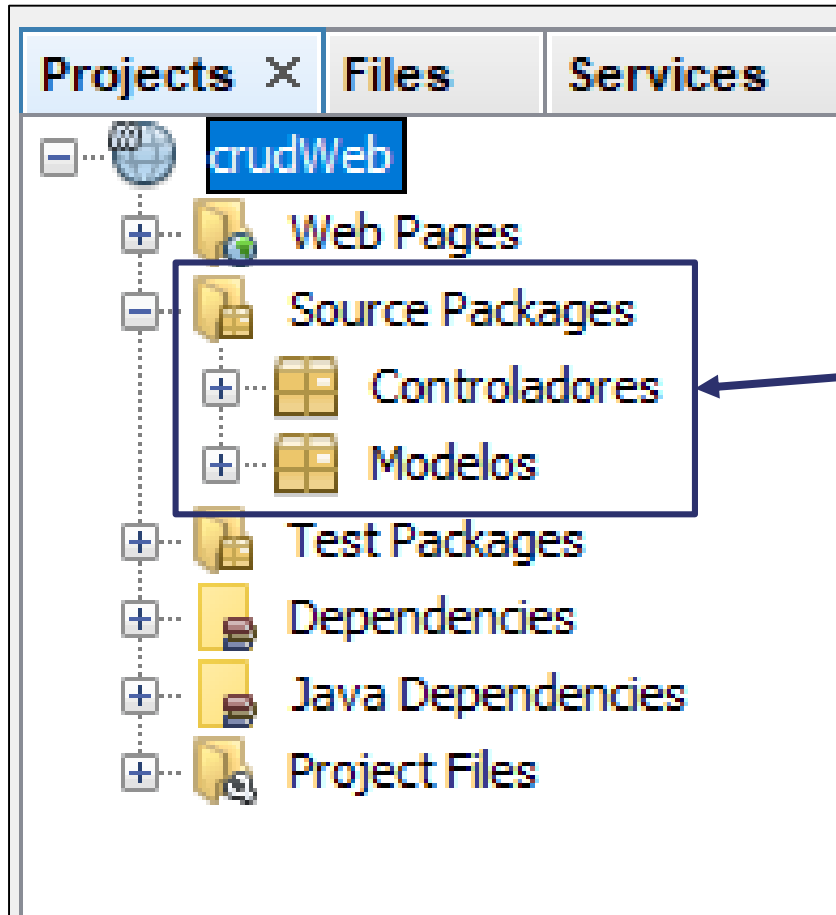
Clic en archivo

Clic abrir proyectos recientes o abrir proyecto.



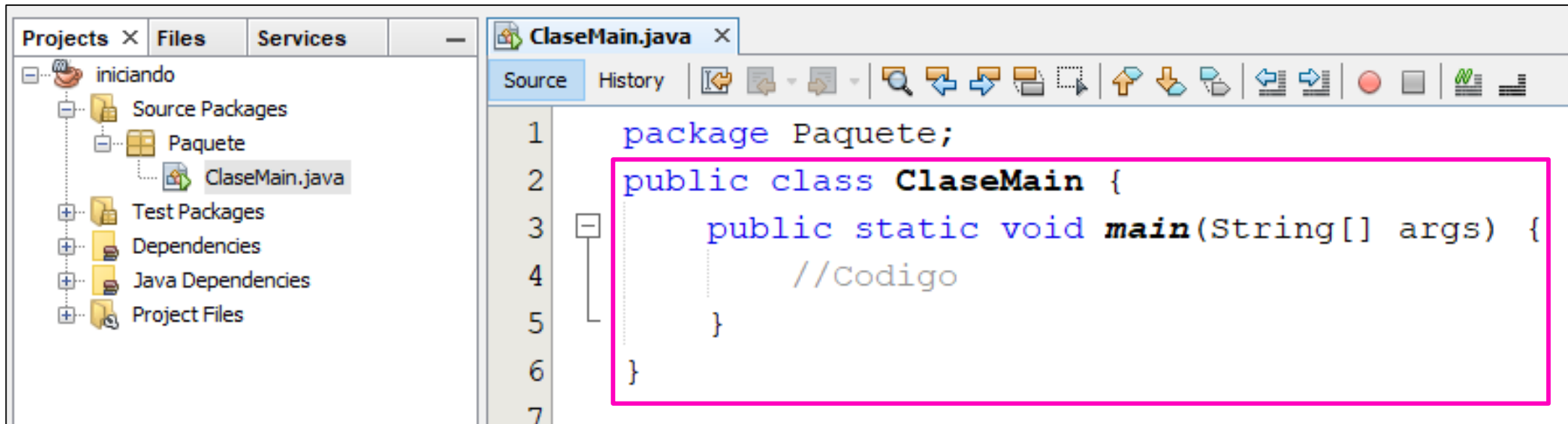
Si selecciono abrir proyecto se debe buscar en esta ventana y dar clic en abrir proyecto

Estructura del código. Paquete



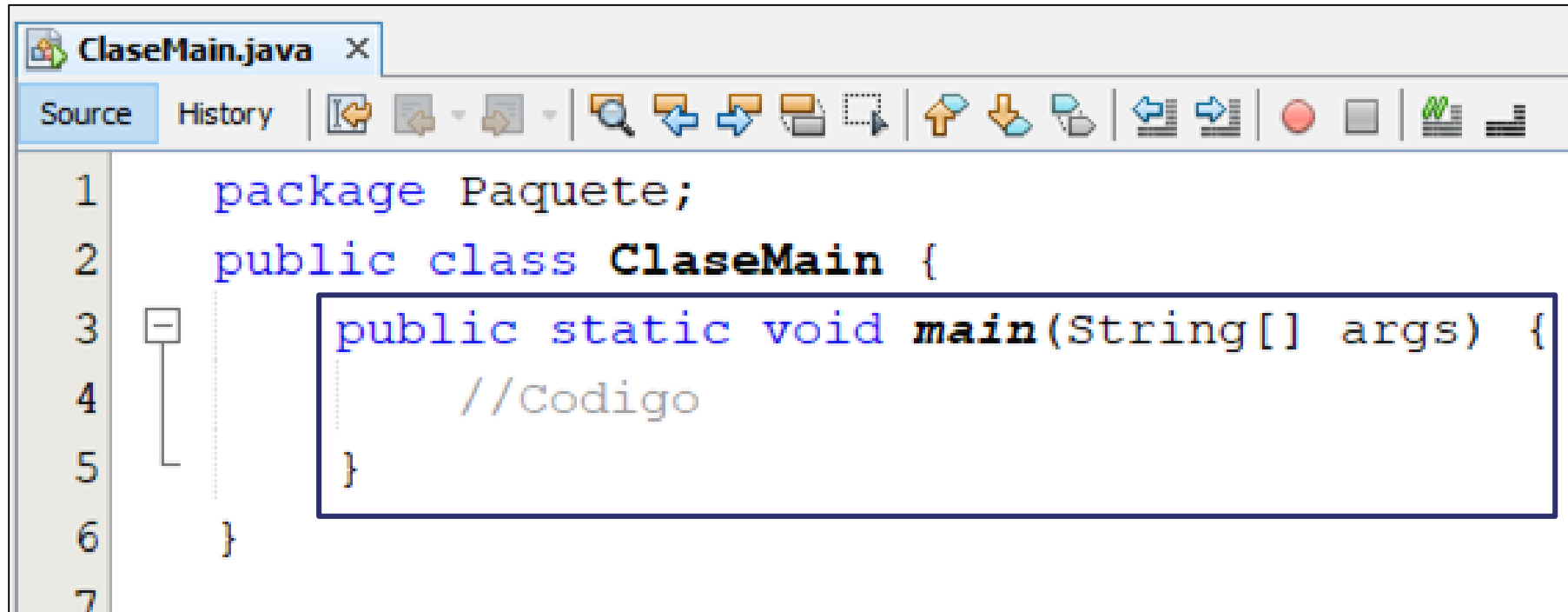
Los **paquetes** son el mecanismo que utiliza java para garantizar la modularidad del código, un paquete permite almacenar un grupo de clases, con el fin de generar una distribución funcional en un proyecto, separando la lógica de la interfaz gráfica y la persistencia de datos.

Estructura del código. Clase main()



En java se considera una clase *main* o principal a toda aquella que contiene en su interior un método o función *main*, se considera la clase por la que inicia la ejecución de un programa.

Estructura del código. Método main()



```
ClaseMain.java x
Source History
1 package Paquete;
2 public class ClaseMain {
3     public static void main(String[] args) {
4         //Codigo
5     }
6 }
7
```

The image shows a screenshot of a Java IDE window titled 'ClaseMain.java'. The window has a toolbar with various icons for editing and running code. The code is as follows:

```
1 package Paquete;
2 public class ClaseMain {
3     public static void main(String[] args) {
4         //Codigo
5     }
6 }
7
```

The code is color-coded: keywords like 'package', 'public', 'class', 'static', 'void', and 'main' are in blue, and comments like '//Codigo' are in grey. A blue box highlights the 'main' method block, and a vertical line connects the opening curly brace of the class to the opening curly brace of the 'main' method.

En java el método o función main es el punto de partida de la aplicación, una vez se ejecuta el algoritmo, el entorno de ejecución de java JRE, busca este método para iniciar la ejecución.

Revisión de lo aprendido

1. ¿Cómo se habilitan los scripts de código en el IDE NetBeans?
 - A. A través de pestañas en la barra de pestañas
 - B. A través de ventanas independientes
 - C. A través de pestañas en el navegador
 - D. A través de videos en la sección de ayuda

Revisión de lo aprendido

2. ¿Cuál de las siguientes imágenes corresponde al icono de nuevo proyecto?

a)



b)



c)



d)



Revisión de lo aprendido

3. ¿Cuál método o función permite inicializar la ejecución de la aplicación en java?

- A. main()
- B. toString()
- C. equals()
- D. console()



El futuro digital
es de todos

MinTIC

Hechos

QUE

CONECTAN ✓

CICLO 2

EJE TEMÁTICO 1

INICIANDO CON NETBEANS

Primeros pasos en el IDE NetBeans

Universidad
Industrial de
Santander



Mision
TIC 2022