Universidad Rafael Landívar

Curso: Introducción a la programación

Catedrática: inga. Karen Liska

Estudiante: Andres Sebastian Gálvez Arriaza

Carné: 1024718

**Tarea 1**

Partes de la computadora

1. Memoria: 2 RAM 512 MB
2. Disco duro: 20 GB.
3. Procesador: N/A
4. Dispositivos de entrada: disquete, ethernet, fuente de poder, monitor, mouse, teclado.
5. Dispositivos de salida: 2 puertos USB, impresora.
6. Software de sistema: N/A
7. Software de aplicación: N/A

Proceso de compilación

1. El proceso que se creó para escribir “Hola Mundo” utiliza un compilador, pues se muestran los errores al realizar un barrido en el código, además, no se ejecuta si se encuentran los mismos.
2. Programa fuente: se genera el código, pero no se detectan los errores.
3. Compilador: proceso de traducción a lenguaje de máquina.
4. Programa objeto: el código ya está trazado y con errores detectados.
5. Enlazador: es el medio de unión entre los lenguajes de bajo y alto nivel. Se ejecuta el ejecutado.
6. Programa ejecutado: código sin errores que muestra las salidas esperadas.

Identifique en su celular los siguientes aspectos y sus capacidades correspondientes.

1. Memoria: 2 GB RAM.
2. Disco duro: 16 GB.
3. Procesador: Cortex A53 4 núcleos 1.30 GHz.
4. Dispositivos de entrada: Touch, micrófono, cámara, botones.
5. Dispositivos de salida: Pantalla, vibración, bocinas.
6. Software de sistema: Android 7.0.
7. Software de aplicación: Facebook, Instagram, Tigo Shop, Bi en Línea, Deezer.