

Andres Sebastian Gálvez Arriaza

Carné: 1024718

LABORATORIO NO. 2

"Operaciones básicas"

Ejercicio 1

Conteste las siguientes preguntas:

1. Cuando se genera el ejecutable del archivo "Ejemplo2.asm", ¿cuál es la advertencia que se muestra en pantalla? ¿Por qué muestra esta advertencia?

```
C:\Users\Andres\Desktop\tlink Ejemplo2.obj
Turbo Link Uersion 3.01 Copyright (c) 1987, 1990 Borland International
Warning memory:

C:\Users\Andres\Desktop\tlink Ejemplo2.obj
Turbo Link Uersion 3.01 Copyright (c) 1987, 1990 Borland International

C:\Users\Andres\Desktop\tlink Ejemplo2.obj
Turbo Link Uersion 3.01 Copyright (c) 1987, 1990 Borland International

Warning messages:

C:\Users\Andres\Desktop\tlink Ejemplo2.obj
Turbo Link Uersion 3.01 Copyright (c) 1987, 1990 Borland International

Warning:\No stack
C:\Users\Andres\Desktop\tlink Ejemplo2.obj
Turbo Link Uersion 3.01 Copyright (c) 1987, 1990 Borland International

Warning:\No stack
C:\Users\Andres\Desktop\
```

"Warning: No stack" se muestra porque en el código original no está definido el segmento de pila.

2. Modificado el programa para que no muestre la advertencia, ¿cuál es el resultado del programa, es decir, por qué se imprime ese caracter y no un 30?

```
C:\Users\Andres\Desktop\Ejemplo2.exe

| C:\Users\Andres\Desktop\Ejemplo2.exe
| C:\Users\Andres\Desktop\Ejemplo2.exe
| C:\Users\Andres\Desktop\Ejemplo2.exe
| C:\Users\Andres\Desktop\Ejemplo2.exe
| C:\Users\Andres\Desktop\Ejemplo2.exe
| C:\Users\Andres\Desktop\Ejemplo2.exe
| C:\Users\Andres\Desktop\Ejemplo2.exe
| C:\Users\Andres\Desktop\Ejemplo2.exe
| C:\Users\Andres\Desktop\Ejemplo2.exe
| C:\Users\Andres\Desktop\Ejemplo2.exe
| C:\Users\Andres\Desktop\Ejemplo2.exe
| C:\Users\Andres\Desktop\Ejemplo2.exe
| C:\Users\Andres\Desktop\Ejemplo2.exe
| C:\Users\Andres\Desktop\Ejemplo2.exe
| C:\Users\Andres\Desktop\Ejemplo2.exe
```

Porque el resultado de la suma imprime su caracter correspondiente en la tabla ASCII, es decir, 15h + 15h = 2Ah, cuyo símbolo es *.

3. Modifique el código del archivo "Ejemplo.asm" y, utilizando la tabla de códigos ASCII, imprima en pantalla una letra "Z".

```
CAUservandrevDesktopNicrollab2(spenplo2asm-Notepad--
Archivo Editar Busar Vista Codificación Lenguaje Configuración Heramientas Macro Ejecutar Plugins Ventana ?

Archivo Editar Busar Vista Codificación Lenguaje Configuración Heramientas Macro Ejecutar Plugins Ventana ?

X

Archivo Editar Busar Vista Codificación Lenguaje Configuración Heramientas Macro Ejecutar Plugins Ventana ?

X

Archivo Editar Busar Vista Codificación Lenguaje Configuración Lenguale Codificación Lenguale Codi
```

```
Microsoft Windows (Versión 6.1.76011
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

C:\Users\Andres\C desktop
C:\Users\Andres\Desktop\tasm Ejemplo2.asm
Turbo Assembler Version 2.0 Copyright (c) 1988, 1990 Borland International
Assembling file: Ejemplo2.asm
Error messages: None
Warning messages: None
Passes: 1
Remaining memory: 4777k

C:\Users\Andres\Desktop\tlink Ejemplo2.obj
Turbo Link Version 3.01 Copyright (c) 1987, 1990 Borland International

C:\Users\Andres\Desktop\Ejemplo2.exe
Z
C:\Users\Andres\Desktop\Ejemplo2.exe
```

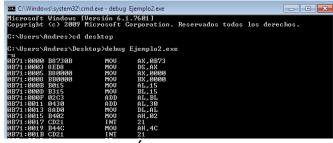
Ejercicio 3

Utilizando el modo "DEBUG" de DOS, cargue el programa "Ejemplo2.exe" y responda las siguientes preguntas:

1. ¿En qué dirección de memoria inicia el código del programa?

```
C:\Users\Andres\Desktop\desktop\
C:\Users\Andres\Desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\desktop\deskt
```

2. ¿En qué dirección de memoria termina el código de programa?



*Última línea

- 3. Aparecen los comentarios en pantalla, ¿sí? ¿no? ¿por qué?

 No, ya que solo se analizan los movimientos entre registros y direcciones de memoria y los comentarios no influyen en estos.
- 4. Para cada una de las instrucciones del programa, escriba la dirección de memoria que tiene asignada.

Dirección de memoria	Instrucción
0B71:0000 B8730B	Mov AX,@DATA
0B71:0003 8ED8	Mov DS,AX
0B71:0005 B80000	Mov AX,0000h
0B71:0008 BB0000	Mov BX,0000h
0B71:000B B015	Mov AL,15h
0B71:000D B315	Mov BL,15h
0B71:000F 02C3	Add AL,BL
0B71:0013 8AD0	Mov DL,AL
0B71:0015 B402	Mov AH, 02
0B71:0017 CD21	Int 21h
0B71:0019 B44C	Mov AH,4Ch
0B71:001B CD21	Int 21h

- 5. ¿Cuál es la dirección del segmento de código?
- 6. Antes de iniciar la ejecución por pasos del programa, ¿cuáles son los valores de los registros de propósito general?

```
C:\Windows\system32\cmd.exe-debug Ejemplo2.exe

Microsoft Windows [Versión 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

C:\Users\Andres>cd desktop
C:\Users\Andres>Desktop>debug Ejemplo2.exe
-r
AX=0000 BX=0000 CX=001D DX=0000 SP=0400 BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=0B61 ES=0B61 SS=0B73 CS=0B71 IP=0000 NU UP EI PL NZ NA PO NC
0B71:0000 B8730B MOU AX,0B73
```

- 7. El valor del IP, ¿coincide con la dirección de inicio del programa? Sí, el valor IP=XXXX coincide con el valor de 0B71:XXXX.
- 8. Utilice el comando para el rastreo instrucción por instrucción y, por cada línea del código, escriba el contenido de los registros internos del CPU.

