



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FRANCISCO ANTONIO ZEA

*Creada por la Resolución Departamental N° 16295 de noviembre 27 año 2002,
Resolución Municipal N° 202050053503 de septiembre 18 de 2020, la cual
concede Reconocimiento oficial para los niveles de Preescolar, Básica Primaria,
Básica Secundaria, Media Académica y Media Técnica en especialidad
Informática*

DANE: 105001002895 / NIT 811016885-3

GUÍA DE APRENDIZAJE N° 2 COMPONENTES TECNOLÓGICO

Área: Componente Tecnológico	Asignatura: Educación Artística y Cultural - Tecnología e Informática	Grado: Octavo - Noveno
Año lectivo: 2021	Semana: Segunda	Fecha:
Docente:		
Nombre del estudiante:		
¿QUÉ VAMOS A APRENDER?		
Competencias:	Apreciación estética, emocional, comunicativa sensibilidad. Naturaleza y evolución de la tecnología.	
Aprendizajes fundamentales de las áreas	Proyecta en composiciones creativas la teoría del color aplicando diferentes técnicas artísticas. Identifico innovaciones e inventos trascendentales para la sociedad; los ubico y explico en su contexto histórico.	
Situación problema	¿Cómo se relaciona el trabajo de la cerámica en el municipio del Carmen de Viboral, con las artes plásticas, la tecnología y el medio ambiente? ¡CONTAMOS CONTIGO!	

¿COMO LO VAMOS A HACER? (INSTRUCCIONES)

Te damos la bienvenida a este universo artístico, tecnológico y ambiental.

Esta Guía tiene como propósito orientar tu trabajo para el aprendizaje, durante el Primer período académico del año lectivo. En ella, encontrarás temáticas relacionadas con el componente Tecnológico (Área de Educación Artística y Tecnología e informática)

Así mismo, cada una de las actividades propuestas, busca contribuir al alcance de lo que sueñas, a medida que vas afrontando los diversos retos que te presenta la vida. Para su desarrollo debes tener en cuenta las siguientes recomendaciones:





INSTITUCIÓN EDUCATIVA FRANCISCO ANTONIO ZEA

*Creada por la Resolución Departamental N° 16295 de noviembre 27 año 2002,
Resolución Municipal N° 202050053503 de septiembre 18 de 2020, la cual
concede Reconocimiento oficial para los niveles de Preescolar, Básica Primaria,
Básica Secundaria, Media Académica y Media Técnica en especialidad
Informática*

DANE: 105001002895 / NIT 811016885-3



La actividad se debe resolver en su totalidad y enviar a los docentes del componente tecnológico (Los docente que orientan la asignatura Ed. Artística y Tecnología e informática).



La entrega de la actividad se debe hacer, a través de la plataforma classroom, el correo electrónico institucional y si no cuentas con conectividad mediante mensaje de WhatsApp adjuntando fotografía de la solución del trabajo.



Es importante que hagas una lectura de la guía, analiza los videos sugeridos y sigue las orientaciones de tus docentes para el desarrollo de la Guía de aprendizaje.



Por último, te recordamos ser muy responsable en la organización de tus tiempos, para el desarrollo de las actividades propuestas de las asignaturas.



guía.

Ten presente las fechas establecidas para el envío y entrega de las actividades propuestas en la

Confía en tus capacidades y utiliza los medios necesarios para cumplir las diferentes actividades.

A partir de este momento inicia el recorrido creativo por el arte, la tecnología y el medio ambiente.

CONOCIMIENTOS PREVIOS (Momento de inicio, exploración o introducción)

¿Cuáles son los Principales factores que impactan el medio ambiente?

¿Qué tipos de recursos naturales existen en el Carmen de Viboral?

¿Tienes algún referente del Carmen de Viboral?

¿Crea tu propio concepto de tecnología?

¿Qué es un algoritmo?

Según lo visto durante las clase. ¿Qué tipos de algoritmos existen?

¿Sabes que es un artefacto?

¿Qué entiendes por proceso?

Sabes que es: ¿alfarfa, Cerámica y mosaico?

¿Conoces quien es un artesano?

¿Conoces que es arte clásico?

¿Sabes que es escultura?



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FRANCISCO ANTONIO ZEA

Creada por la Resolución Departamental N° 16295 de noviembre 27 año 2002,
Resolución Municipal N° 202050053503 de septiembre 18 de 2020, la cual
concede Reconocimiento oficial para los niveles de Preescolar, Básica Primaria,
Básica Secundaria, Media Académica y Media Técnica en especialidad
Informática

DANE: 105001002895 / NIT 811016885-3

¿Qué herramientas se utilizan en la alfarería?

¿Qué proceso tecnológico se emplean para la elaboración de piezas con arcilla?

¿Recuerdas de los elementos de la composición artística?

Momento de practicar (Momento de desarrollo o estructuración)

AFIANCEMOS NUESTROS CONOCIMIENTOS:

A continuación, encontraras los conceptos que te ayudaran a ampliar tu conocimiento

Los artefactos: Son dispositivos, herramientas, aparatos, instrumentos y máquinas que potencian la acción humana. Se trata entonces, de productos manufacturados percibidos como bienes materiales por la sociedad.



LOS ARTEFACTOS



LOS PROCESOS

Los procesos: Son fases sucesivas de operaciones que permiten la transformación de recursos y situaciones para lograr objetivos y desarrollar productos y servicios esperados. En particular, los procesos tecnológicos contemplan decisiones asociadas a complejas correlaciones entre propósitos, recursos y procedimientos para la obtención de un producto o servicio. Los procesos pueden ilustrarse en áreas y grados de complejidad tan diversos como la confección de prendas de vestir, elaboración e industria de vajillas, entre otros.

Definición de Algoritmo:



La palabra algoritmo se deriva de la traducción al latín de la palabra árabe alkhwarizmi, nombre de un matemático y astrónomo árabe que escribió un tratado sobre manipulación de números y ecuaciones en el siglo IX.

Un algoritmo es una serie de pasos organizados que describe el proceso que se debe seguir, para dar solución a un problema específico.

Tipos de Algoritmos

- **Cualitativos:** Son aquellos en los que se describen los pasos utilizando palabras.
- **Cuantitativos:** Son aquellos en los que se utilizan cálculos numéricos para definir los pasos del proceso.



En la naturaleza hay muchos procesos que puedes considerar como Algoritmos ya que tienen procedimientos y reglas. Incluso, muchas veces no somos conscientes de ellos.

Ejemplo: (Algoritmo Cualitativo)

Lavarnos los dientes es un procedimiento que realizamos varias veces al día. Veamos la forma de expresar este procedimiento como un Algoritmo:

1. **Tomar la crema dental**
2. **Destapar la crema dental**
3. **Tomar el cepillo de dientes**
4. **Aplicar crema dental al cepillo**
5. **Tapar la crema dental**
6. **Abrir la llave del lavamanos**
7. **Remojar el cepillo con la crema dental**
8. **Cerrar la llave del lavamanos**
9. **Frotar los dientes con el cepillo**
10. **Abrir la llave del lavamanos**
11. **Enjuagarse la boca**
12. **Enjuagar el cepillo**
13. **Cerrar la llave del lavamanos**
14. **Secarse la cara y las manos con una toalla**





INSTITUCIÓN EDUCATIVA FRANCISCO ANTONIO ZEA

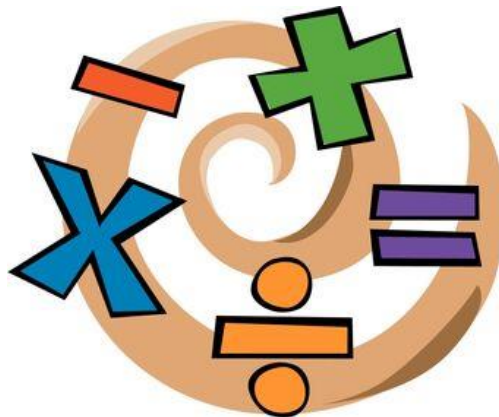
Creada por la Resolución Departamental N° 16295 de noviembre 27 año 2002,
Resolución Municipal N° 202050053503 de septiembre 18 de 2020, la cual
concede Reconocimiento oficial para los niveles de Preescolar, Básica Primaria,
Básica Secundaria, Media Académica y Media Técnica en especialidad
Informática

DANE: 105001002895 / NIT 811016885-3

Ejemplo Algoritmo cuantitativo:

a) Obtener la suma de 2 números.

1. Inicio
2. Declarar (a,b,c)
3. Ingresar (a,b)
4. $c=a+b$
5. Mostrar (c)
6. Fin



Medio Ambiente:



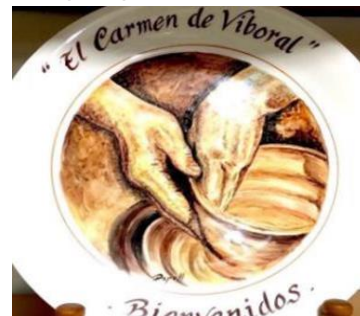
El medio ambiente es el espacio en el que se desarrolla la vida de los organismos y que permite su interacción. Está conformado por seres vivos (factores bióticos), por elementos sin vida (factores abióticos) y por elementos artificiales creados por el hombre.



Recursos naturales:

Los recursos naturales son los elementos y fuerzas de la naturaleza que el hombre utiliza para sostener su existencia. Entre ellos se encuentran la luz solar, el agua, el suelo, el aire, los minerales, la energía de las mareas, la energía eólica, la flora y la fauna, el calor intraterrestre y otros.

El Carmen de Viboral: Es un municipio ubicado en el oriente antioqueño rodeado de sobresalientes montañas. El municipio de El Carmen de Viboral además ofrece a propios y visitantes la posibilidad de disfrutar espacios de valor histórico y cultural representado en sus calles y parques los cuales se han intervenido con elementos cerámicos que permitan difundir esta tradición que por 121 años se ha mantenido viva en las manos de nuestros artesanos y en la memoria de la comunidad carmelitana; sumado a los anterior hoy El Carmen de Viboral se convierte en un referente de la cultura de la región desarrollando eventos de gran importancia y relevancia en ámbito nacional e internacional propiciando espacios transformadores a través del arte y la cultura.



Artesano:

Es la persona que realiza objetos artesanales o artesanías. Los artesanos realizan su trabajo a mano o con distintos instrumentos propios de manualidades, por lo que hay que tener cierta destreza y habilidad para realizar su trabajo. Pueden trabajar solos o junto a otras personas que les pueden servir de ayudantes o aprendices.

Alfarería:

Persona que tiene por oficio hacer recipientes y otros objetos de barro. "los alfareros producen cuencos, platos, botijos, fuentes y todo tipo de cacharros de barro que sirvan para cocer, para guardar líquidos, para ornamentar la casa o para servir de distracción"

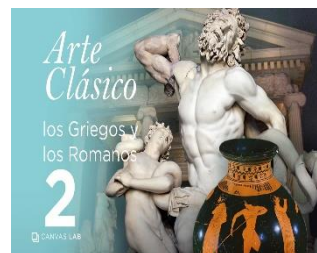


Lenguaje visual:

El lenguaje visual es el lenguaje que desarrollamos en el cerebro relacionado con la manera de como interpretamos lo que percibimos a través de los ojos ("visualmente"). Es el que utiliza imágenes y signos gráficos. Tiene como objetivo la transmisión de mensajes a través de la imagen.

Arte clásico:

El Arte clásico y la Cultura clásica es el nombre que se da a las producciones intelectuales de la Antigüedad clásica, es decir: el Arte griego y el Arte romano, o la cultura grecorromana, que en el Renacimiento eran consideradas clásicas, es decir, dignas de imitación (mímesis).

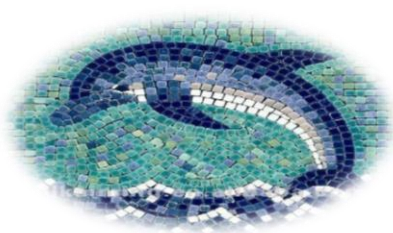


Escultura:

Al arte de modelar el barro, tallar en piedra, madera u otros materiales. También se denomina escultura a la obra elaborada por un escultor. Es una de las Bellas Artes en la cual el escultor se expresa creando volúmenes y conformando espacios.

Cerámica:

Es el arte de fabricar vasijas y otros objetos de arcilla u otro material cerámico por acción del calor, es decir cocida a una temperatura superior a los 900 grados. El resultado es una diversa variedad de piezas u objetos de terracota —o alfarería «de basto»—, de loza y del conjunto de porcelanas.

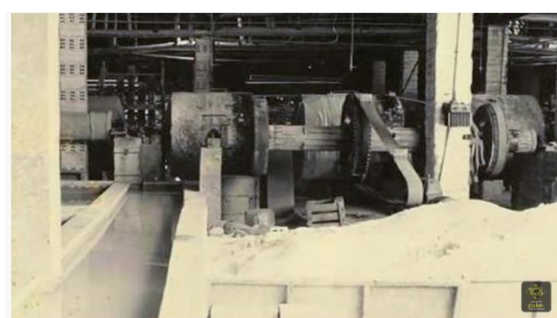


Mosaico;

Es una obra artística elaborada con pequeñas piezas de piedra, cerámica, vidrio u otros materiales, de diversas formas y colores, llamadas teselas, unidas sobre un lecho aún fresco de yeso.

Ahora observarás un video de motivación Frente a la propuesta del componente tecnológico para este año

<https://www.youtube.com/watch?v=B0ITMD5LS-c>



Momento de transferencia y evaluación

Actividad Nro. 1

- 1.1. Consulta datos generales sobre el municipio El Carmen de Viboral, incluyendo referentes histórico del inicio de la locería en el municipio.
- 1.2 Partiendo de la observación del video o de las imágenes, Dibuja los artefactos empleados en la elaboración de elementos de cerámica.
- 1.3 Que proceso crees que desarrollan en la elaboración y producción de la loza (Cerámica)
- 1.4 Describe, lo más detalladamente posible y en orden, los pasos a realizar para llevar a cabo cada una de las siguientes tareas.



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FRANCISCO ANTONIO ZEA

*Creada por la Resolución Departamental N° 16295 de noviembre 27 año 2002,
Resolución Municipal N° 202050053503 de septiembre 18 de 2020, la cual
concede Reconocimiento oficial para los niveles de Preescolar, Básica Primaria,
Básica Secundaria, Media Académica y Media Técnica en especialidad
Informática*

DANE: 105001002895 / NIT 811016885-3

Comprar una revista

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____

Empacar un regalo

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____

Botar la basura

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____

Fritar un huevo en mantequilla

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FRANCISCO ANTONIO ZEA

Creada por la Resolución Departamental N° 16295 de noviembre 27 año 2002,
Resolución Municipal N° 202050053503 de septiembre 18 de 2020, la cual
concede Reconocimiento oficial para los niveles de Preescolar, Básica Primaria,
Básica Secundaria, Media Académica y Media Técnica en especialidad
Informática

DANE: 105001002895 / NIT 811016885-3

Actividad Nro.2

Partiendo de la observación del video vamos a realizar la carpeta de la Feria de Arte y Cultura, que tiene como lema **“EL ORIENTE FLORECE EN EL CARMEN DE VIBORAL, PATRIMONIO NACIONAL”**.

MATERIALES

- ♣ Carpeta con gancho legajador
- ♣ Papeles de colores
- ♣ Marcadores, colores o vinilos



PROCEDIMIENTO

Decora creativamente la portada de la carpeta con el lema de la feria y con lindas imágenes alusivas al tema.

Actividad Nro.4

Ahora realiza una consulta del referente histórico y cultural del Carmen de Viboral.

Materiales

Hojas de block tamaño carta
Imágenes o dibujos

Procedimiento.

Investiga sobre la historia y patrimonio cultural del Carmen de Viboral y realiza un resumen que puede ser escrito a mano o en Word en una hoja tamaño carta, acompañada de lindas imágenes.

Actividad Nro.5

Materiales

- ♣ Hojas de block tamaño carta
- ♣ Colores, marcadores



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FRANCISCO ANTONIO ZEA

*Creada por la Resolución Departamental N° 16295 de noviembre 27 año 2002,
Resolución Municipal N° 202050053503 de septiembre 18 de 2020, la cual
concede Reconocimiento oficial para los niveles de Preescolar, Básica Primaria,
Básica Secundaria, Media Académica y Media Técnica en especialidad
Informática*

DANE: 105001002895 / NIT 811016885-3

Procedimiento.

Realiza una composición creativa en la hoja de block, donde integres los tres conceptos del Componente Tecnológico: **ARTÍSTICA – TECNOLOGÍA Y MEDIO AMBIENTE.**



Criterios	ESCRIBE AQUÍ TUS RESPUESTAS
1. ¿Por qué crees que has cumplido con las actividades propuestas de manera eficiente y con calidad?	
2. ¿Hiciste una lectura comprensiva de la guía de trabajo?	
3. ¿Comprendiste los objetivos de aprendizaje de la guía de trabajo?	
4. ¿Entregas en la fecha estipulada las actividades propuestas?	
5. ¿Qué sugerencias podrías aportar para fortalecer este proceso de trabajo?	
6. Señor padre de familia: Nos gustaría conocer su evaluación acerca del trabajo de su hijo en el desarrollo de la presente ficha.	

RECURSOS



INSTITUCIÓN EDUCATIVA FRANCISCO ANTONIO ZEA

Creada por la Resolución Departamental N° 16295 de noviembre 27 año 2002,
Resolución Municipal N° 202050053503 de septiembre 18 de 2020, la cual
concede Reconocimiento oficial para los niveles de Preescolar, Básica Primaria,
Básica Secundaria, Media Académica y Media Técnica en especialidad
Informática

DANE: 105001002895 / NIT 811016885-3

- ♣ *Estudiantes con conectividad: Encuentros sincrónicos con MEET, Herramienta WhatsApp, observación diaria materiales virtuales audios, videos, imágenes, direccionamiento a link en internet relacionado con lo tratado entre otros. Cuaderno de apuntes. Consultas en la web. Vídeos de YouTube.*
- ♣ *Para estudiantes sin conectividad: Taller Impreso. Lápices de colores, borrador, sacapuntas, tijeras, regla. Hojas en blanco o cuaderno si no puedes imprimir esta guía.*



REFERENCIAS

<https://concepto.de/medio-ambiente/#ixzz6kytGN3w1>
<https://www.ceupe.com/blog/que-son-los-recursos-naturales.html>
<https://www.youtube.com/watch?v=B0ITMD5LS-c>
<https://es.wikipedia.org/wiki/Artesano>
<https://www.google.com/search?q=artesano&client=firefox-b->
[https://www.google.com/search?client=firefox-b-](https://www.google.com/search?client=firefox-b-d&ei=iXwTYJvE6qC5wK25LHACA&q=alfarero+significado&oq=alfarero&gs_)
<https://www.google.com/search?q=arte+clasico&client=firefox-b->
<https://es.wikipedia.org/wiki/Escultura>
<https://www.google.com/search?q=escultura&client=firefox-b->
<https://www.google.com/search?client=firefox-b-d&q=ceramica>
<http://colnavas.edu.co/responsive2/index.php/page/item/educacion-artistica1591967523>
<https://sites.google.com/site/lasasignaturasbasicas/7--educacion-artistica>
<https://digitaldeleon.com/curiosidades/reto-pueblos-leon-whatsapp/>

FECHA DE PRESENTACIÓN: Febrero 8 al 12

CORREO:

FORMA DE ENTREGA

(El profesor debe especificar, de cada una de las formas de entrega, los medios y recursos para hacerlo)

Virtual: Classroom

Física: Correo Electrónico

Observaciones