

# Cátedra de Sistemas Operativos II Trabajo Práctico Nº I

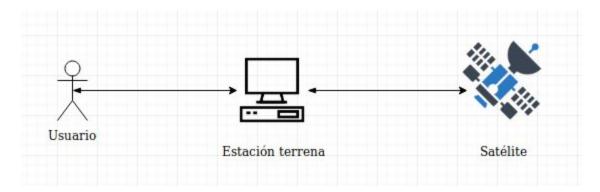
Salvatierra, Andrés 12 de abril de 2019

# Índice

Introducción	3
Propósito	3
Ámbito del Sistema	3
Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas	3
Referencias	3
Descripción General del Documento	3
Descripción General	4
Perspectiva del Producto	4
Funciones del Producto	4
Características de los Usuarios	4
Restricciones	4
Suposiciones y Dependencias	5
Requisitos Específicos	5
Interfaces Externas	5
Funciones	5
Requisitos de Rendimiento	5
Restricciones de Diseño	6
Atributos del Sistema	6
Diseño de solución	7
Implementación y Resultados	8
Conclusiones	13

# Introducción

La estación terrena Córdoba efectúa la recepción para regular los datos satelitales del territorio nacional, la plataforma continental y los países limítrofes. Desarrolla las actividades de recepción, procesamiento, publicación y almacenamiento de la información satelital.



## Propósito

El objetivo de este documento es describir el diseño y codificación de una comunicación de procesos con sockets (satélite-estación terrena). Esta comunicación ofrece una terminal con funciones implementadas en el servidor que permiten obtener información del satélite como también la transferencia de archivos.

## Ámbito del Sistema

El sistema correrá en un entorno de Linux. Se busca que el servidor sea ejecutado en cualquier computadora, mientras que el cliente en una placa de desarrollo Raspberry Pi.

# Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

No presenta ninguna acronimo y/o abreviaturas.

## Referencias

- [1] http://c.conclase.net/librerias/?ansitip=™
- [2] <a href="http://manpages.ubuntu.com/manpages/bionic/es/man1/ps.1.html">http://manpages.ubuntu.com/manpages/bionic/es/man1/ps.1.html</a>

## Descripción General

## Perspectiva del Producto

En este trabajo práctico para desarrollar la comunicación entre la estación terrena y un satélite, es decir la comunicación entre dos procesos, se implementará por medio de sockets.

La conexión por medio de sockets acepta diversas variantes, en este trabajo se realizó una primera versión mediante el socket UNIX y una posterior versión mediante socket INET. En ambos casos se implementaron protocolos UDP (conexión no segura) y TCP (conexión segura).

## Funciones del Producto

La función principal de este producto que permita realizar la conexión, transferencia de datos satelitales y el control de los mismos entre la estación terrena y el satélite. La conexión se logra a partir de sockets TCP. Además se implementan dos funciones con este tipo de socket:

- 1. Update: permite una actualización del firmware del satélite.
- 2. Start Scanning: el satélite realizara un escaneo de toda la cara de la Tierra y posterior a esto enviará la fotografía de la misma.

Con sockets UDP se lleva a cabo la transferencia de información propia del satélite. El satélite le envía la siguiente información a la estación terrena:

- Id del satélite
- Uptime del satélite
- Versión del satélite
- Consumo de memoria
- Consumo de CPU

## Características de los Usuarios

El usuario que ejecutará el servidor debe estar registrado en la base de datos y debe tener conocimiento mínimo sobre que hace cada función implementada.

## Restricciones

No se garantiza seguridad ni encriptación de los datos.

## Suposiciones y Dependencias

Se supone que la PC en la que correrá la estación terrena y la placa de desarrollo en la que correrá el satélite, ambas tienen instalada una distribución de Linux.

# Requisitos Específicos

## Interfaces Externas

Para ejecutar el satélite en la placa Raspberry Pi, es necesario una forma de comunicarse con la misma, ya sea conectando un teclado y un monitor. Otra forma de de acceder es mediante ssh desde la computadora (ambas deben estar en la misma red).

## **Funciones**

### Estación terrena:

- Ofrece conexión para un único satélite, en el caso de la conexión INET a través de un puerto especificado (8182) e IP específica.
- Ofrece una autenticación de carácter local de usuario y contraseña, en caso de repetirse tres intentos sin éxito se debe cerrar el programa.
- Update: envía un archivo binario al satélite con una actualización del software, posterior a esto se debe reiniciar el satélite.

### Satélite:

- Scanning: ofrece el envío de la imagen escaneada de la cara de la Tierra.
- > Telemetría: Ofrece el envío de su información.

## Requisitos de Rendimiento

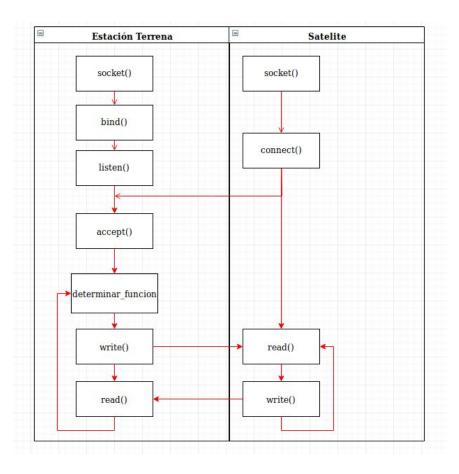
No especificado.

## Restricciones de Diseño

- Utilizar la API de sockets.
- Ambos programas deben ser desarrollado en lenguaje C.
- > Se realiza una primera implementación en UNIX y una posterior en INET.
- > Se deben utilizar sockets orientado a conexión y sockets no orientado a la conexión.
- ➤ En la implementación INET el servidor tiene una IP y puerto fijo. El cliente debe tomar un número de puerto libre de su sistema operativo.
- Implementar un sistema de autenticación (usuario y password).
- > La autenticación es de carácter local, al tercer intento debe cerrarse el programa.
- > Debe incluirse un mecanismo de control y manejo de errores en todo el sistema.
- > Todos los procesos deben ser mono-thread.
- > Documentación del código.
- ➤ Utilizar Cppcheck y compilar con el uso de las flags de -Werror, -Wall y -pedantic.
- La transferencia de la información del satélite debe realizarse utilizando conexión no segura.
- ➤ La implementación del cliente debe ser en una placa de desarrollo.

# Diseño de solución

Se inició el diseño de la solución implementando todo el sistema con sockets UNIX. Ambos programas fueron ejecutados en la misma PC en dos terminales distintas para simplicidad. Se inicia la conexión mediante un socket TCP, una vez establecida la conexión se habilita la autenticación de manera local y se imprimen las posibles funciones que el usuario puede ejecutar.



El proceso de autenticación se realiza de manera local en el servidor, el usuario ingresa su usuario y contraseña. El servidor revisa en su estructura de usuarios válidos, si los datos son correctos, se muestra un nuevo prompt con las funciones que se pueden solicitar, de lo contrario se solicita el nuevo ingreso de usuario y contraseña, si supera los 3 intentos se desconecta.

Una vez validado el usuario puede ejecutar 3 funciones ya nombradas anteriormente.

# Implementación y Resultados

Se muestran los resultados de la implementación de las distintas funcionalidades del sistema tanto en UNIX como en INET.

### **UNIX**

Autenticación: ingreso correcto del usuario y contraseña.

Se lleva a cabo la autenticación con la estructura local que se encuentra en el servidor.

```
andres@andres-X556UQK:~/Facultad/SOII/Andres/Practico/SistemasOperativos2019/S02_TP1/unix$ ./estacion ./unix
Proceso: 5261 - socket disponible: ./unix
Ingrese su usuario
nacho
Ingrese su pass
56789
Ingrese la funcion que desea ejecutar
Funciones disponibles: update - scanning - telemetria
exit en caso de salir
nacho@andres-X556UQK:~ Ingrese el mensaje a transmitir:
```

```
strcpy(usuarios[0].user, "chiqui");
strcpy(usuarios[0].pass, "030345");
strcpy(usuarios[1].user, "andres");
strcpy(usuarios[1].pass, "01234");
strcpy(usuarios[2].user, "nacho");
strcpy(usuarios[2].pass, "56789");
strcpy(usuarios[3].user, "mary");
strcpy(usuarios[3].pass, "02468");
strcpy(usuarios[4].user, "floki");
strcpy(usuarios[4].pass, "13579");
```

Autenticación: autenticación invalida, cierre del programa.

```
andres@andres-X556UQK:~/Facultad/SOII/Andres/Practico/SistemasOperativos2019/SO2_TP1/unix$ ./estacion ./unix
Proceso: 5310 - socket disponible: ./unix
Ingrese su usuario
prueba
Ingrese su usuario
prueba
Ingrese su usuario
prueba
Ingrese su pass
2
Ingrese su usuario
prueba
Ingrese su usuario
prueba
Se excedio de intentos, intentelo mas tarde
Fin de la conexion
```

Obtener telemetría: como se puede observar al ejecutarse esta función, el programa ya no utiliza los socket TCP si no que crea un socket UDP y por este último se lleva a cabo la transferencia de la información.

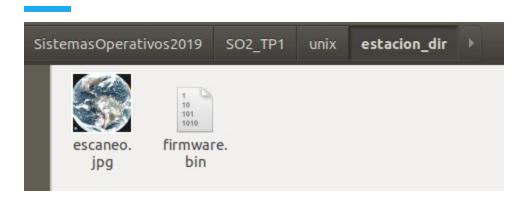
```
floki@andres-X556UQK:~ Ingrese el mensaje a transmitir: telemetria
Socket UDP disponible: ./teludp
Id_Satelite 65096A
Uptime Satelite 0:5
Version Satelite Version0.0
Consumo CPU Satelite 0.0
Consumo memoria Satelite 4516
Socket UDP close
Ingrese la funcion que desea ejecutar
Funciones disponibles: update - scanning - telemetria
exit en caso de salir
floki@andres-X556UQK:~ Ingrese el mensaje a transmitir:
```

Update: Como se puede observar se ejecuta primero el comando obtener telemetría y el satélite presenta una versión0.0 y el tiempo que lleva ejecutando es de 0 minutos y 9 segundos. Al ejecutar update se produce el envío del firmware.bin al satélite el cual se reinicia. Posterior a esto se ejecuta nuevamente obtener telemetría para demostrar la actualización de la versión y el tiempo que lleva ejecutándose cambio.

```
Ingrese el mensaje a transmitir: telemetria
Socket UDP disponible: ./teludp
Id Satelite 65096A
Uptime Satelite 0:9
Version Satelite Version0.0
Consumo CPU Satelite 0.0
Consumo memoria Satelite 4516
Socket UDP close
Ingrese la funcion que desea ejecutar
Funciones disponibles: update - scanning - telemetria floki@andres-X556UQK:~ Ingrese el mensaje a transmitir: update
SERVIDOR: Nuevo cliente, que atiende el proceso hijo: 13572
Ingrese la funcion que desea ejecutar
Funciones disponibles: update - scanning - telemetria
                               Ingrese el mensaje a transmitir: telemetria
Socket UDP disponible: ./teludp
Id_Satelite 65096A
Uptime Satelite 0:5
Version Satelite Version1.0
Consumo CPU Satelite 0.0
Consumo memoria Satelite 4516
Socket UDP close
Ingrese la funcion que desea ejecutar
Funciones disponibles: update - scanning - telemetria
floki@andres-X556U0K:~ Ingrese el mensaje a transmitir
```

Scanning: se observa la recepción de la imagen en la estación terrena.

```
Ingrese la funcion que desea ejecutar
Funciones disponibles: update - scanning - telemetria
floki@andres-X556UQK:~ Ingrese el mensaje a transmitir: scanning
El tamanio del paquete a recibir 77959899
```



#### INET:

Conexión: Se observa la conexión, esperando para la autenticación del usuario.

**Telemetría:** se puede observar al igual que con Unix la recepción de la información del satélite. Se llevó a cabo una captura con Wireshark para demostrar que el paquete es del tipo UDP.

```
exit en caso de salir
andres@andres-X556UQK:~ Ingrese el mensaje a transmitir: telemetria
Socket disponible: 8183

Jel Id Satelite 65096A
Uptime Satelite 0:52

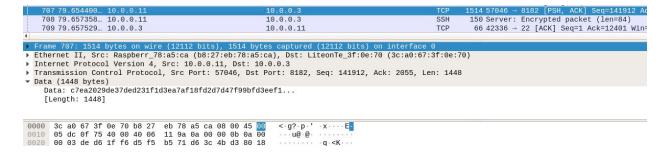
Version Satelite Version0.0
Consumo CPU Satelite 0.0
Consumo memoria Satelite 1400
Ingrese la funcion que desea ejecutar
Funciones disponibles: update - scanning - telemetria
exit en caso de salir
andres@andres-X556UQK:~ Ingrese el mensaje a transmitir:

| (raspi) 10.0.0.11 | inet:estacion | unix:sudo | unix:sudo
```

Update: se lleva a cabo la actualización del firmware del satélite. Se observa la actualización en la versión del mismo.

```
IQK:∼ Ingrese el mensaje a transmitir: update
FEOF 0
Read size 11
n 11
Numero de paquete: 1
Ingrese la funcion que desea ejecutar
Funciones disponibles: update - scanning - telemetria
exit en caso de salir
                              Ingrese el mensaje a transmitir: telemetria
Socket disponible: 8183
Id_Satelite 65096A
Uptime Satelite 0:2
Version Satelite Version1.0
Consumo CPU Satelite 0.0
Consumo memoria Satelite 1400
Ingrese la funcion que desea ejecutar
Funciones disponibles: update - scanning - telemetria
exit en caso de salir
                              Ingrese el mensaje a transmitir:
raspi) 10.0.0.11 inet : estacion unix : sudo
```

Scanning: se realizó la captura en wireshark para demostrar que el envío del mismo se realiza por TCP.



# Conclusiones

Al finalizar este trabajo práctico se pudo consolidar lo aprendido en las clases teóricas sobre los conceptos de sockets y como estos son aplicados en las comunicaciones entre procesos. Se pudieron llevar a la práctica estos conceptos logrando cumplir los objetivos planteados en la consigna.

Se obtuvieron conocimiento de como operan llamadas al sistema del kernel de Linux. Se presentaron algunas dificultades en el momento del envio y recepcion de archivos, como también al momento de obtener información sobre el sistema, pero se pudieron superar estos obstáculos y lograr el objetivo.

Por último y no menor, obtuve conocimiento sobre el manejo de un nuevo embebido al cual no había manipulado nunca.