

Marco de Trabajo Scrum – Proyecto Hoteles Sena

1. Visión del Producto

El sistema Hoteles Sena busca optimizar la gestión hotelera mediante una aplicación desarrollada en Python que permita registrar usuarios, gestionar habitaciones, realizar reservas, controlar pagos y generar reportes de manera eficiente y segura, brindando una experiencia moderna y confiable tanto para el personal como para los clientes del hotel.

2. Roles Scrum

Rol	Nombre / Cargo	Responsabilidades
Product Owner	SENA	Define los requisitos, prioriza el backlog y valida las entregas.
Scrum Master	Diego Silva	Supervisa la aplicación del marco Scrum y elimina obstáculos.
Equipo de Desarrollo	Andrés Serna / programador / Tester	Desarrollan las funcionalidades, realizan pruebas y entregan incrementos del sistema.
	Maicol Steven / programador	
	Frank / programdor	

3. Product Backlog (Lista de Requisitos Principales)

ID	Historia de Usuario	Prioridad	Estimación
HU01	Como administrador, quiero registrar y gestionar usuarios para controlar los accesos al sistema.	Alta	8 pts
HU02	Como recepcionista, quiero registrar habitaciones y su estado para tener control de	Alta	5 pts

	disponibilidad.		
HU03	Como cliente, quiero realizar reservas seleccionando tipo de habitación y fechas.	Alta	8 pts
HU04	Como administrador, quiero generar reportes de ocupación y pagos.	Media	5 pts
HU05	Como usuario, quiero iniciar sesión de forma segura con mis credenciales.	Alta	3 pts
HU06	Como administrador, quiero visualizar los ingresos totales por período.	Media	5 pts
HU07	Como recepcionista, quiero registrar pagos y emitir facturas.	Alta	5 pts
HU08	Como usuario, quiero consultar la disponibilidad de habitaciones en un rango de fechas.	Media	5 pts

4. Sprint Planning (Planificación de Sprint)

Duración del Sprint: 4 Días

Objetivo del Sprint: Desarrollar y probar los módulos base: usuarios, habitaciones y reservas.

Entregables: Módulo de login funcional, CRUD de habitaciones, registro de reservas y disponibilidad.

5. Sprint Backlog (Tareas del Sprint 1)

Tarea	Responsable	Estado	Estimación
Configurar entorno de desarrollo Python y base de datos	Equipo	En progreso	2 días
Desarrollar módulo de gestión de usuarios	Dev 2	Pendiente	1 días
Pruebas unitarias , documentación y corrección de erros	Tester	Pendiente	1 día

Sprint Backlog (Tareas del Sprint 2)

Crear interfaz de login con validación	Dev 1	Finalizado	2 días
Conceptualizacion de README	Scrum Master	Finalizado	1 dia
Pruebas unitarias , documentación y corrección de erros	Tester	pendiente	1 dia

Sprint Backlog (Tareas del Sprint 3)

Crear interfaz de pagos	Dev 1	Finalizado	2 días
Validar metodos de pago	Dev 2	Finalizado	1 dia
Pruebas unitarias , documentación y corrección de erros	Tester	pendiente	1 dia

Sprint Backlog (Tareas del Sprint 4)

Crear interfaz de recepción y manejo del hotel	Dev 1	Finalizado	1 días
Crear Reservacion de habitaciones	Dev 2	Finalizado	1 dia
Pruebas unitarias , documentación y corrección de erros	Tester	pendiente	1 dia

6. Reuniones Scrum

Tipo de Reunión	Frecuencia	Duración	Propósito
Daily Scrum	Diaria	15 minutos	Revisar avances, obstáculos y tareas del día.
Sprint Review	Al final del Sprint	30 minutos	Presentar los resultados al Product Owner.
Sprint Retrospective	Al final del Sprint	20 minutos	Identificar mejoras para el próximo Sprint.

7. Entregables Finales del Proyecto

- Base de datos con registro de usuarios, habitaciones, reservas y pagos.
- Documentación del proceso Scrum y resultados de pruebas.